

Aprendizado de Máquina em Plataformas de Processamento Distribuído de Fluxo: Análise e Detecção de Ameaças em Tempo Real

Martin Andreoni Lopez (UFRJ), Igor Jochem Sanz (UFRJ), Antonio G. P. Lobato (UFRJ), Diogo M. F. Mattos (UFF) e Otto Carlos M. B. Duarte (UFRJ)

XXXVI Simpósio Brasileiro de Redes de Computadores

09/05/2018 – Campos do Jordão

Programa de Engenharia Elétrica - PEE/COPPE/UFRJ

Universidade Federal do Rio de Janeiro

SEGURANÇA CIBERNÉTICA

**UM DOS PRINCIPAIS
PROBLEMAS DA HUMANIDADE**

PARTE I

Introdução e Conceitos Fundamentais de Processamento de Fluxo

Botnet Mirai

Negação de Serviço



- Botnet - exército de zumbis - Ataque distribuído de negação de serviço - *Distributed Denial of Service* (DDoS)
- Outubro 2016 - outubro de 2016, o Mirai botnet atacou o serviço DynDNS, que derrubou Reddit, Twitter e outros grandes sítios
- Mais de 300 mil dispositivos comprometidos
- Paras Jha e Josiah White criadores do código fonte do Mirai desenvolveram a botnet para fraudar o número de cliques de um sítio na Universidade de Rutgers

<http://gizmodo.uol.com.br/botnet-mirai-criadores-culpados/>

Botnet Mirai

Negação de Serviço



- Botnet - exército de zumbis - Ataque distribuído de negação de serviço - *Distributed Denial of Service* (DDoS)
- Outubro 2016 - outubro de 2016, o **Mirai botnet atacou o serviço DynDNS, que derrubou Reddit, Twitter e outros grandes sites**
- **Mais de 300 mil dispositivos comprometidos**
- Paras Jha e Josiah White criadores do código fonte do Mirai desenvolveram a botnet para fraudar o número de cliques de um site na Universidade de Rutgers

<http://gizmodo.uol.com.br/botnet-mirai-criadores-culpados/>

Botnet Mirai – Ataque de DDoS



Em setembro 2016 o maior
ataque de DDoS alcançou
mais de 1 Tera bit por segundo

Octave Klaba é o presidente da empresa francesa
de hospedagem digital OVH



Botnet Mirai – Ataque de DDoS

Em setembro 2016 o maior
ataque de DDoS alcançou
mais de 1 Tera bit por segundo



Octave Klaba é o presidente da empresa francesa
de hospedagem digital OVH

Botnet Mirai – Ataque de DDoS



Octave Klaba / Oles
@olesovhcom



 Follow

Last days, we got lot of huge DDoS. Here, the list of "bigger that 100Gbps" only. You can see the simultaneous DDoS are close to 1Tbps !

**Hacked cameras (CCTV system)
used by attackers to carry
1Tbps DDoS attack!**

Botnet Mirai – Ataque de DDoS



Octave Klaba / Oles

@olesovhcom



 Follow

Last
list
the

```
log /home/vac/logs/vac.log-last | egrep "pps\|.....  
bps" | awk '{print $1,$2,$3,$6}' | sed "s/ //g" | cut -f  
1,2,3,7,8,10,11 -d '|' | sed "s/.....bps/Gbps/" | sed  
"s/.....pps/Mpps/" | cut -f 2,3,4,5,6,7 -d ":" | sort | g  
rep "gone" | sed "s/gone//"  
Sep|18|10:49:12|tcp_ack|20Mpps|232Gbps  
Sep|18|10:58:32|tcp_ack|15Mpps|173Gbps  
Sep|18|11:17:02|tcp_ack|19Mpps|224Gbps  
Sep|18|11:44:17|tcp_ack|19Mpps|227Gbps  
Sep|18|19:05:47|tcp_ack|66Mpps|735Gbps  
Sep|18|20:49:27|tcp_ack|81Mpps|360Gbps  
Sep|18|22:43:32|tcp_ack|11Mpps|136Gbps  
Sep|18|22:44:17|tcp_ack|38Mpps|442Gbps  
Sep|19|10:13:57|tcp_ack|10Mpps|117Gbps  
Sep|19|11:53:57|tcp_ack|13Mpps|159Gbps  
Sep|19|11:54:42|tcp_ack|52Mpps|607Gbps  
Sep|19|22:51:57|tcp_ack|10Mpps|115Gbps  
Sep|20|01:40:02|tcp_ack|22Mpps|191Gbps  
Sep|20|01:40:47|tcp_ack|93Mpps|799Gbps  
Sep|20|01:50:07|tcp_ack|14Mpps|124Gbps  
Sep|20|01:50:32|tcp_ack|72Mpps|615Gbps  
Sep|20|03:12:12|tcp_ack|49Mpps|419Gbps  
Sep|20|11:57:07|tcp_ack|15Mpps|178Gbps  
Sep|20|11:58:02|tcp_ack|60Mpps|698Gbps  
Sep|20|12:31:12|tcp_ack|17Mpps|201Gbps  
Sep|20|12:32:22|tcp_ack|50Mpps|587Gbps  
Sep|20|12:47:02|tcp_ack|18Mpps|210Gbps  
Sep|20|12:48:17|tcp_ack|49Mpps|572Gbps  
Sep|21|05:09:42|tcp_ack|32Mpps|144Gbps  
Sep|21|20:21:37|tcp_ack|22Mpps|122Gbps  
Sep|22|00:50:57|tcp_ack|16Mpps|191Gbps  
You have new mail in /var/mail/root
```

Here, the
you can see
1Tbps !

(system)
carry

Botnet Mirai – Ataque de DDoS



Octave Klabá / Oles
@olesovhcom



 Follow

Last
list
th

```
log /home/vac/logs/vac.log-last | egrep "pps\|.....  
bps" | awk '{print $1,$2,$3,$6}' | sed "s/ //g" | cut -f  
1,2,3,7,8,10,11 -d '|' | sed "s/.....bps/Gbps/" | sed  
"s/.....pps/Mpps/" | cut -f 2,3,4,5,6,7 -d ":" | sort | g
```

Here, the
su can see

**Mais de 145.000 câmeras IP
geraram mais de 1 Tb/s
de ataques distribuídos de
negação de serviço (DDoS)**

```
Sep|20|12:47:02|tcp_ack|20pps|2100bps  
Sep|20|12:48:17|tcp_ack|49Mpps|572Gbps  
Sep|21|05:09:42|tcp_ack|32Mpps|144Gbps  
Sep|21|20:21:37|tcp_ack|22Mpps|122Gbps  
Sep|22|00:50:57|tcp_ack|16Mpps|191Gbps  
You have new mail in /var/mail/root
```

Ataques DDoS de **1,35 Tb/s**
28 de fevereiro de 2018



GitHub knocked briefly offline by biggest DDoS attack ever

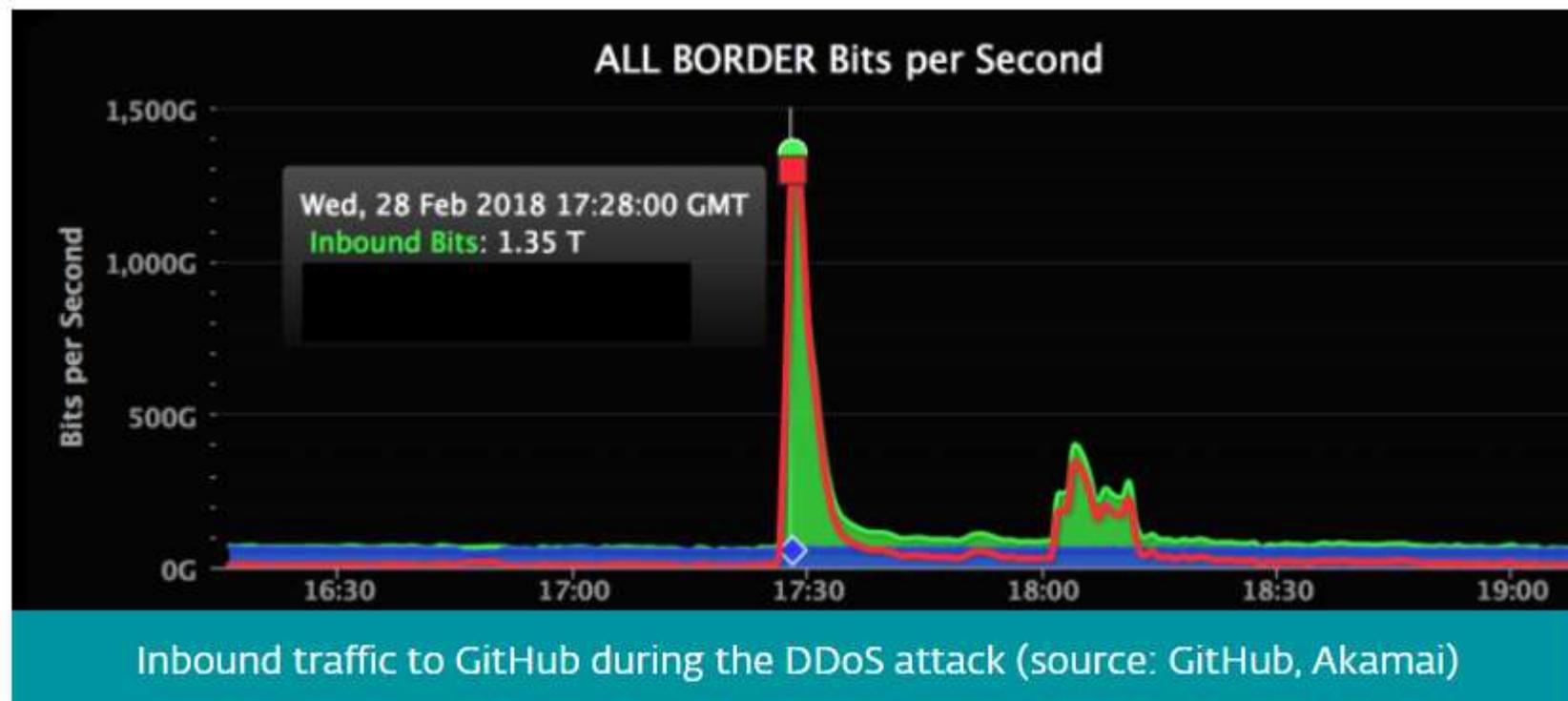


At its peak, inbound traffic reached a staggering 1.35 terabits per second (Tbps), outflanking the previously record-setting assault of 1 Tbps at French web hosting provider OVH in September 2016.

Ataques DDoS de **1,35 Tb/s**
28 de fevereiro de 2018



GitHub knocked briefly offline by biggest DDoS attack ever



Brasil como alvo de DDoS em 2017



- **Quinto país** classificado como alvo em número de ataques de DDoS
- **264.900 ataques no ano** de 2017, 735 por dia e 30 por hora
- **34,9% originados no próprio Brasil**, 30,3% nos EUA, 17,8% no Canadá e 17,8% no Reino Unido

13th annual Worldwide Infrastructure Security Report by NETSCOUT Arbor

<https://www.zdnet.com/article/brazil-hit-by-30-ddos-attacks-per-hour-in-2017/>

WannaCry – Vírus de resgate (*Ransomware*)

"Oops, your files have been encrypted!"



The screenshot shows the main interface of the Wanna Decrypt0r 2.0 ransomware. The window title is "Wana Decrypt0r 2.0". The main heading is "Oops, your files have been encrypted!". On the left, there is a large padlock icon. Below it, two countdown timers are displayed: "Payment will be raised on 5/16/2017 00:47:55" with a time left of "02:23:57:37", and "Your files will be lost on 5/20/2017 00:47:55" with a time left of "06:23:57:37". The main text area contains several sections: "What Happened to My Computer?", "Can I Recover My Files?", and "How Do I Pay?". At the bottom, there is a Bitcoin logo with the text "ACCEPTED HERE", a Bitcoin address "12t9YDPgwueZ9NyMgw519p7AA8isjr6SMw", and a "Copy" button. Two buttons, "Check Payment" and "Decrypt", are located at the bottom of the window.

Wana Decrypt0r 2.0

Oops, your files have been encrypted! English

What Happened to My Computer?
Your important files are encrypted.
Many of your documents, photos, videos, databases and other files are no longer accessible because they have been encrypted. Maybe you are busy looking for a way to recover your files, but do not waste your time. Nobody can recover your files without our decryption service.

Can I Recover My Files?
Sure. We guarantee that you can recover all your files safely and easily. But you have not so enough time.
You can decrypt some of your files for free. Try now by clicking <Decrypt>.
But if you want to decrypt all your files, you need to pay.
You only have 3 days to submit the payment. After that the price will be doubled.
Also, if you don't pay in 7 days, you won't be able to recover your files forever.
We will have free events for users who are so poor that they couldn't pay in 6 months.

How Do I Pay?
Payment is accepted in Bitcoin only. For more information, click <About bitcoin>.
Please check the current price of Bitcoin and buy some bitcoins. For more information, click <How to buy bitcoins>.
And send the correct amount to the address specified in this window.
After your payment, click <Check Payment>. Best time to check: 9:00am - 11:00am
GMT from Monday to Friday.

Payment will be raised on
5/16/2017 00:47:55
Time Left
02:23:57:37

Your files will be lost on
5/20/2017 00:47:55
Time Left
06:23:57:37

[About bitcoin](#)
[How to buy bitcoins?](#)
[Contact Us](#)

Send \$300 worth of bitcoin to this address:
12t9YDPgwueZ9NyMgw519p7AA8isjr6SMw Copy

Check Payment Decrypt

WannaCry – Vírus de resgate



- Vírus de resgate (*ransomware*) - Ação - encripta o computador e solicita resgate (*ransom*) em bitcoins.
- Cripto-ransomware que afeta o Microsoft Windows, com difusão em larga escala iniciada em 12 de maio de 2017 através *phishing* **infectando mais de 230.000 sistemas**
- Organizações como a Telefonica e o Serviço Nacional de Saúde britânico foram afetadas, juntamente com outras operadoras de telecomunicações, empresas de transportes, organizações governamentais, bancos e universidades.

Teslcript



All your important files are encrypted.

At the moment, the cost of private key for decrypting your files is 1.5 BTC \approx 415 USD.

Your Bitcoin address for payment: 1LvW9wyajpsC3j9RitZDip6cDcZ7jMG5

PURCHASE PRIVATE KEY
WITH BITCOIN

You can also make a payment with PaySafeCard or Ukash

In case of payment with PaySafeCard or Ukash your total payment is £ 400

PURCHASE PRIVATE KEY
WITH PAYSAFECARD OR UKASH

Payment verification may take up to 12 hours.

Support

[Message Center](#)

Try to decrypt your file here

You can test the decryption service once for FREE.

Teslacrypt



All your important files are encrypted.

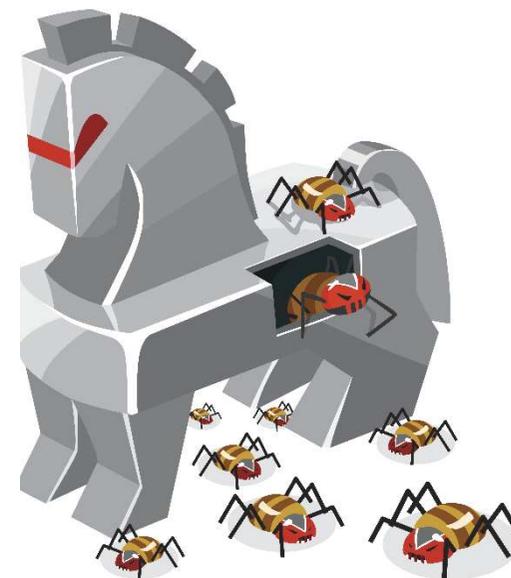
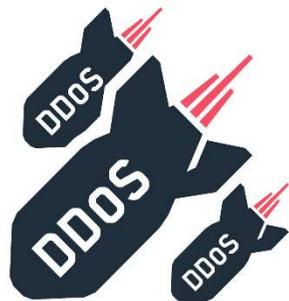
At the moment, the cost of private key for decrypting your files is 1.5 BTC ~ 415 USD.

Your Bitcoin address for payment: 1LvjW9vwyajpsC3j9RitZDip6cDcZ7jMG5

Os desenvolvedores do vírus de resgate TeslaCrypt divulgaram uma "chave mestra" capaz de decifrar arquivos codificados pelos vírus, permitindo abrir arquivos encriptados nas versões 3 e 4 do TeslaCrypt sem que seja necessário pagar o "resgate" exigido

Cyber Ataques

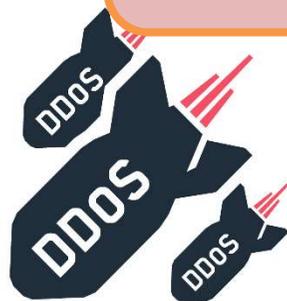
- Diferentes Tipos:
 - DDoS, worms, trojan, Malware, ...



Cyber Ataques

- Diferentes Tipos:
 - DDoS, worms, trojan, Malware, ...

Evolução contínua



Guerra Eletrônica

- Guerra Eletrônica (*cyber warfare*) se refere a ações de ataque ou tentativas de provocar prejuízos que um determinado Estado/Nação/Organização Internacional realiza em visando computadores, sistemas de controle e redes de computadores de outro Estado/Nação
- **60% dos profissionais predizem que ações contra governos e companhia comerciais vão piorar**
- **71% dos profissionais** predizem que as **brechas** de segurança envolvendo informações sensíveis serão de **alto risco**

Cyber Megatrends-2018

https://www.raytheon.com/cyber/cyber_megatrends

Tendências de ataques cibernéticos

- **Internet of Things** é uma porta aberta e 82% dos profissionais de segurança preveem que dispositivos IoT inseguros causarão brechas de segurança em suas organizações e 80% afirmam que podem ser catastróficas
- **Extorção cibernética** (*ransomware*) aumentarão em frequência e valores de resgate, segundo 67% dos profissionais

https://www.raytheon.com/cyber/cyber_megatrends

O contraponto

- Apenas 36% dos profissionais afirmam que os seus líderes consideram a segurança cibernética como prioridade, o que significa menos investimento em tecnologia e em pessoal especializado
- Caiu em 59% o número de profissionais que acreditam que podem proteger a sua companhia de ataques cibernéticos

Cyber Megatrends

https://www.raytheon.com/cyber/cyber_megatrends

O contraponto

- Apenas consideramos que significa pessoal
- Caiu em que pouco cibernetético



seus líderes
idade, o
a e em

hereditam
ies

<https://www.youtube.com/watch?v=atrends>

[atrends](https://www.youtube.com/watch?v=atrends)

Prejuízos causados pelo crime cibernético



- O crime cibernético é a maior ameaça para empresas do mundo e um dos maiores problemas da humanidade. (Ginni Rometty, CEO IBM)
- O crime cibernético dará um prejuízo de 6 trilhões de dólares em 2021(PIB brasileiro em 2016 foi de 1,8 trilhão de dólares)
- O crime cibernético é mais rentável que o comércio de todas drogas ilegais combinadas
- Cybersecurity Ventures prevê que prejuízos causados por *ransomware* crescerão a 11,5 bilhões de dólares em 2019 e que um negócio será vítima de uma ataque de *ransomware* a cada 14 segundos

Prejuízos causados pelo crime cibernético



- **O crime cibernético é a maior ameaça para empresas do mundo e um dos maiores problemas da humanidade. (Ginni Rometty, CEO IBM)**
- O crime cibernético dará um prejuízo de 6 trilhões de dólares em 2021(PIB brasileiro em 2016 foi de 1,8 trilhão de dólares)
- O crime cibernético é mais rentável que o comércio de todas drogas ilegais combinadas
- Cybersecurity Ventures prevê que prejuízos causados por *ransomware* crescerão a 11,5 bilhões de dólares em 2019 e que um negócio será vítima de uma ataque de *ransomware* a cada 14 segundos

Prejuízos causados pelo crime cibernético

- O crime cibernético é a maior ameaça para empresas do mundo e um dos maiores problemas da humanidade. (Ginni Rometty, CEO IBM)
- **O crime cibernético dará um prejuízo de 6 trilhões de dólares em 2021 (PIB brasileiro em 2016 foi de 1,8 trilhão de dólares)**
- O crime cibernético é mais rentável que o comércio de todas drogas ilegais combinadas
- Cybersecurity Ventures prevê que prejuízos causados por *ransomware* crescerão a 11,5 bilhões de dólares em 2019 e que um negócio será vítima de uma ataque de *ransomware* a cada 14 segundos

Prejuízos causados pelo crime cibernético

- O crime cibernético é a maior ameaça para empresas do mundo e um dos maiores problemas da humanidade. (Ginni Rometty, CEO IBM)
- O crime cibernético dará um prejuízo de 6 trilhões de dólares em 2021 (PIB brasileiro em 2016 foi de 1,8 trilhão de dólares)
- **O crime cibernético é mais rentável que o comércio de todas drogas ilegais combinadas**
- Cybersecurity Ventures prevê que prejuízos causados por *ransomware* crescerão a 11,5 bilhões de dólares em 2019 e que um negócio será vítima de uma ataque de *ransomware* a cada 14 segundos

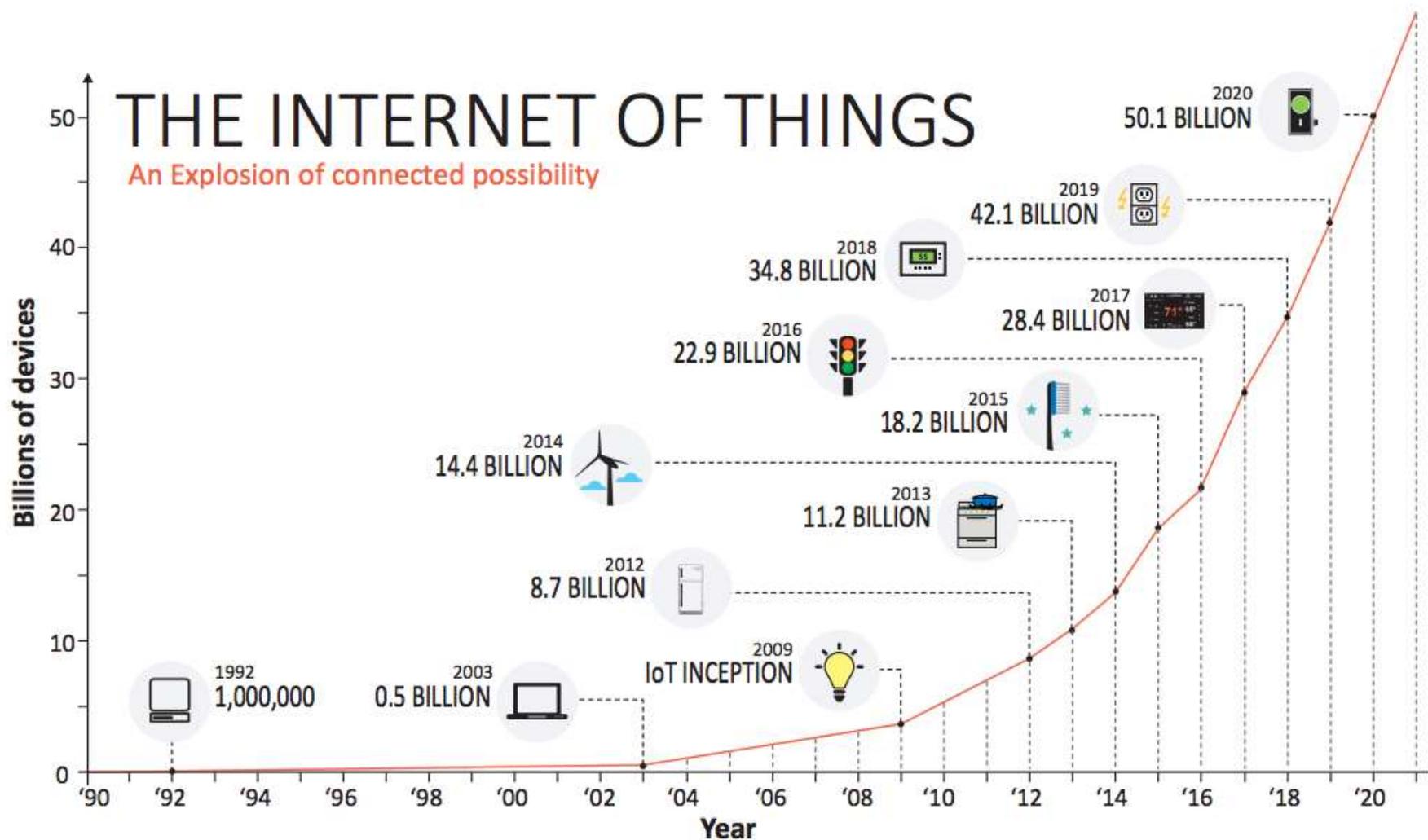
Prejuízos causados pelo crime cibernético

- O crime cibernético é a maior ameaça para empresas do mundo e um dos maiores problemas da humanidade. (Ginni Rometty, CEO IBM)
- O crime cibernético dará um prejuízo de 6 trilhões de dólares em 2021 (PIB brasileiro em 2016 foi de 1,8 trilhão de dólares)
- O crime cibernético é mais rentável que o comércio de todas drogas ilegais combinadas
- **Cybersecurity Ventures prevê que prejuízos causados por *ransomware* crescerão a 11,5 bilhões de dólares em 2019 e que um negócio será vítima de uma ataque de *ransomware* a cada 14 segundos**

Prejuízos causados pelo crime cibernético

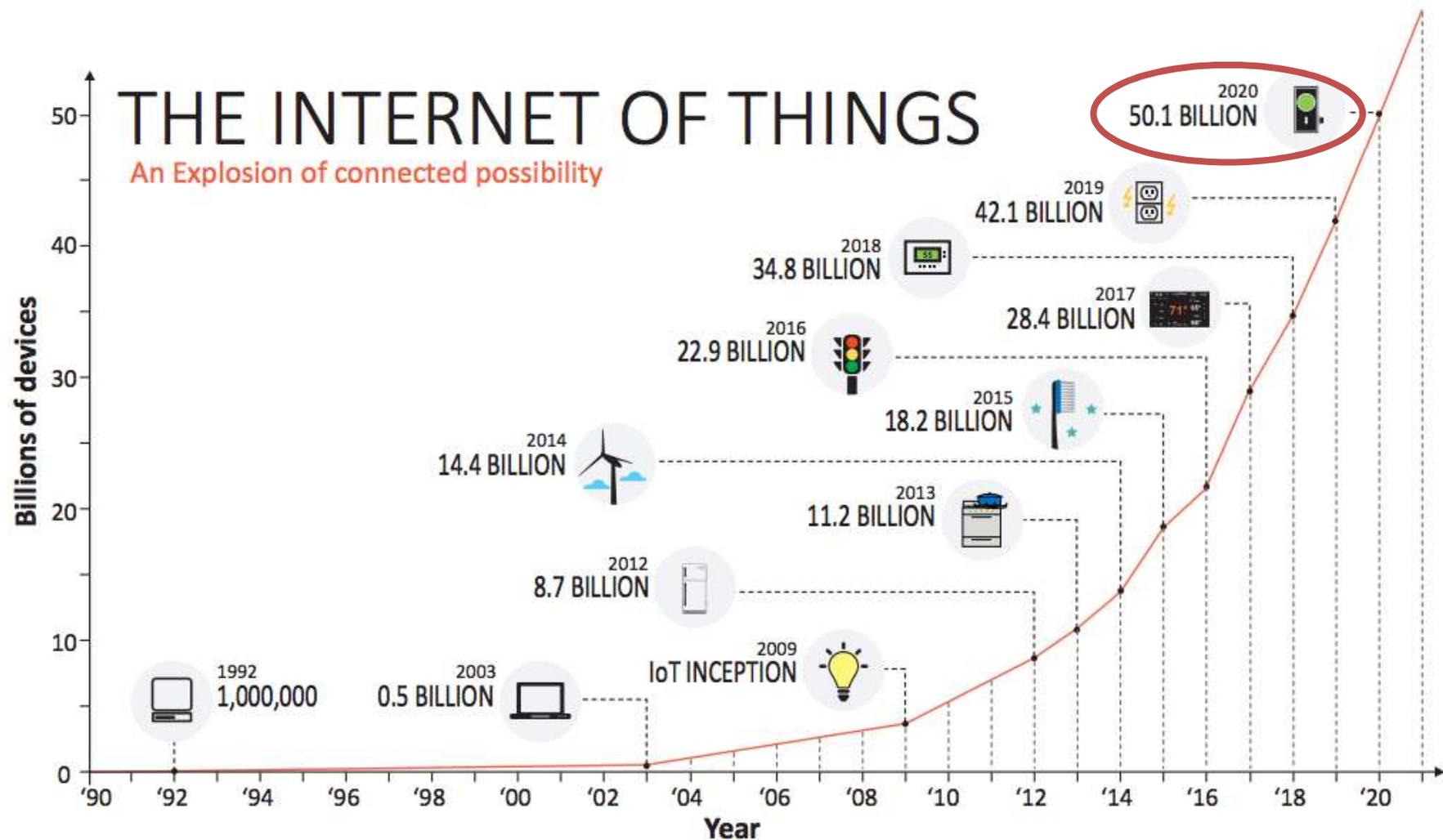
- O crime cibernético é a maior ameaça para empresas do mundo e um dos maiores problemas da humanidade. (Ginni Rometty, CEO IBM)
- O crime cibernético dará um prejuízo de 6 trilhões de dólares de comércio eletrônico. **Monitorar tráfegos e detectar tráfegos maliciosos é uma necessidade**
- O crime cibernético é mais rentável que o comércio de todas as drogas ilegais combinadas
- Cybersecurity Ventures prevê que prejuízos causados por *ransomware* crescerão a 11,5 bilhões de dólares em 2019 e que um negócio será vítima de um ataque de *ransomware* a cada 14 segundos

Big Streaming Data Monitoring

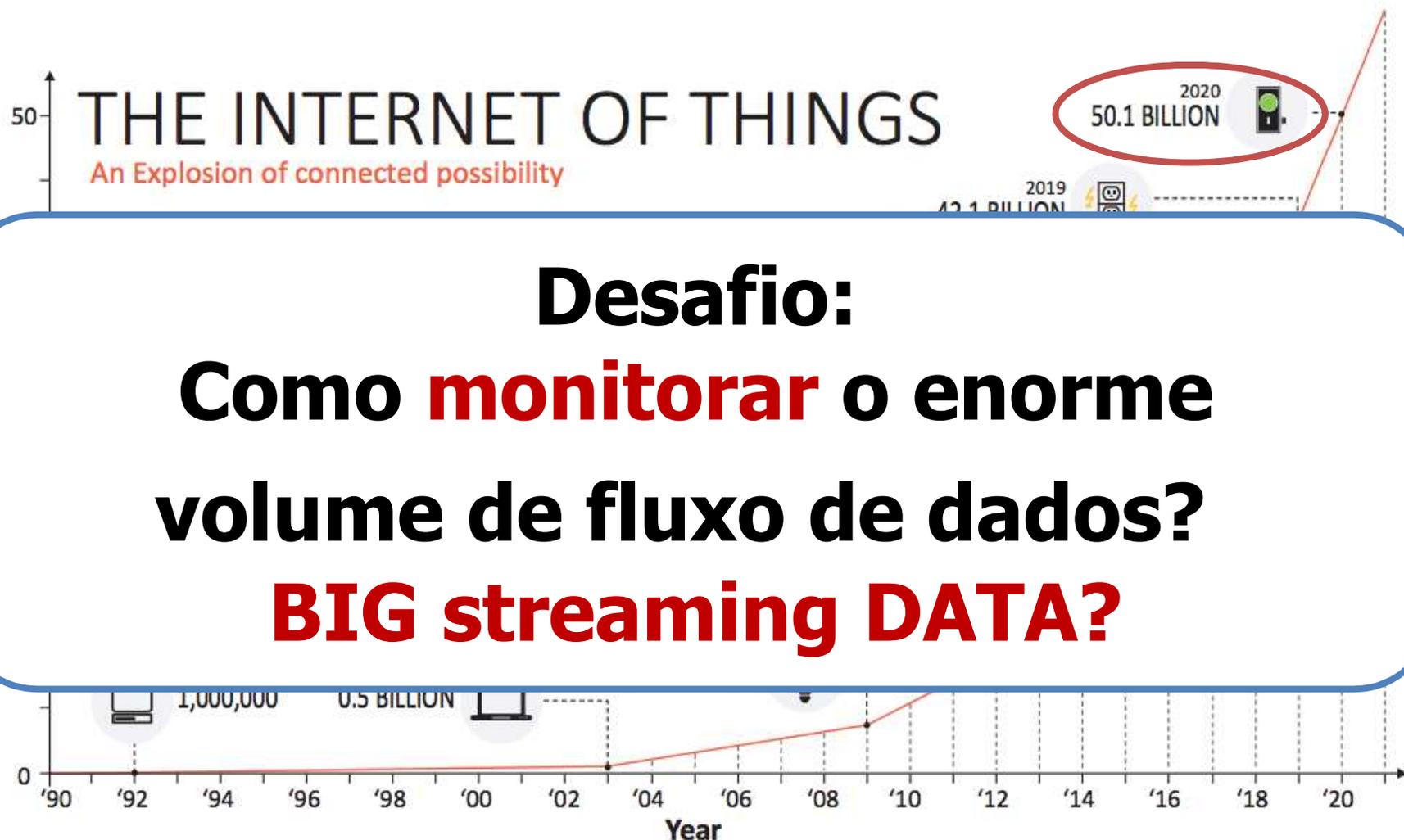


[1]<https://practicalanalytics.files.wordpress.com/2012/10/newstyleofit.jpg>

Big Streaming Data Monitoring



[1] <https://practicalanalytics.files.wordpress.com/2012/10/newstyleofit.jpg>



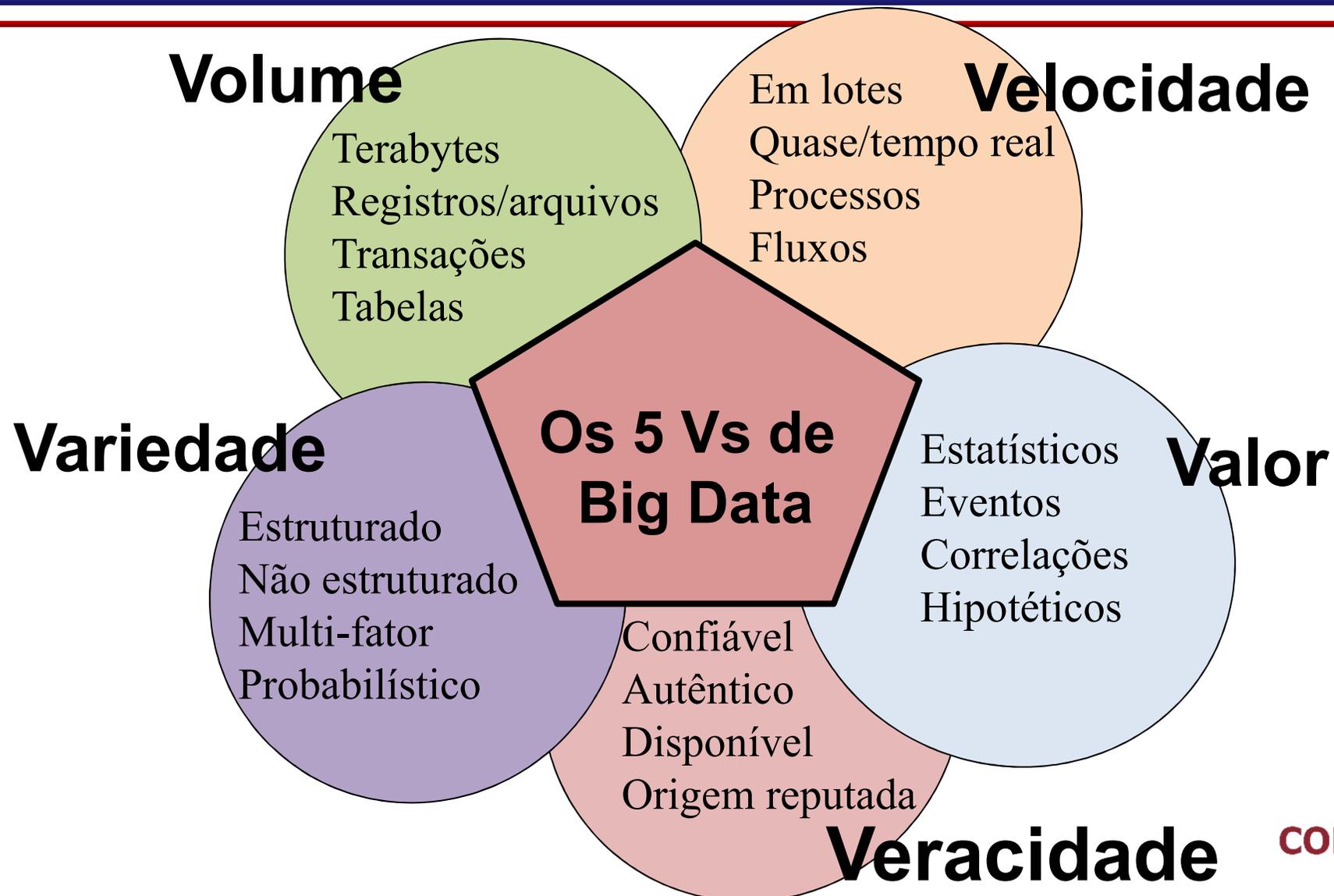
[1]<https://practicalanalytics.files.wordpress.com/2012/10/newstyleofit.jpg>

Os 5V de *Big Data*

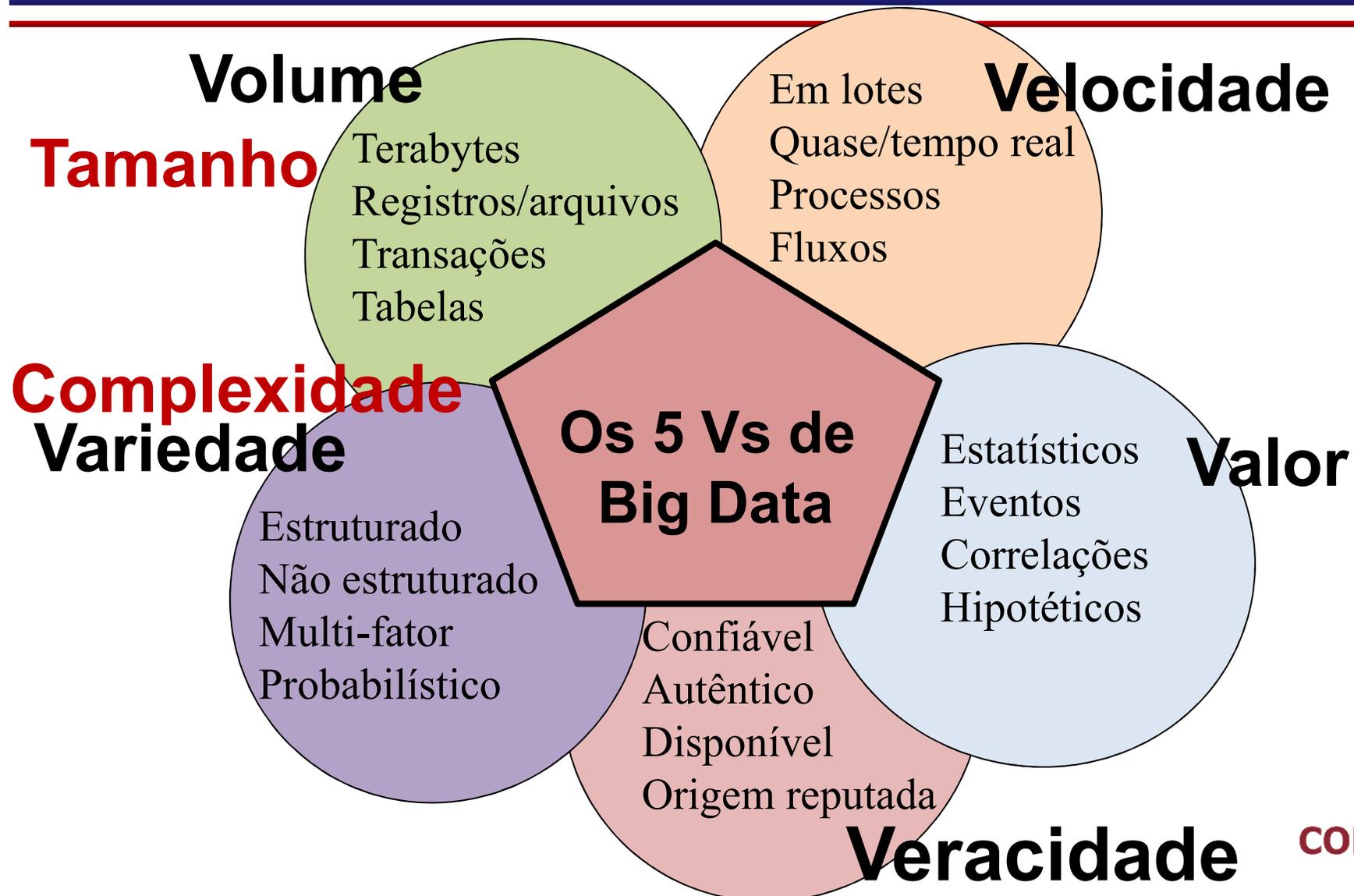
- *Big Data* se refere aos desafios tecnológicos atuais para que os sistemas de informações possam processar, armazenar e transferir a informação
- Os desafios podem ser resumidos em 5 Vs

**Volume, Velocidade, Variedade,
Veracidade e Valor**

Os 5 Vs de Big Data



Os 5 Vs de Big Data

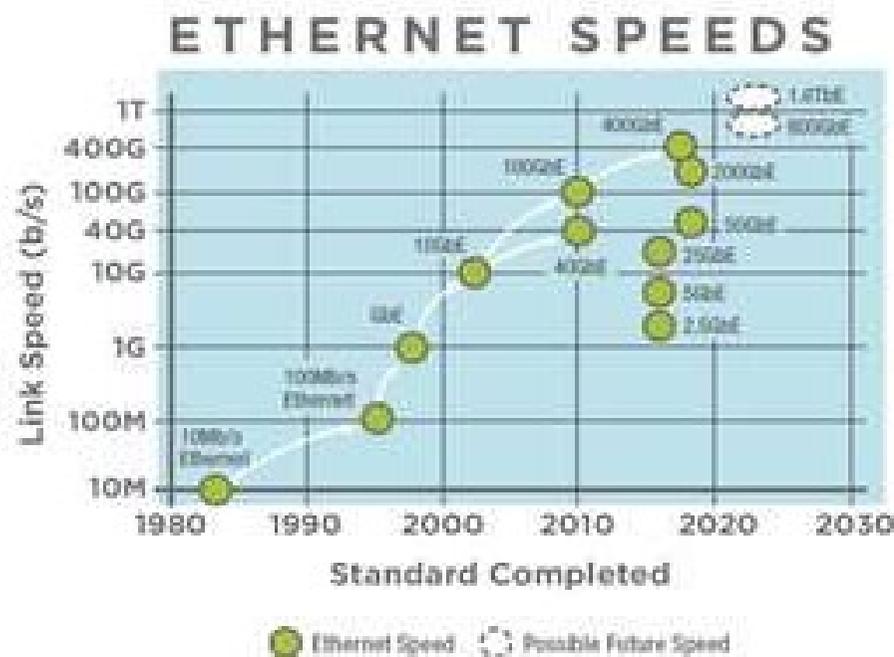


Volume – Big Data

- **Volume** refere-se a enorme quantidade de dados gerados a todo instante.
- As unidades medem-se em zettabytes 10^{21} , yottabytes (10^{24}) e brontobytes (10^{27})
- A **quantidade de dados gerada desde os primórdios até 2008**, em breve será **gerada a cada minuto**
- A partir de 2012, foram criados a cada dia 2,5 Exabytes (10^{18} bytes) de dados.
- A Univ. Southern Califórnia reporta que em 2007, a **humanidade enviou em difusão (TV, GPS etc.) 1.9 zettabytes de informação**
- A Univ. San Diego reporta que em 2008, os **estadunidenses consumiram 3.6 zettabytes de informação**

Velocidade – Big Data

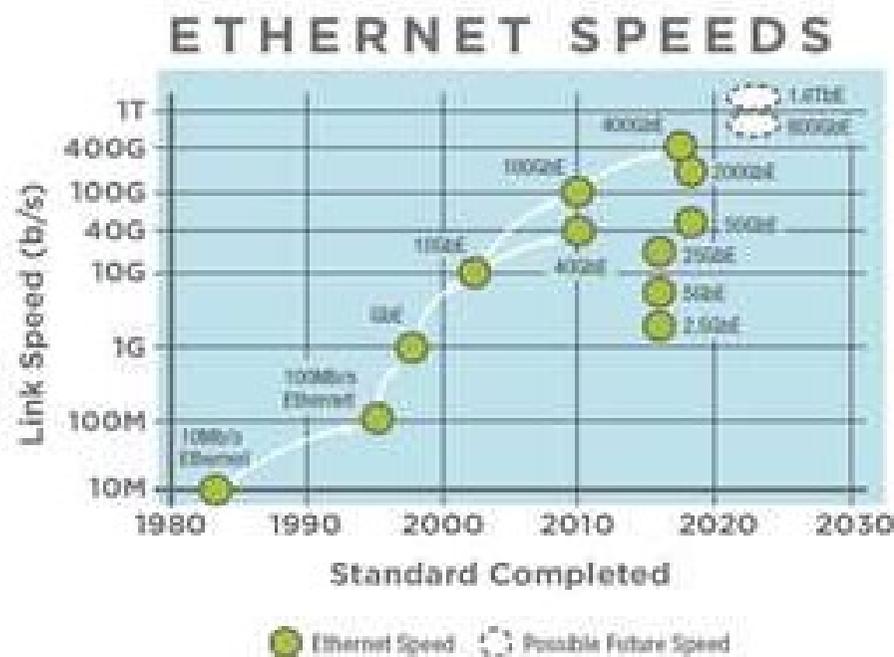
Em Março de 2017, a Ethernet Alliance demonstrou **400 Gb/s** durante a *Optical Society's optical networking and communications conference and expo, OFC 2017*



A Ethernet Alliance anunciou um plano de ação, no qual espera-se ofertar 1.6 Tb/s de Conectividade Ethernet (1.6TbE) no futuro

Velocidade – Big Data

In March 2017, the Ethernet Alliance demonstrated **400GbE** during the Optical Society's optical networking and communications conference and expo, OFC 2017



The Ethernet Alliance has announced a roadmap, in which it hopes to offer 1.6 terabit per second Ethernet (1.6TbE) connectivity in the future

Velocidade – Big Data

Tendência atual
25-50Gb/s Ethernet para servidores
e 100Gb/s Ethernet para rede



The Ethernet Alliance has announced a roadmap, in which it hopes to offer 1.6 terabit per second Ethernet (1.6TbE) connectivity in the future

Velocidade – Big Data

Tendência atual
25-50Gb/s Ethernet para servidores

**Como monitorar dados
a uma velocidade de 1,6 Tb/s?**



The Ethernet Alliance has announced a roadmap, in which it hopes to offer 1.6 terabit per second Ethernet (1.6TbE) connectivity in the future

Velocidade – Big Data

Tendência atual
25-50Gb/s Ethernet para servidores

**Como monitorar dados
a uma velocidade de 1,6 Tb/s?**

**Consegue-se monitorar, detectar e agir
a partir de uma mensagem que viraliza na
Internet em segundos?**

Variedade – Big Data

- **Variedade** refere-se a enorme diversidade de tipos de dados que podem ser interpretados de maneira diferente por diferentes frentes.
 - **Dados estruturados:** são armazenados em campos fixos de registros e de arquivos, em bancos de dados relacionais, em planilhas, sequenciados em tabelas;
 - **Dados semi-estruturados:** acompanham padrões heterogêneos, são mais difíceis de serem identificados, pois podem seguir diversos padrões;
 - **Dados não estruturados:** são uma mistura de dados com fontes diversificadas como imagens, áudios e documentos em linha (*online*).

Variedade – Big Data

- Até **90%** de todos os dados no mundo estão na forma de **dados não estruturados** (ICD, 2011)
- Empresas que conseguem **captar a variedade** de fontes **agregam mais valor ao negócio**
- Objetivo é **a unificação da variedade de dados** em e-mails, mensagens, conversações, fotografias, áudios, sensores, telefones e cartões de crédito obtidos de *Facebook*, *Twitter* e outras redes sociais

Veracidade – Big Data

- **Veracidade** refere-se a variação que os dados capturados podem sofrer dependendo do instante de tempo ou do local no qual os dados são capturados
- **Confiança, reputação e integridade**
- **Origem, autenticidade e identificação**
 - Identificação do dado e da origem
 - Origem: domínio e autor
 - Proveniência do dado
- **Disponibilidade**
 - Pontualidade
 - Mobilidade (acesso remoto por *roaming* e federação)
- **Responsabilidade (accountability)**
 - Ação preventiva para garantir veracidade

Valor – Big Data

- **Valor** refere-se ao retorno nos resultados e intuições a serem atingidos uma vez que existe o investimento na infraestrutura requerida para coletar e analisar os dados
- Para monitoramento e detecção de ameaças é importante estimar o prejuízo financeiro e de imagem que um ataque pode causar em uma empresa, o risco, a resiliência, a acurácia na detecção da ameaças, o custo em pessoal qualificado para depurar as ameaças etc.

Valor – Big Data

- **Valor** refere-se ao retorno nos resultados e intuições a serem atingidos uma vez que existe o investimento na infraestrutura requerida para coletar e analisar os dados
- **Para monitoramento e detecção de ameaças é importante estimar o prejuízo financeiro e de imagem que um ataque pode causar em uma empresa, o risco, a resiliência, a acurácia na detecção da ameaças, o custo em pessoal qualificado para depurar as ameaças etc.**

- **Variabilidade (dinamicidade dos dados)**

- Propriedade que reflete a mudança do dados durante seu processamento ou ciclo de vida

- **Vulnerabilidade**

- Propriedade que indica maiores riscos de brechas de segurança e ataques mais efetivos devido a quantidade de zumbis

Aplicações de Processamento de Fluxo



- Operações no mercado financeiro requerem processamento de dezenas de milhares de mensagens por segundo e latências menores que um segundo
- Detecção de fraudes em tempo real de serviços financeiros e telefones celulares requerem respostas da ordem do segundo.
- processos de automação industrial
- Aplicações militares de processamento de sinalizações de atividade e GPS
- Monitoramento de sensores em cidades inteligentes
- **Monitoramento de tráfego da Internet para detecção de intrusões**

Base de dados Convencionais vs Fluxos



Sistemas de Gerência de Base de Dados (DBMS)

1. Dados persistentes
2. Acesso aleatório
3. Requisições uma por vez
4. Armazenamento secundário ilimitado
5. Apenas o estado atual é relevante
6. Frequência de atualização baixa
7. Baixa restrição de tempo
8. Assume dados exatos
9. Processamento de requisições planejável

X

Sistemas de Gerência de Fluxo de Dados (DSMS)

1. Fluxo de dados voláteis
2. Acesso sequencial
3. Requisições contínuas
4. Memória principal limitada
5. Ordem da entrada importa
6. Frequência de atualização muito alta
7. Necessidade de tempo real
8. Assume dados incorretos e desatualizados
9. Características e chegada de dados variáveis

Plataformas de Processamento de Fluxo de **Primeira Geração**



- A primeira geração se baseia em sistemas de banco de dados para **base de dados "ativas"**
 - Avaliam as regras expressas como pares condição-ação quando novos eventos chegam
 - sistemas eram limitados e não comportavam fluxos com grandes volumes de dados
- Ingres (INteractive Graphics and REtrieval System) and Postgres (POSTinGRES), propôs um modelo de base de dados relacional orientada a objeto, permitiu análise de séries temporais, Michael Stonebreaker, Universidade de Berkeley e depois MIT, 1991
- Starburst Active Database Rule System – Jennifer Widom, Universidade de Stanford, 1992
- NiagaraCQ – sistema de requisição contínua escalável, Chen et al., Universidade de Wisconsin-Madison, 2000

Plataformas de Processamento de Fluxo de **Primeira Geração**



- A primeira geração se baseia em sistemas de banco de dados para **base de dados "ativas"**

A **Apama Stream Analytics**, fundada em 1999, foi primeira empresa de análise de eventos em tempo real, foi vendida em 2005 para a Progress Software Corporation por 25 milhões de dólares, permitia monitorar eventos, analisá-los e realizar ações em milissegundos.

al., Universidade de Wisconsin-Madison, 2000

Plataformas de Processamento de Fluxo de **Segunda Geração**



- A segunda geração foca em **estender a linguagem de consulta estruturada (*Structured Query Language - SQL*) para processar fluxos, explorando as semelhanças entre um fluxo e uma consulta (*query*)**
- Projeto **STREAM**: STanford stREam datA Manager, o primeiro sistema de gerenciamento de fluxo de dados de uso geral (*Data Stream Management System - DSMS*), Universidade de Stanford, 2003
- **TelegraphCQ**: linguagem para executar continuamente consultas SQL com base no banco de dados Postgres, Universidade de Berkeley, em 2003
- Projeto **AURORA** propõe um modelo e uma arquitetura para aplicações de monitoramento de fluxo de dados, Universidades de Brandeis e Brown e M.I.T., 2003
- Projeto **Cayuga**: um sistema escalável para processamento de fluxo de dados, produz alta vazão até milhares de eventos por segundo, sistema *publish/subscribe*, escala tanto p/ taxa de chegada de eventos quanto p/ o número de consultas, Universidade de Cornell, 2007

Plataformas de Processamento de Fluxo de **Segunda Geração**



- A segunda geração foca em **estender a linguagem de consulta estruturada (Structured Query Language - SQL) para processar**

Aurora/Borealis impulsionaram em 2003 a fundação da empresa StreamBase System, que lançou comercialmente a plataforma StreamBase para processamento de eventos complexos (Complex Event Processing - CEP), vendida para a empresa TIBCO Software em 2013.

TelegraphCQ deu origem em 2009 a empresa da Truviso Analytic e em 2012 foi adquirida pela Cisco.

publish/subscribe, escala tanto p/ taxa de chegada de eventos quanto p/ o número de consultas, Universidade de Cornell, 2007

Plataformas de Processamento de Fluxo de **Terceira Geração**



- A terceira geração foca o **processamento distribuído escalável** de fluxos de dados em aglomerados computacionais
- Objetiva atender à necessidade das empresas associadas à Internet de processar grandes volumes de dados produzidos à alta velocidade
- Google revoluciona o processamento distribuído propondo o modelo de programação MapReduce para o processamento paralelo escalável de grandes volumes de dados em aglomerados.
 - A ideia chave de **espalhar-processar-combinar** é usada para realizar de forma escalável diferentes tarefas em paralelo em servidores de um aglomerado
- A plataforma Hadoop de código aberto democratiza o acesso a análíticas em grandes massas de dados.

Plataformas de Processamento de Fluxo de **Terceira Geração**



- A terceira geração foca o **processamento distribuído escalável** de fluxos de dados em aglomerados computacionais
- Objetiva atender à necessidade das empresas associadas à

As plataformas de código aberto Apache **Storm**, Apache **Spark** e Apache **Flink** são as principais plataformas de processamento distribuído de fluxo em aglomerados

realizar de forma escalável diferentes tarefas em paralelo em servidores de um aglomerado

- A plataforma Hadoop de código aberto democratiza o acesso a análises em grandes massas de dados.

Sumário

- **Parte I**
 - Introdução e Conceitos Fundamentais de Processamento de Fluxo
- **Parte II**
 - Plataformas de Código Aberto para Processamento Distribuído de Fluxo
- **Parte III**
 - Detecção de Ameaças usando Aprendizado de Máquina
- **Parte IV**
 - Detecção de Ameaças Inéditas em Tempo Real a partir de Treinamento Adaptativo
- **Parte V**
 - Considerações Finais e Problemas em Aberto
- **Aula Prática**

PARTE II

Plataformas de Código Aberto para Processamento Distribuído de Fluxo

APACHE HADOOP

Apache Hadoop

- **2004**
 - Google File System (GFS)
 - Google MapReduce
- **2006**
 - Início do projeto Hadoop – Doug Cutting (Stanford)
 - Yahoo - maior contribuidor
- **2010**
 - Versão 1.0 do Hadoop
- Origem do nome Hadoop?

Apache Hadoop

- **2004**

- Google File System (GFS)
- Google MapReduce

- **2006**

- Início do projeto Hadoop – Doug Cutting (Stanford)
- Yahoo - maior contribuidor

- **2010**

- Versão 1.0 do Hadoop

- Origem do nome Hadoop?

- Nome do elefante de pelúcia amarelo do seu filho



"The name my kid gave a stuffed yellow elephant. Short, relatively easy to spell and pronounce, meaningless, and not used elsewhere: those are my naming criteria. Kids are good at generating such. Googol is a kid's term."

Distribuições do Hadoop

- Código aberto
 - Apache Hadoop
- Comerciais
 - Cloudera
 - Hortonworks
 - MapR
 - Amazon Web Services (AWS)
 - Windows Azure HDInsight

Empresas que usam Hadoop



- Facebook
- Yahoo
- Amazon
- EBay
- American Airlines
- The New York Times
- Federal Reserve Board
- IBM
- Orbitz

Exemplos de Aplicações de Big Data em Hadoop



- [A9.com](#) – Amazon: para construção dos índices de busca de produtos da Amazon, processa diariamente milhões de sessões para análises, usando JAVA e API streaming, o aglomerado varia de **1 a 100 nós**
- [Yahoo!](#) : mais de **100,000 CPUs em ~20,000** computadores; o maior aglomerado é de **2000 nós** (2*4CPU boxes com 4TB de HD cada); usados para busca Web
- [AOL](#) : aglomerado com 50 computadores, Intel Xeon, dual processors, dual core, cada um com 6GB RAM_e 800 GB de HD, dando um total de **37 TB de capacidade**, usado para diversas coisas de geração de estatísticas a execução de algoritmos avançados para análise comportamental
- [Facebook](#): para armazenar cópias de logs internos e fontes de dados, e usá-los como fonte para relatórios e análises e aprendizado de máquina; **aglomerado com 320 computadores, com 2,560 núcleos e por volta de 1.3 PB armazenamento cru (raw)**

Vantagens do Hadoop

- **Escalabilidade** - pode armazenar e processar petabytes de forma confiável
- **Tolerância a Falhas** - automaticamente redistribui as tarefas computacionais quando há falhas
- **Econômico** - distribui processamento em máquinas de baixo custo
- **Eficiente** - processa em paralelo nos nós onde os dados estão localizados

Hipóteses de Projeto do Hadoop



- Escalabilidade → aglomerado com **grande número** de computadores
- Baixo custo → **hardware** do aglomerado irá **falhar**
- A **vazão é mais importante** que latência
- Arquivos de GB a TB de tamanho
 - Modelo de acesso das aplicações **write-once-read-many**
 - **Mover processamento** é mais barato que mover dados

Hadoop - Principais Componentes

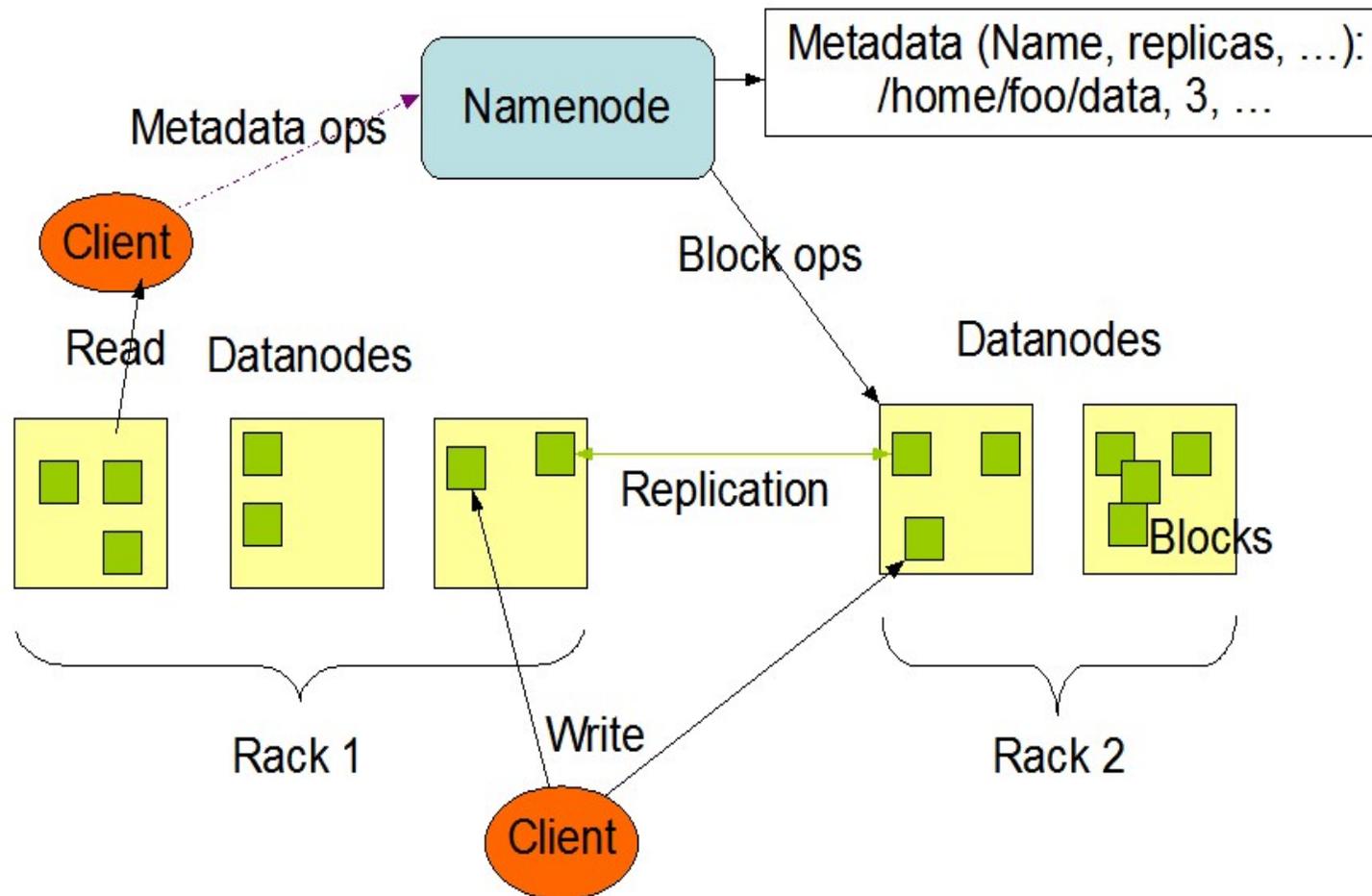
- **Hadoop Distributed File System (HDFS)**
 - Sistema distribuído de arquivos através de blocos
 - Tamanho padrão de um bloco: 64 MB
 - Todo bloco é replicado 3 vezes por padrão
 - Tolerante a falhas
 - Sinalização de atividade (*heartbeat*) a cada 3 segundos
- **MapReduce**
 - Modelo de programação proposto pelo Google para facilitar o processamento de grandes volumes de dados
 - Motor de computação em tempo diferenciado (offline)
 - Duas operações básicas: **map** e **reduce**

Hadoop Distributed File System (HDFS)



- Sistema de arquivos distribuído projetado para ser implantado em **hardware de baixo custo**
 - Altamente **tolerante a falhas**
 - Replicação de dados
 - Adequado para aplicativos que possuem grandes conjuntos de dados
 - Fornece **acesso de alto desempenho** aos dados do aplicativo
- Parte do projeto Apache Hadoop Core (<http://hadoop.apache.org/core/>)

Arquitetura HDFS



HDFS - Namenode

- Elemento central do sistema de arquivos HDFS
 - Mantém a **árvore de diretórios** dos arquivos do sistema
 - **Não armazena dados**, apenas controla a posição dos arquivos nos outros nós
 - Contém metadados dos arquivos do sistema
 - Informações de replicação
- Caso sofra algum problema o sistema todo não funciona
 - **Ponto único de falha**

HDFS - Datanode

- **Armazena os dados** do HDFS
- Podem existir muitos Datanodes
- As réplicas são armazenadas no Datanodes
- Caso um Datanode sofra algum problema o aglomerado não é afetado
 - Datanodes enviam mensagens periódicas ao Namenode
 - Uma falha de Datanode é identificada pela ausência de mensagens
 - Pode-se buscar as réplicas em outros Datanodes

O Modelo de Programação MapReduce

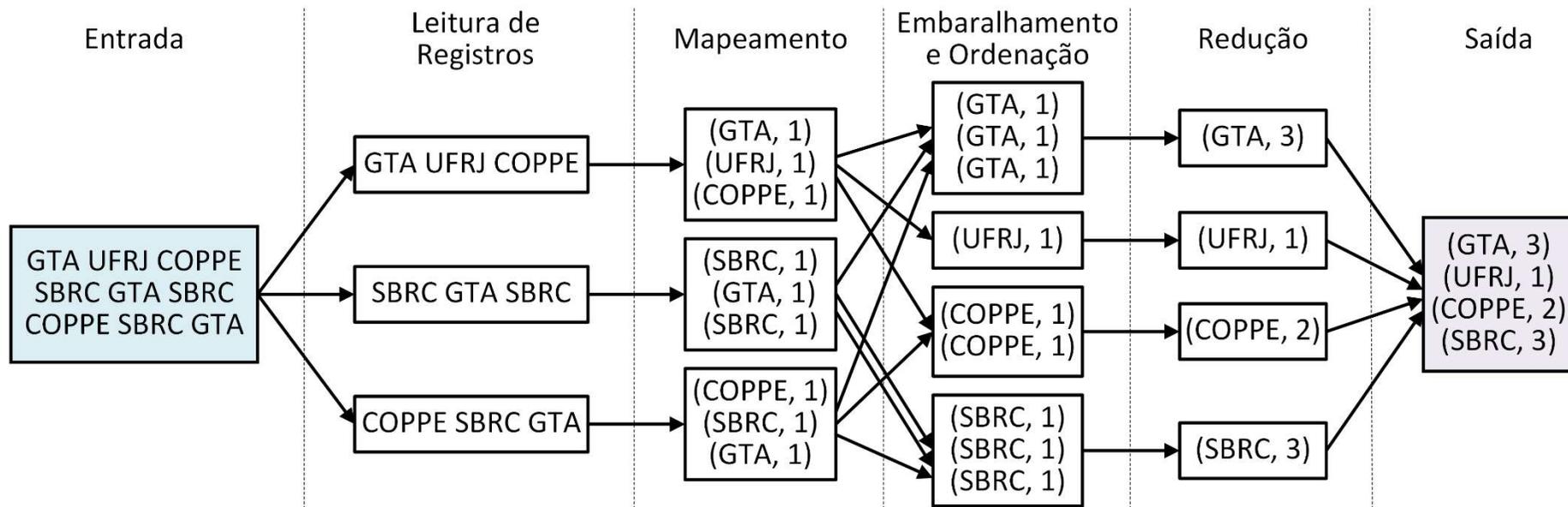


- Desenvolvido pela Google
- Computação baseada na **distribuição** e **coleta** de dados
- Programação de estilo **funcional** → naturalmente paralelizável em aglomerados
- Sistema subjacente (razão do sucesso do Hadoop)
 - Provê o particionamento dos dados de entrada
 - Distribui nativamente a execução do programa em várias máquinas
 - Lida com falhas de máquinas
 - Gerencia a comunicação entre máquinas

Map Reduce

- O sistema particiona a entrada e a fornece para diferentes instâncias de Mapeamento
- **Map** (chave, valor) \rightarrow (chave', valor')
- O sistema coleta os pares (chave', valor') e os distribui para várias funções redutoras de modo que cada função obtenha os pares com a mesma chave'
- Cada redutor produz uma única saída de arquivo
- **Map** e **Reduce** são funções escritas pelo usuário

MapReduce - Exemplo de contagem de palavras



MapReduce - Exemplo de contagem de palavras

```
1  map(String input_key, String input_value):
2      // input_key: nome do documento
3      // input_value: conteúdo do documento
4      for each word w in input_value:
5          EmitIntermediate(w, "1");
6  reduce(String output_key, Iterator intermediate_values):
7      // output_key: a word
8      // output_values: a list of counts
9      int result = 0;
10     for each v in intermediate_values:
11         result += ParseInt(v);
12         Emit(AsString(result));
```

MapReduce - Exemplo de contagem de palavras

```
1  map(String input_key, String input_value):  
2      // input_key: nome do documento  
3      // input_value: conteúdo do documento  
4      for each word w in input_value:  
5          EmitIntermediate(w, "1");  
6  reduce(String output_key, Iterator intermediate_values):  
7      // output_key: a word  
8      // output_values: a list of counts  
9      int result = 0;  
10     for each v in intermediate_values:  
11         result += ParseInt(v);  
12         Emit(AsString(result));
```

A função *map* emite o valor '1' associado à chave para cada palavra do documento de entrada

MapReduce - Exemplo de contagem de palavras

```
1  map(String input_key, String input_value):
2      // input_key: nome do documento
3      // input_value: conteúdo do documento
4      for each word w in input_value:
5          EmitIntermediate(w, "1");
6  reduce(String output_key, Iterator intermediate_values):
7      // output_key: a word
8      // output_values: a list of counts
9      int result = 0;
10     for each v in intermediate_values:
11         result += ParseInt(v);
12         Emit(AsString(result));
```

A função *map* emite o valor '1' associado à chave para cada palavra do documento de entrada

A função de *reduce* soma todas as contagens emitidas para uma mesma chave, ou seja, uma mesma palavra

Tolerância a Falhas do MapReduce

- **Falha do trabalhador**

- O mestre checa cada trabalhador periodicamente
- Se não houver resposta o mestre marca trabalhador como falho
- Tarefas de mapeamento e redução no trabalhador falho são redefinidas como inativas e, portanto, tornam-se elegíveis para **agendamento em outros trabalhadores**

- **Falha do Mestre**

- O mestre grava **pontos de verificação** periódicos das estruturas de dados
- Se a tarefa mestre falha, uma nova cópia poderá ser iniciada a partir do **último estado** de ponto de verificação. No entanto, na maioria dos casos, **o usuário reinicia o trabalho**

A execução no Hadoop

1. A biblioteca MapReduce divide os arquivos do programa do usuário em M pedaços de 16 MB ou 64 MB e inicia muitas cópias do programa nas máquinas do aglomerado
2. Uma cópia é Mestre e as outras são trabalhadores atribuídos pelo Mestre. O Mestre seleciona trabalhadores ociosos para atribuir M tarefas de Map e R tarefas de Reduce
3. Um trabalhador com tarefa Map analisa os valores chave/valor e passa para a função Map definida pelo usuário. Os valores intermediários chave/valor são armazenados
4. As localizações dos pares no disco local são retornadas para o Mestre que redireciona estas localizações para os trabalhadores de Reduce

A execução no Hadoop

1. A biblioteca MapReduce divide os arquivos do programa do usuário em M pedaços de 16 MB ou 64 MB e inicia muitas cópias do programa nas máquinas do aglomerado
2. Uma cópia é Mestre e as outras são trabalhadores atribuídos pelo Mestre. O Mestre seleciona trabalhadores ociosos para atribuir M tarefas de Map e R tarefas de Reduce

1

MapReduce divide os dados em M pedaços de 16 MB ou 64 MB e faz cópias do programa no aglomerado

or

o

A execução no Hadoop

1. A biblioteca MapReduce divide os arquivos do programa do usuário em M pedaços de 16 MB ou 64 MB e inicia muitas cópias do programa nas máquinas do aglomerado
2. Uma cópia é Mestre e as outras são trabalhadores atribuídos pelo Mestre. O Mestre seleciona trabalhadores ociosos para atribuir M tarefas de Map e R tarefas de Reduce

3

2

4

**Uma cópia é o mestre
e as outras são escravos
M tarefas Map e R tarefas Reduce
Mestre seleciona trabalhadores ociosos**

3

Tarefa Map analisa os pares chave/valor Executa a função Map do usuário Armazena valores intermediários

atribuir M tarefas de Map e R tarefas de Reduce

3. Um trabalhador com tarefa Map analisa os valores chave/valor a passa para a função Map definida pelo usuário. Os valores intermediários chave/valor são armazenados
4. As localizações dos pares no disco local são retornadas para o Mestre que redireciona estas localizações para os trabalhadores de Reduce

1

2

3

4

As localizações dos pares no disco são enviadas para o mestre que redireciona para as tarefas Reduce

intermediários chave/valor são armazenados

4. As localizações dos pares no disco local são retornadas para o Mestre que redireciona estas localizações para os trabalhadores de Reduce

A execução no Hadoop (cont.)



5. O trabalhador Reduce faz chamadas de procedimentos remotas para obter os dados armazenados no disco local dos trabalhadores. O trabalhador Reduce ordena e grupa todas as ocorrências de uma mesma chave
6. O trabalhador Reduce itera sobre os dados intermediários ordenados e para cada chave única intermediária encontrada, ele passa a chave e o correspondente conjunto de valores intermediários para a função Reduce do usuário. A saída da função Reduce é anexada ao arquivo de saída final para esta partição de Reduce
7. Ao finalizar todas as tarefas Map e Reduce o Master avisa o usuário e a saída da execução está disponível nos arquivos de saída R

5. O trabalhador Reduce faz chamadas de procedimentos remotas para obter os dados armazenados no disco local dos trabalhadores. O trabalhador Reduce ordena e grupa todas as ocorrências de uma mesma chave

5

Tarefa Reduce faz RPCs p/ dados armazenados - disco local dos trabalhadores

A tarefa Reduce ordena e agrupa ocorrências de uma mesma chave

6

A tarefa Reduce itera sobre os dados intermediários ordenados
Para cada chave única intermediária, passa a chave e os valores intermediários para a função Reduce
A saída da função Reduce é anexada ao arquivo de saída final desta partição de Reduce

7

**O mestre avisa ao usuário
o fim das tarefas de Map e Reduce
A saída da execução está disponível
nos arquivos de saída**

7. Ao finalizar todas as tarefas Map e Reduce o Master avisa o usuário e a saída da execução está disponível nos arquivos de saída R

APACHE SPARK

Apache Spark - Histórico

- **2011**

- UC Berkeley recebe US\$ 30M para pesquisa em análise de dados em tempo real
- AmpLab é criado

- **2012**

- AmpLab desenvolve o Spark
- Resilient Distributed Datasets (RDD)

- **2013**

- Spark é doado para a Fundação Apache
- Spark Streaming é desenvolvido
- Desenvolvedores do Spark criam a empresa Databricks



Apache Spark - Motivação



Spark substitui a função **MapReduce do Hadoop**

- Spark faz em memória o que o MapReduce do Hadoop faz em disco
 - Hadoop – acesso a disco lento para processos iterativos
 - Spark – Armazenamento temporário dos dados (*caching*)
 - Bom para aprendizado de máquina - **10 a 100x mais rápido**
- Spark provê mais facilidades de paralelismo
 - Spark - paralelismo por thread
 - Hadoop – paralelismo por processo
- Spark provê alocação dinâmica de recursos
 - Hadoop define estaticamente os processos trabalhadores
 - Desperdiça recursos, pois os trabalhadores Map e Reduce executam apenas em as suas fases

Apache Spark - Motivação

Spark substitui a função **MapReduce** do Hadoop



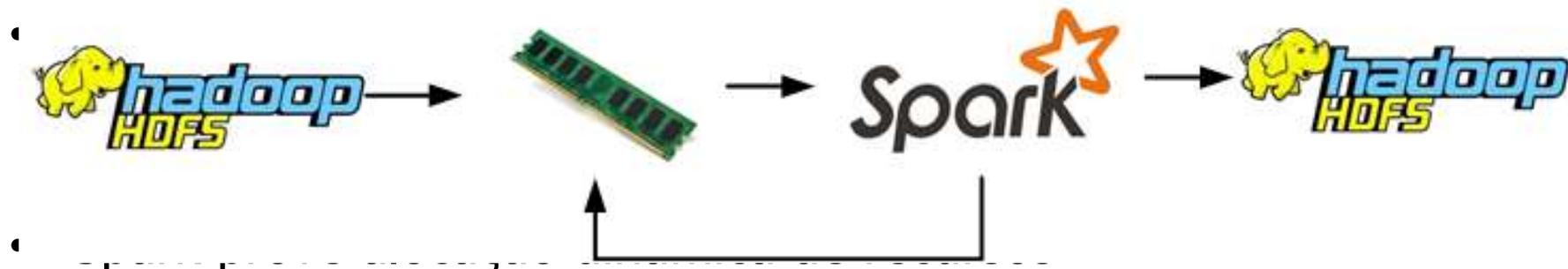
- Spark – Armazenamento temporário dos dados (*caching*)
 - Bom para aprendizado de máquina - **10 a 100x mais rápido**
- Spark provê mais facilidades de paralelismo
 - Spark - paralelismo por thread
 - Hadoop – paralelismo por processo
- Spark provê alocação dinâmica de recursos
 - Hadoop define estaticamente os processos trabalhadores
 - Desperdiça recursos, pois os trabalhadores Map e Reduce executam apenas em as suas fases

Apache Spark - Motivação

Spark substitui a função **MapReduce** do Hadoop



- Spark – Armazenamento temporário dos dados (*caching*)
 - Bom para aprendizado de máquina - **10 a 100x mais rápido**



- Hadoop define estaticamente os processos trabalhadores
 - Desperdiça recursos, pois os trabalhadores Map e Reduce executam apenas em as suas fases

Apache Spark vs Hadoop contagem de palavras

Table 3: Overall Results: Word Count

Platform	Spark	MR	Spark	MR	Spark	MR
Input size (GB)	1	1	40	40	200	200
Number of map tasks	9	9	360	360	1800	1800
Number of reduce tasks	8	8	120	120	120	120
Job time (Sec)	30	64	70	180	232	630
Median time of map tasks (Sec)	6	34	9	40	9	40
Median time of reduce tasks (Sec)	4	4	8	15	33	50
Map Output on disk (GB)	0.03	0.015	1.15	0.7	5.8	3.5

Fonte: Shi, Juwei, et al. "Clash of the titans: Mapreduce vs. spark for large scale data analytics." *Proceedings of the VLDB Endowment* 8.13 (2015): 2110-2121.

Apache Spark vs Hadoop contagem de palavras

Table 3: Overall Results: Word Count

Platform	Spark	MR	Spark	MR	Spark	MR
Input size (GB)	1	1	40	40	200	200
Number of map tasks	9	9	360	360	1800	1800
Number of reduce tasks	8	8	120	120	120	120
Job time (Sec)	30	64	70	180	232	630
Median time of map tasks (Sec)	6	24	11	40	9	40
Median time of reduce tasks (Sec)	15	33	15	50	33	50
Map Output per Task (MB)	0.7	5.8	0.7	5.8	0.7	3.5

Spark > Hadoop

Fonte: Shi, Juwei, et al. "Clash of the titans: Mapreduce vs. spark for large scale data analytics." *Proceedings of the VLDB Endowment* 8.13 (2015): 2110-2121.

Apache Spark vs Hadoop Ordenação

Table 5: Overall Results: Sort

Platform	Spark	MR	Spark	MR	Spark	MR
Input size (GB)	1	1	100	100	500	500
Number of map tasks	9	9	745	745	4000	4000
Number of reduce tasks	8	8	248	60	2000	60
Job time	32s	35s	4.8m	3.3m	44m	24m
Sampling stage time	3s	1s	1.1m	1s	5.2m	1s
Map stage time	7s	11s	1.0m	2.5m	12m	13.9m
Reduce stage time	11s	24s	2.5m	45s	26m	9.2m
Map output on disk (GB)	0.63	0.44	62.9	41.3	317.0	227.2

Fonte: Shi, Juwei, et al. "Clash of the titans: Mapreduce vs. spark for large scale data analytics." *Proceedings of the VLDB Endowment* 8.13 (2015): 2110-2121.

Apache Spark vs Hadoop Ordenação

Table 5: Overall Results: Sort

Platform	Spark	MR	Spark	MR	Spark	MR
Input size (GB)	1	1	100	100	500	500
Number of map tasks	9	9	745	745	4000	4000
Number of reduce tasks	8	8	248	60	2000	60
Job time	32s	35s	4.8m	3.3m	44m	24m
Sampling stage time	3s	1s	1.1m	1s	5.2m	1s
Map stage time					2m	13.9m
Reduce stage time					6m	9.2m
Map output on disk (GB)					7.0	227.2

Hadoop > Spark

Fonte: Shi, Juwei, et al. "Clash of the titans: Mapreduce vs. spark for large scale data analytics." *Proceedings of the VLDB Endowment* 8.13 (2015): 2110-2121.

Apache Spark vs Hadoop

Algoritmos iterativos

Table 7: Overall Results: K-Means

Platform	Spark	MR	Spark	MR	Spark	MR
Input size (million records)	1	1	200	200	1000	1000
Iteration time 1st	13s	20s	1.6m	2.3m	8.4m	9.4m
Iteration time Subseq.	3s	20s	26s	2.3m	2.1m	10.6m
Median map task time 1st	11s	19s	15s	46s	15s	46s
Median reduce task time 1st	1s	1s	1s	1s	8s	1s
Median map task time Subseq.	2s	19s	4s	46s	4s	50s
Median reduce task time Subseq.	1s	1s	1s	1s	3s	1s
Cached input data (GB)	0.2	-	41.0	-	204.9	-

Fonte: Shi, Juwei, et al. "Clash of the titans: Mapreduce vs. spark for large scale data analytics." *Proceedings of the VLDB Endowment* 8.13 (2015): 2110-2121.

Apache Spark vs Hadoop

Algoritmos iterativos

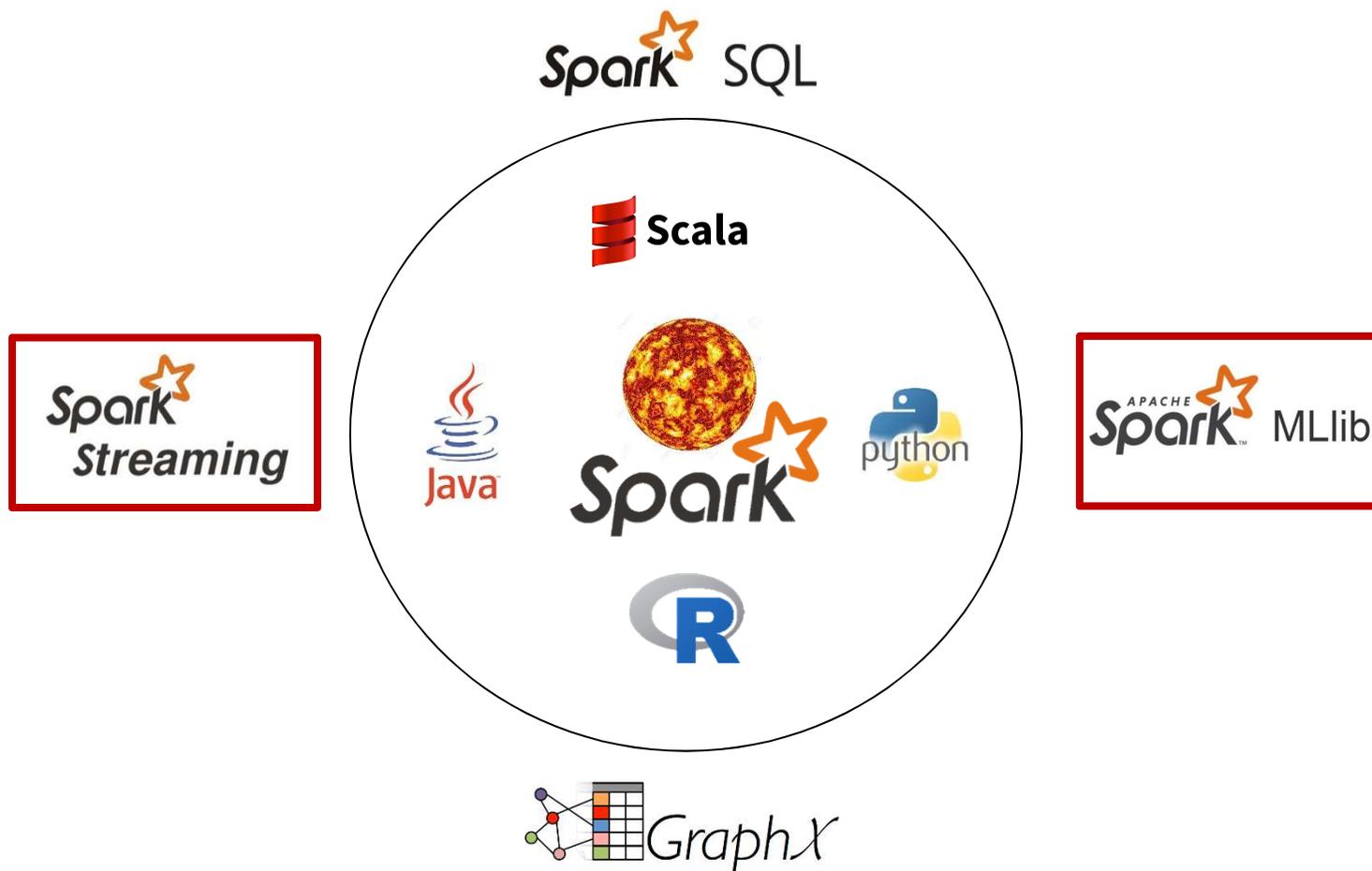
Table 7: Overall Results: K-Means

Platform	Spark	MR	Spark	MR	Spark	MR
Input size (million records)	1	1	200	200	1000	1000
Iteration time 1st	13s	20s	1.6m	2.3m	8.4m	9.4m
Iteration time Subseq.	3s	20s	26s	2.3m	2.1m	10.6m
Median map task time 1st	11s	19s	15s	46s	15s	46s
Median reduce task time 1st	1s	1s	1s	1s	8s	1s
Median map task					4s	50s
Median reduce task					3s	1s
Cached input data					204.9	-

Spark >> Hadoop

Fonte: Shi, Juwei, et al. "Clash of the titans: Mapreduce vs. spark for large scale data analytics." *Proceedings of the VLDB Endowment* 8.13 (2015): 2110-2121.

Apache Spark - Ecossistema

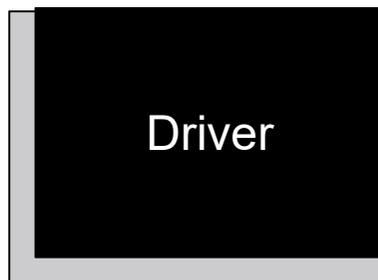


Apache Spark - Arquitetura

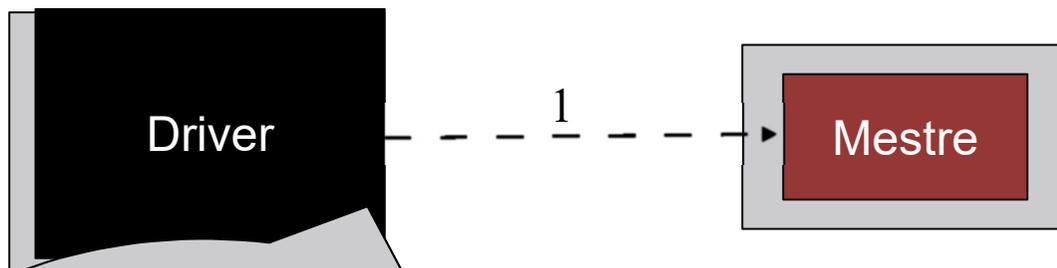


- **Driver** - **programa** ou a linha de comando do Spark, inicia o procedimento se comunicando com o mestre
- **Mestre** - processo que recebe as instruções do driver e **gerencia os nós trabalhadores**, checa periodicamente se os trabalhadores estão operantes
- **Trabalhador** – um processo que recebe instruções do mestre, inicia e **gerencia um executor**, checa periodicamente se o executor está operante
- **Executor** - uma Máquina Virtual Java (JVM) que **abriga as tarefas**
- **Tarefa** - uma *thread* dentro da JVM que **processa uma partição** localmente

Apache Spark - Arquitetura

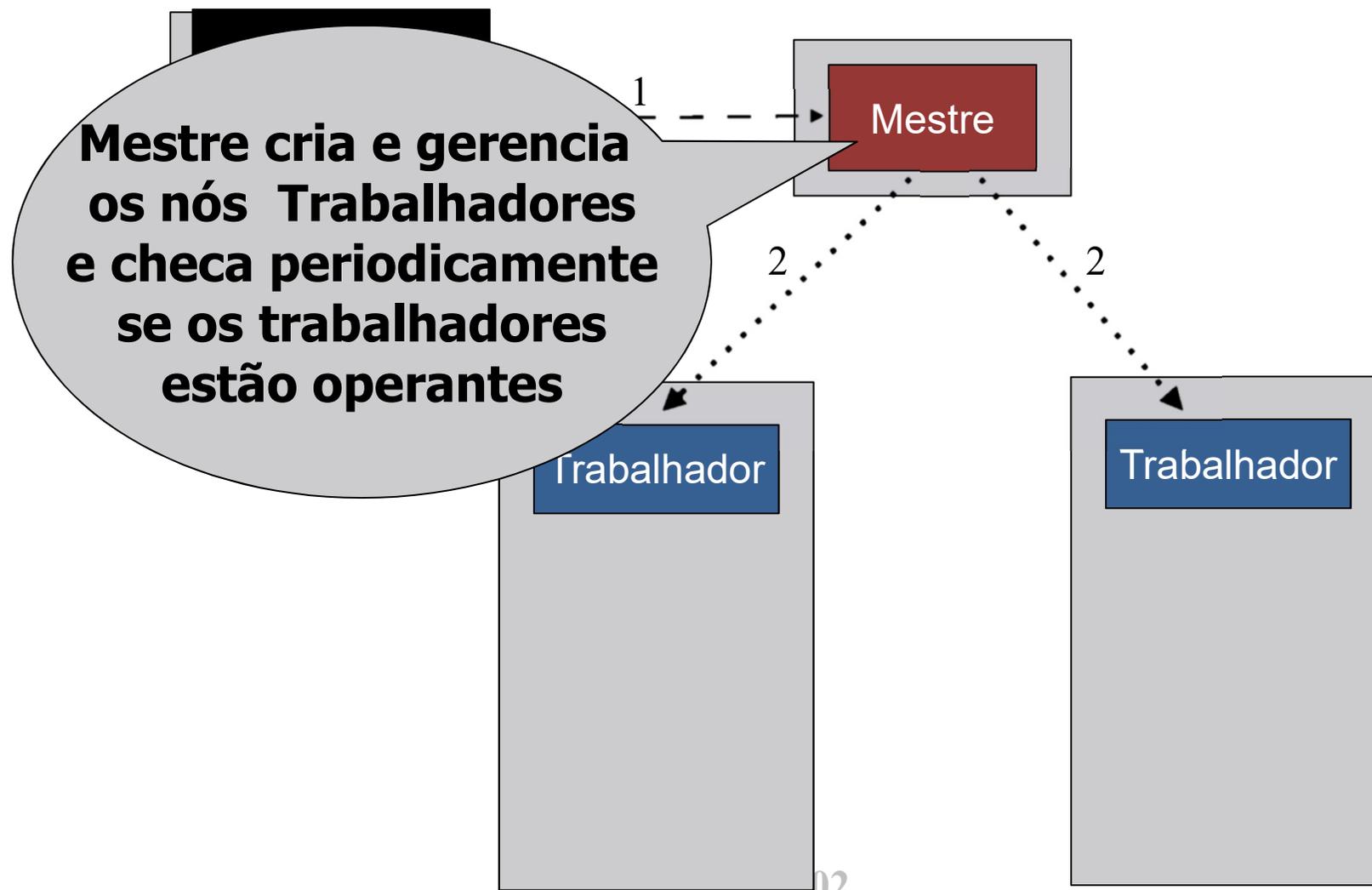


Apache Spark - Arquitetura

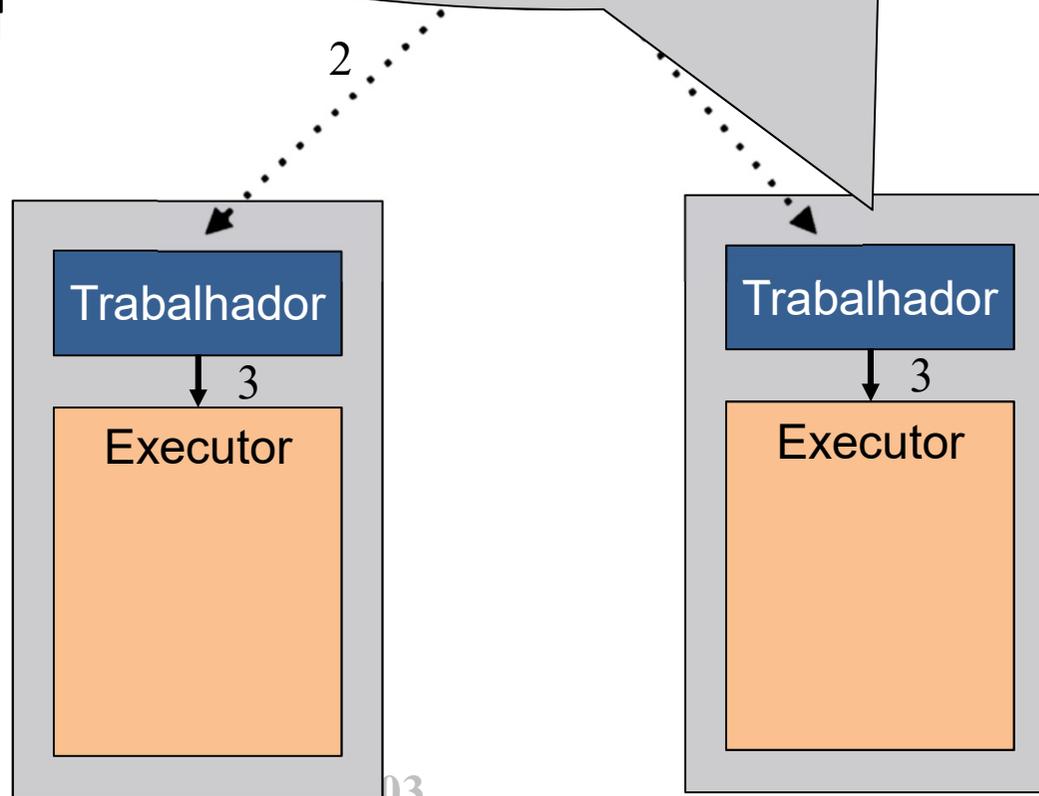
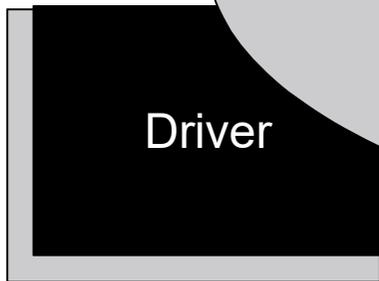


**Driver inicia
o procedimento
criando o mestre**

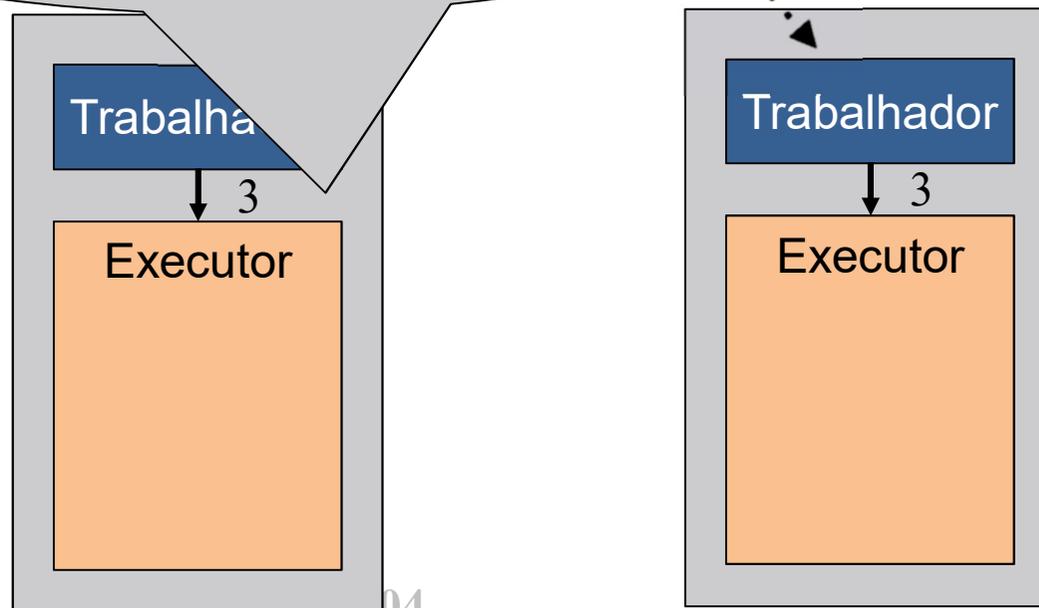
Apache Spark - Arquitetura

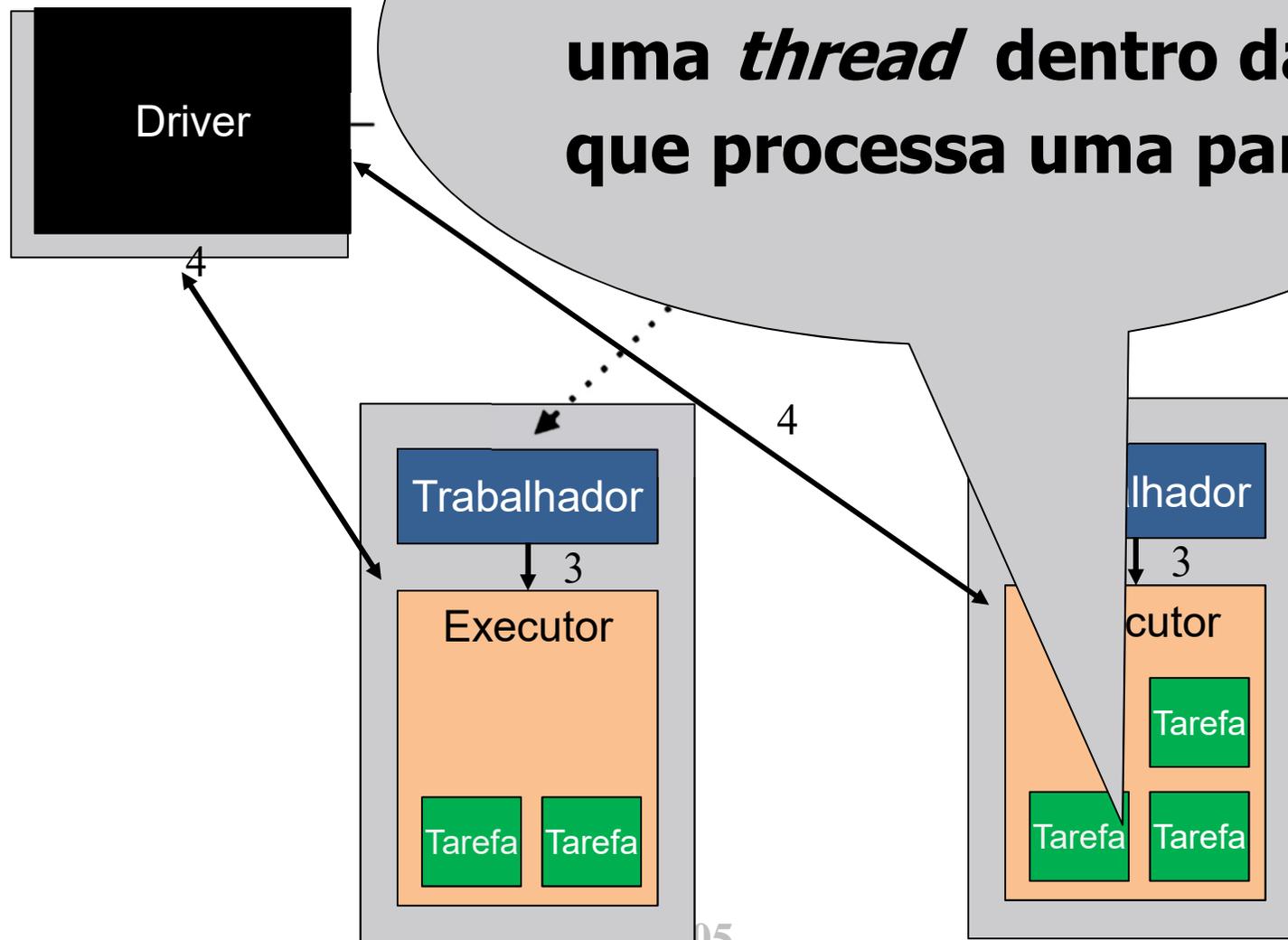


Trabalhador
processo que recebe instruções do mestre,
inicia e gerencia um executor,
checa periodicamente se
o executor está operante



Executor
uma Máquina Virtual Java (JVM)
que realiza o processamento local





Apache Spark – RDD

distribuído - partições



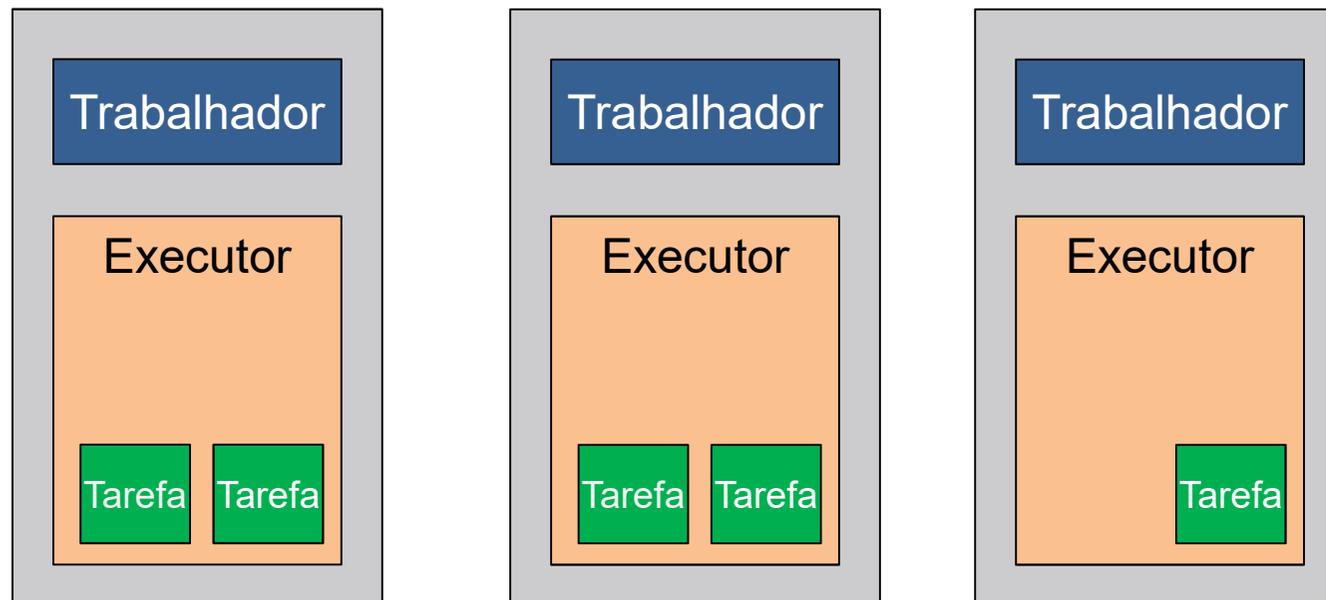
- **Resilient Distributed Datasets (RDD)**
 - Abstração de dados adaptada a ambientes de processamento distribuído
 - Distribuído
 - Divisão dos dados através de **partições**
 - Cada partição é enviada a uma tarefa
 - O usuário enxerga os dados como contínuos

Apache Spark – RDD

distribuições de partições

RDD

Item 1	Item 6	Item 11	Item 16	Item 21
Item 2	Item 7	Item 12	Item 17	Item 22
Item 3	Item 8	Item 13	Item 18	Item 23
Item 4	Item 9	Item 14	Item 19	Item 24
Item 5	Item 10	Item 15	Item 20	Item 25

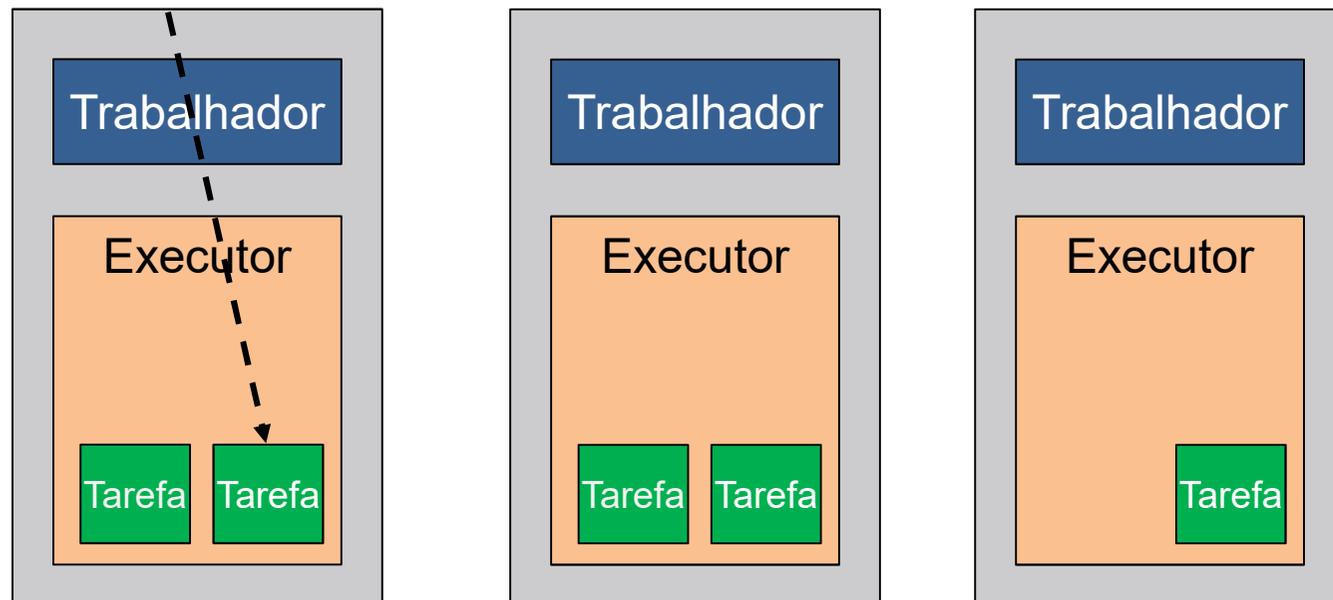


Apache Spark – RDD

distribuições de partições

RDD

Item 1	Item 6	Item 11	Item 16	Item 21
Item 2	Item 7	Item 12	Item 17	Item 22
Item 3	Item 8	Item 13	Item 18	Item 23
Item 4	Item 9	Item 14	Item 19	Item 24
Item 5	Item 10	Item 15	Item 20	Item 25

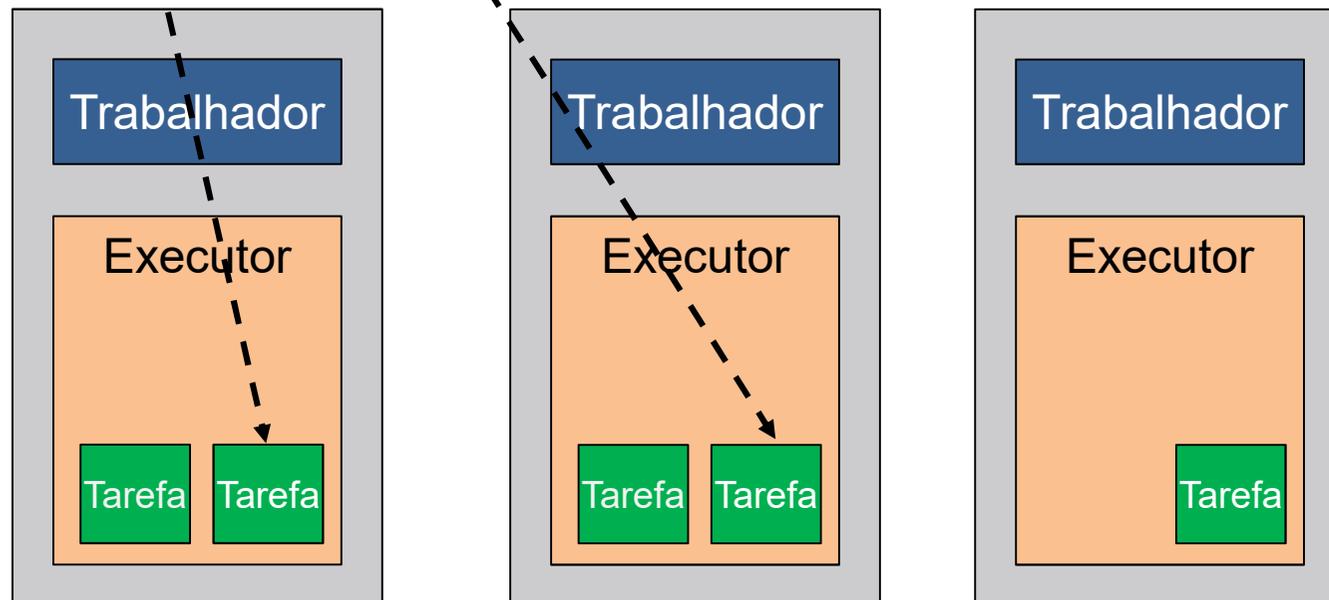


Apache Spark – RDD

distribuições de partições

RDD

Item 1	Item 6	Item 11	Item 16	Item 21
Item 2	Item 7	Item 12	Item 17	Item 22
Item 3	Item 8	Item 13	Item 18	Item 23
Item 4	Item 9	Item 14	Item 19	Item 24
Item 5	Item 10	Item 15	Item 20	Item 25

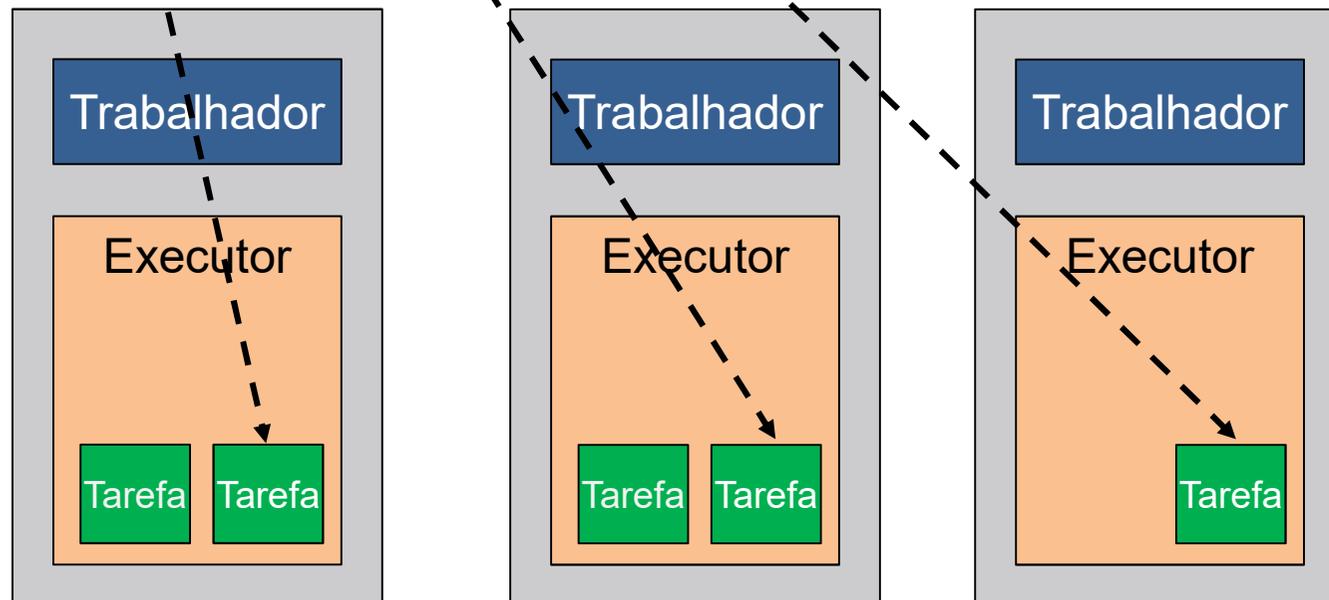


Apache Spark – RDD

distribuições de partições

RDD

Item 1	Item 6	Item 11	Item 16	Item 21
Item 2	Item 7	Item 12	Item 17	Item 22
Item 3	Item 8	Item 13	Item 18	Item 23
Item 4	Item 9	Item 14	Item 19	Item 24
Item 5	Item 10	Item 15	Item 20	Item 25

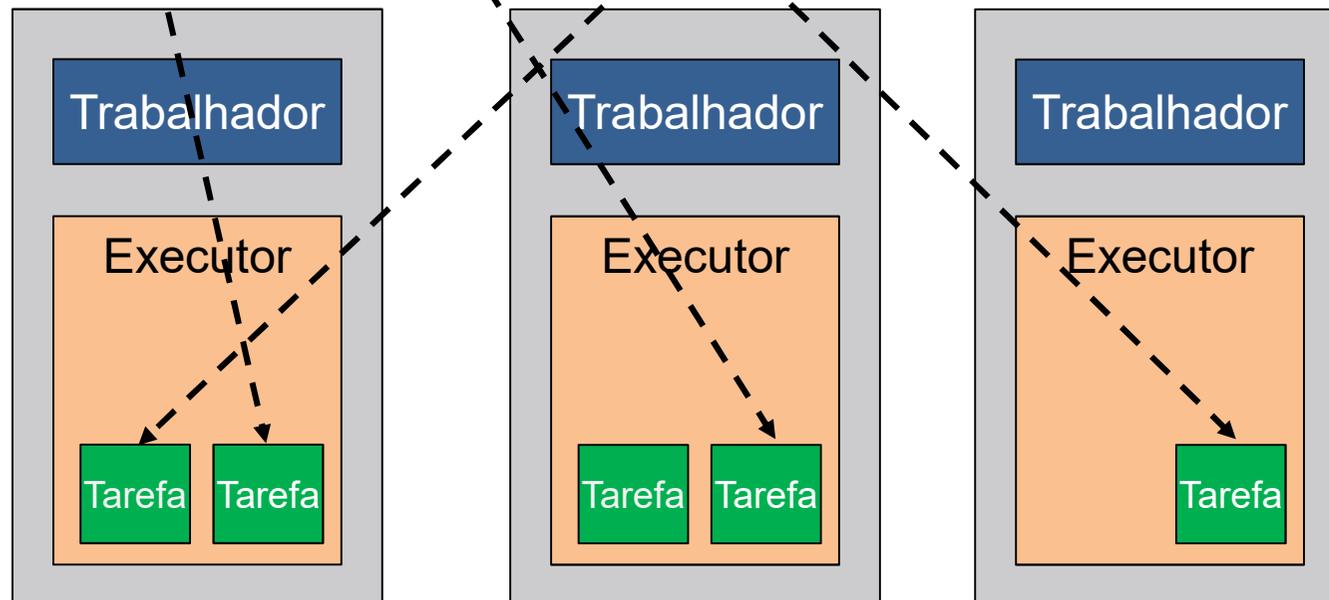


Apache Spark – RDD

distribuições de partições

RDD

Item 1	Item 6	Item 11	Item 16	Item 21
Item 2	Item 7	Item 12	Item 17	Item 22
Item 3	Item 8	Item 13	Item 18	Item 23
Item 4	Item 9	Item 14	Item 19	Item 24
Item 5	Item 10	Item 15	Item 20	Item 25

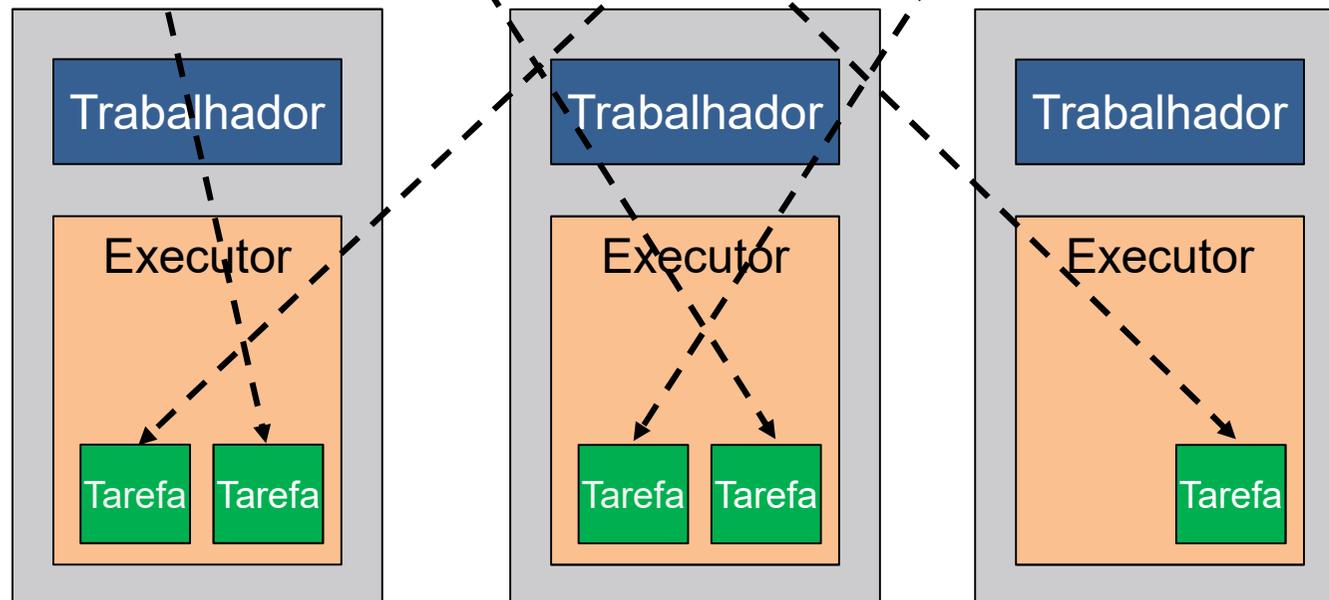


Apache Spark – RDD

distribuições de partições

RDD

Item 1	Item 6	Item 11	Item 16	Item 21
Item 2	Item 7	Item 12	Item 17	Item 22
Item 3	Item 8	Item 13	Item 18	Item 23
Item 4	Item 9	Item 14	Item 19	Item 24
Item 5	Item 10	Item 15	Item 20	Item 25



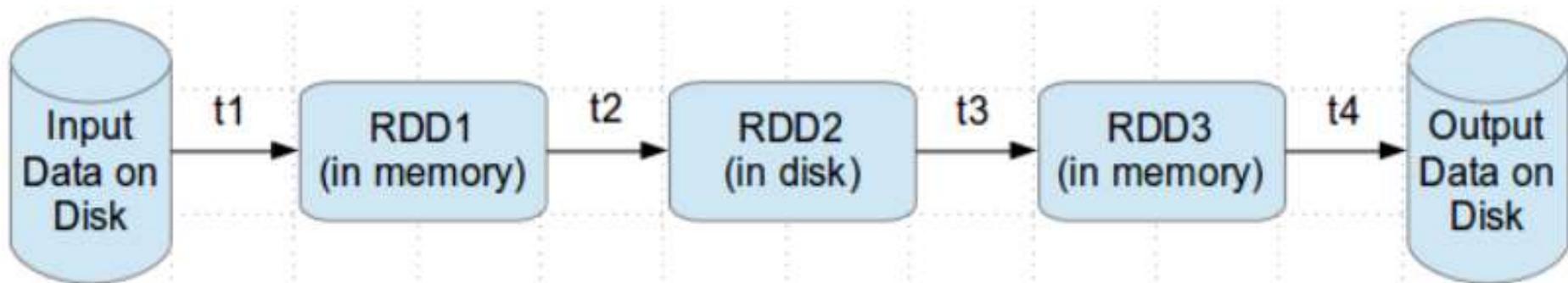
Apache Spark – RDD

resiliência-tolerância a falhas

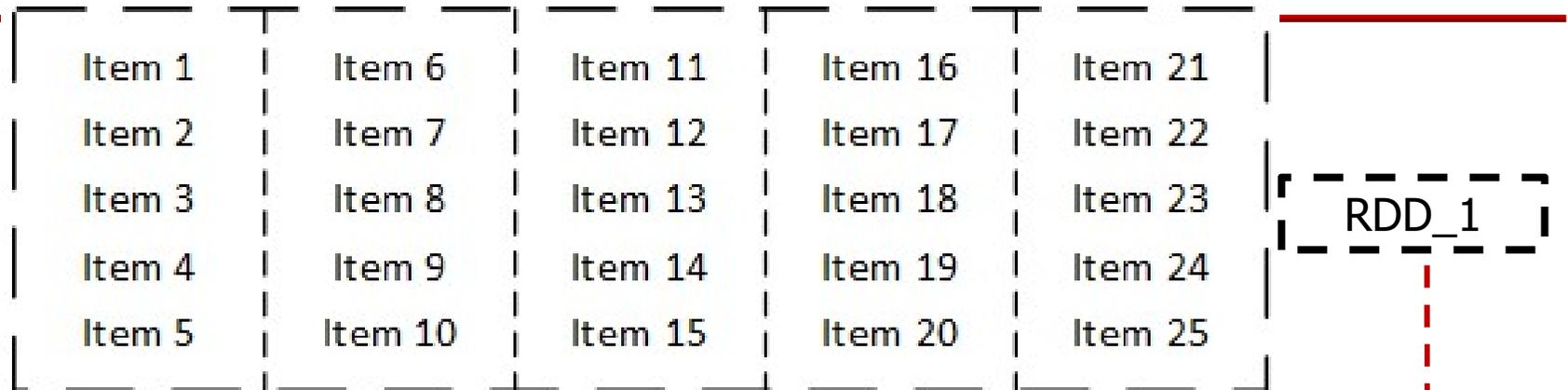
• Resilient Distributed Datasets (RDD)

– Resiliente

- **Imutável:** aplicar uma transformação cria um novo RDD
- Para recuperar um RDD falho, **recomputa-se** seu histórico de transformações até a falha
- Replicação de dados **não é necessária**

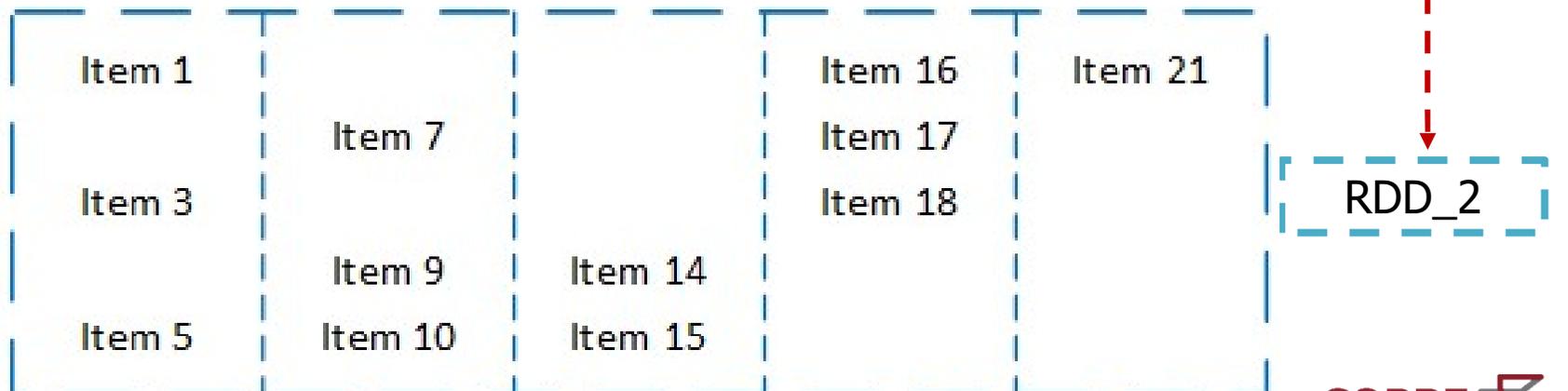


Apache Spark – RDD execução preguiçosa

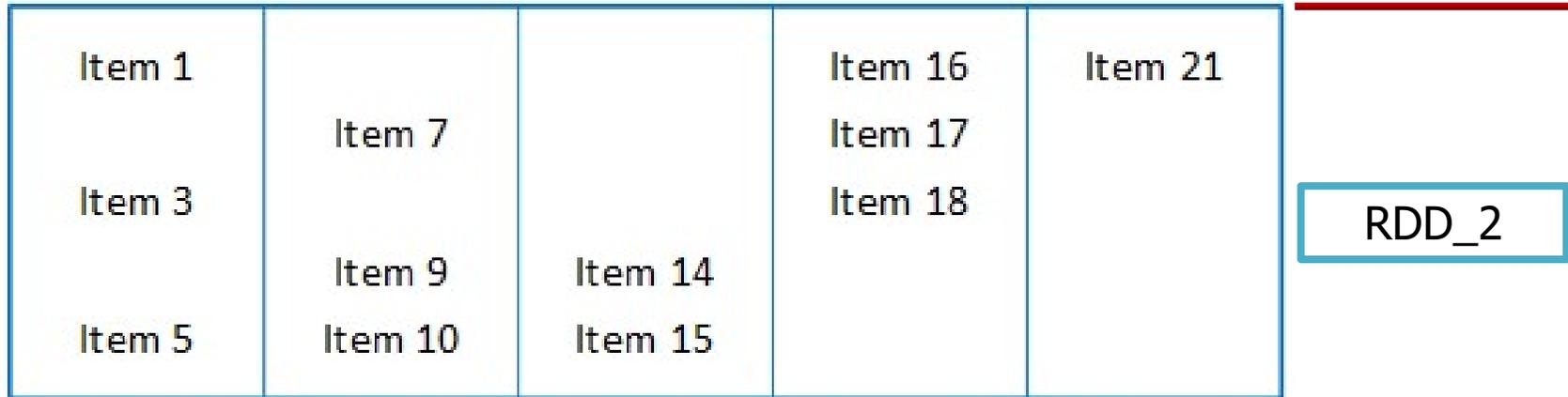


Execução preguiçosa

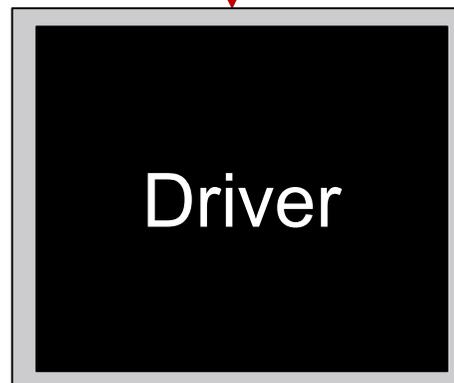
.filter()



Apache Spark – RDD coleta de resultado



`.collect()`



Resultado

Item 1
Item 3
Item 5
...
Item 18
Item 21

- **Dados estruturados**
- DataFrame: tabela ou matriz
 - Cabeçalho: nomes das características
 - Colunas: valores por característica
 - Linhas: amostras
- Construído sobre um RDD
 - Otimizações de bancos de dados relacionais
- Vantagem: maior **desempenho**
- Custo: estruturação dos dados

- **Hadoop e Spark**

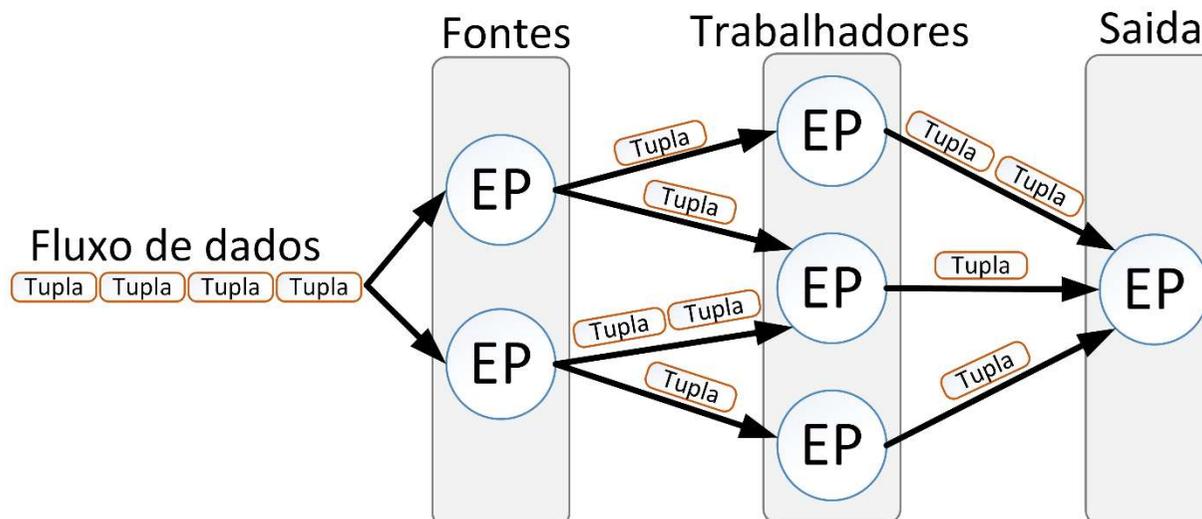
- Processamento em lotes
- Conjunto de dados estático e conhecido
- Inapropriado para fluxos e para tempo real
 - Resultados de segundos a horas

- **Spark Streaming**

- Processamento em microlotes
- Conjunto de dados dinâmico
- Módulo p/ análise de fluxos em tempo quase real
 - Resultados em frações de segundo

Modelo de Processamento por Fluxo

- Fonte de dados → Fluxo de dados ilimitado
 - Dados no formato de tuplas com marcação de tempo
 - Filas e *buffer* de dados
- Elementos de processamento
 - Topologia → Grafo direcionado acíclico (DAG)
 - Explícita vs. Implícita



Tempo para Processamento por Fluxo

- Tempo do Evento
 - Tempo de geração dos dados na fonte
- Tempo de consumo de dados
 - Marcação de tempo em que o dado chega ao sistema de processamento
- Tempo de Processamento
 - Tempo em que o dado é de fato processado



Tempo para Processamento por Fluxo

- Tempo do Evento
 - Tempo de geração dos dados na fonte

- Distorção: Diferença entre Tempos
- Fluxos desordenados
 - Tempo em que o dado é de fato processado



Apache Spark Streaming - DStreams

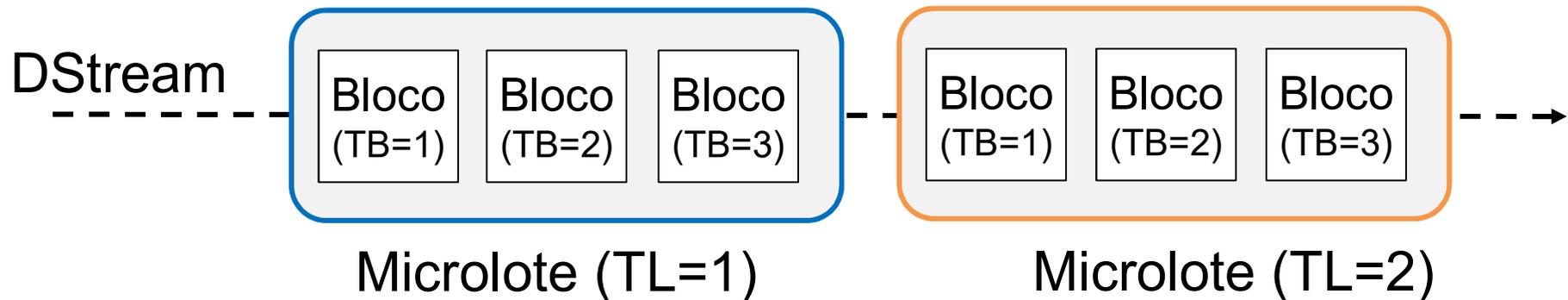


- **Discretized Streams (DStreams)**
 - Transformar dados online em um micro *dataset* no formato que o Spark entende
 - Fluxo: sequência de **microlotes**
 - Cada microlote é uma janela de dados
 - Cada microlote possui **blocos**
 - Um bloco é uma subjanela de um microlote
 - **Objetivo:** distribuir os blocos entre tarefas para paralelizar o processamento de cada microlote

Apache Spark Streaming - DStreams

- **Discretized Streams (DStreams)**

- Um **bloco** é criado a cada tempo de fechamento de bloco
- Um **microlote** é criado a cada tempo de fechamento de lote

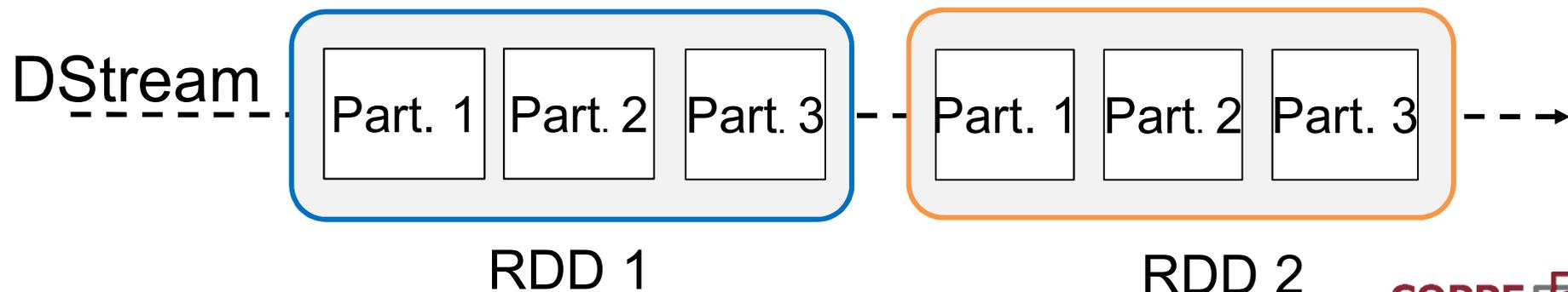


TL = tempo de fechamento de lote
TB = tempo de fechamento de bloco

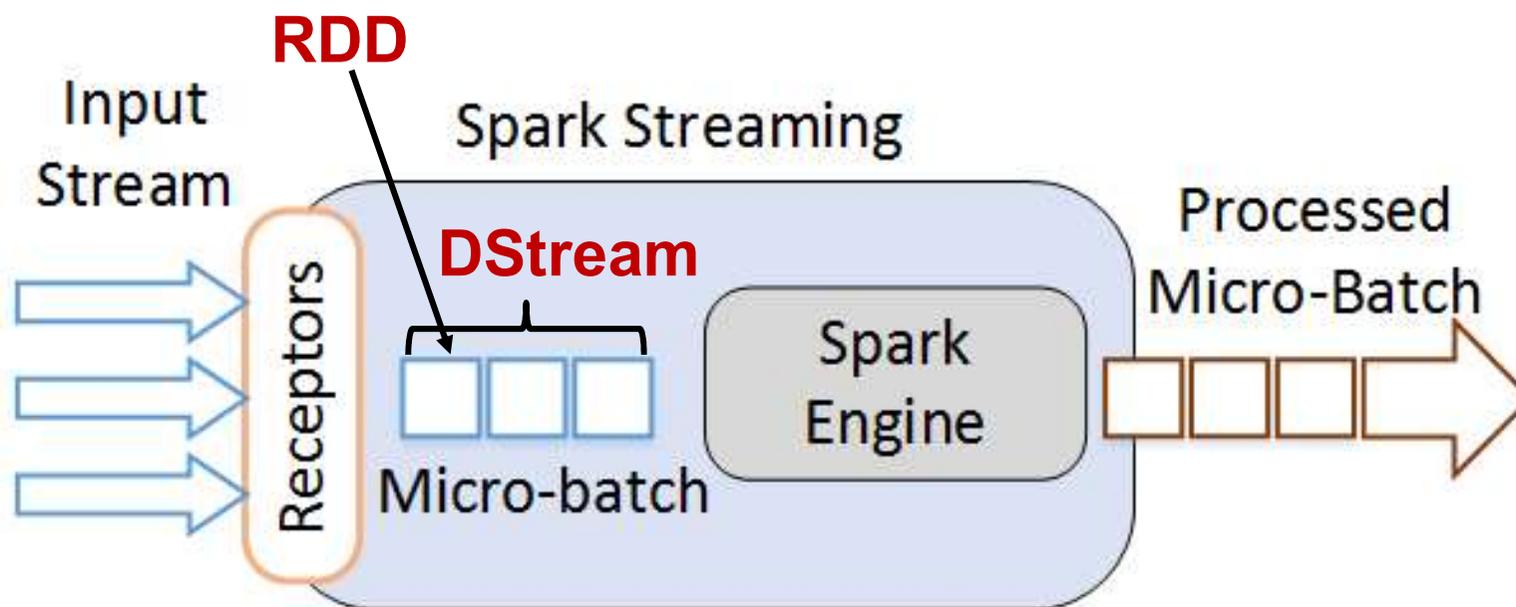
Apache Spark - DStreams

- **Discretized Streams (DStreams)**

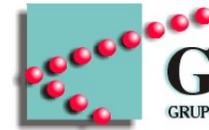
- Transformar dados online em um micro *dataset* no formato que o Spark entende
- Microlotes → RDDs
- Blocos → partições
- DStream → sequência de RDD processada pelo Spark



- **Processamento em microlotes**



APACHE STORM



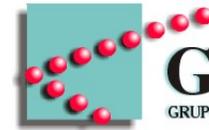
Plataforma de processamento distribuído de fluxo nativa

- Criada por Nathan Marz, formado pela Universidade de Stanford e da equipe da BackType
- Empresa BackType comprada pelo Twitter (Jul/11)
- Storm disponibilizado Open Source (Set/2011)
- Incubada pelo Apache em setembro (2013)
- Projeto de Alto Nível da Apache em (2014)

Empresas Usando Apache Storm



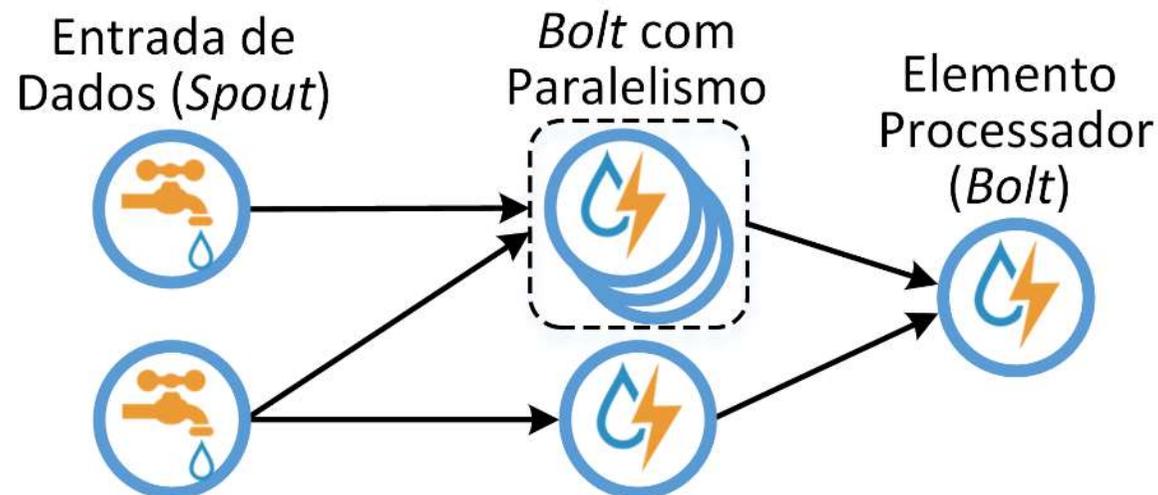
Entre outras...



- Linguagem de programação Clojure
- Topologia de um gráfico acíclico direcionado
- Plataforma de Processamento Escalável de Fluxo
 - Computação baseada em Tuplas
 - Tuplas com ID (*Named tuple*)
 - **Fluxo** → Sequência ilimitada de tuplas (itens de dados)
 - Programas representados em **topologias** → Grafo Acíclico Direcionado de operadores sobre o fluxo
 - **Vértices** → computação e transformação de dados
 - **Arestas** → Fluxo de dados entre nós de computação

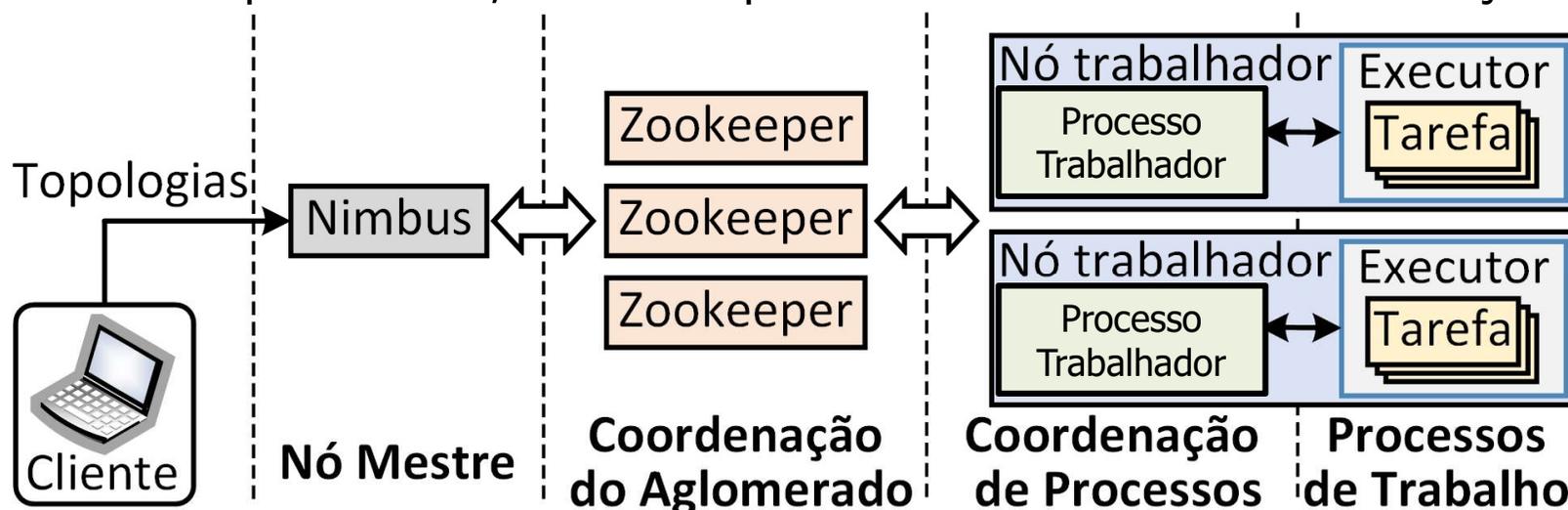
Topologia Apache Storm

- Topologia de processamento distribuído explícita
 - Processamento por fluxo nativo (verdadeiro)
 - Tratamento dos dados Tupla a Tupla
 - **Spout (bica)** → Entrada de dados
 - Inserção de novas tuplas no sistema
 - **Bolt (relâmpago)** → Nó de processamento



Arquitetura Apache Storm

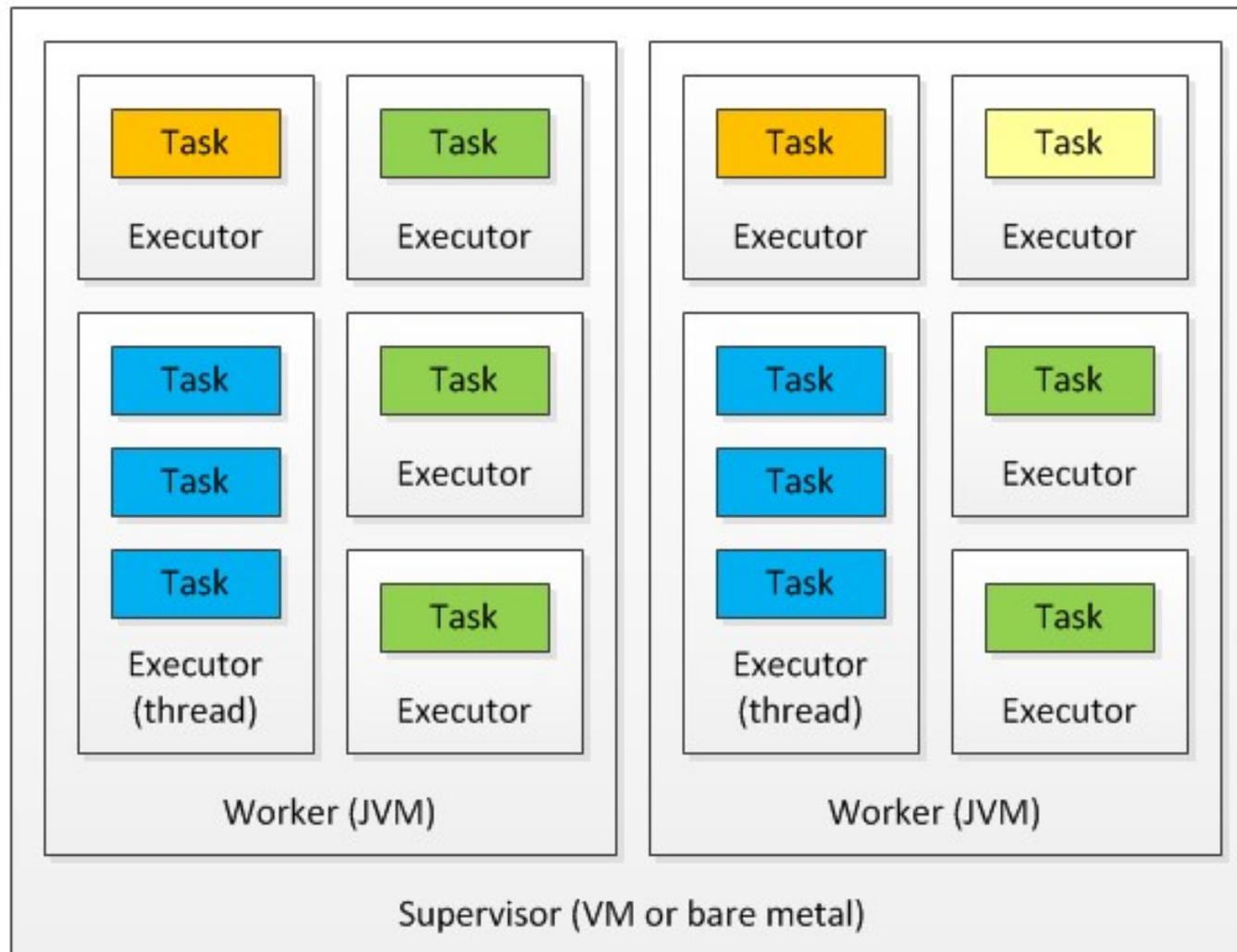
- Dois tipos de nós no aglomerado Storm
 - **Nó Mestre (NIMBUS)**
 - Escalonamento, orquestração e monitoramento de falhas
 - **Nó Trabalhador (Supervisor)**
 - Execução do processo Trabalhador → computação da aplicação
- **ZooKeeper** → Coordenação entre **NIMBUS** e **Supervisores**
 - Alta disponibilidade, dados compartilhados e técnicas de sincronização



Arquitetura Apache Storm

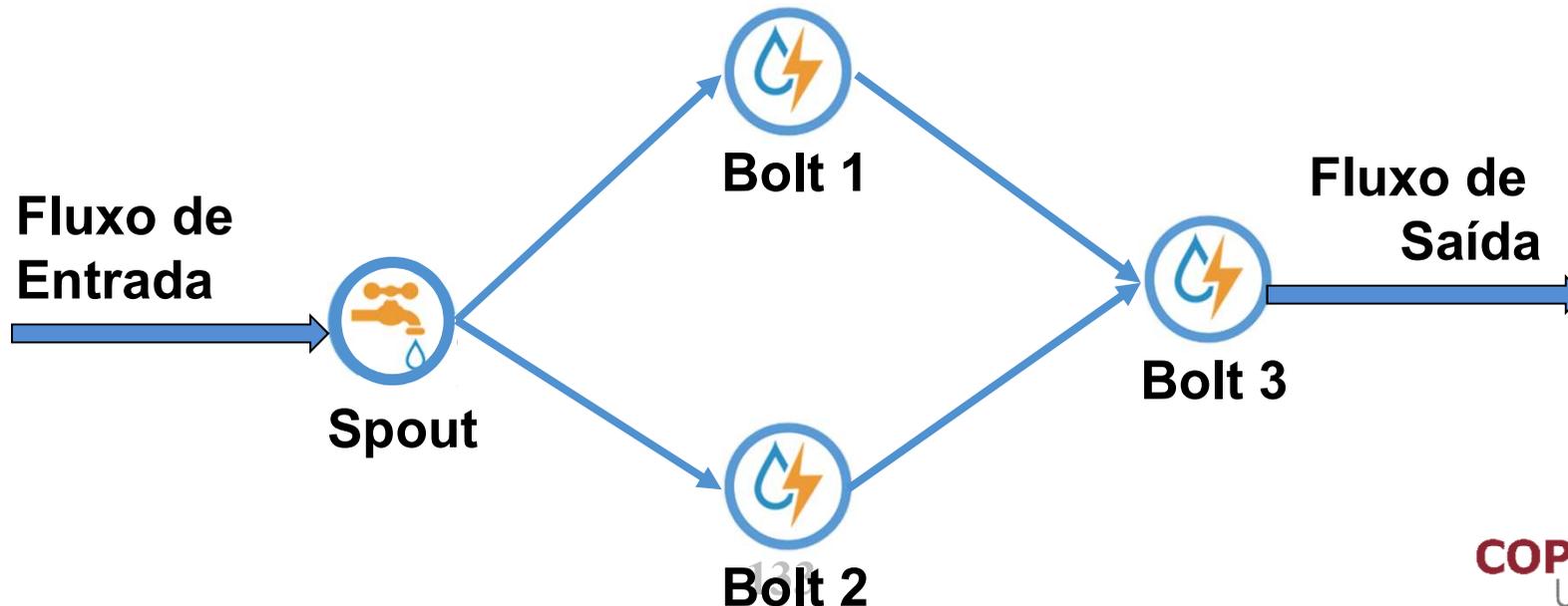
- **Processo Trabalhador** → provê paralelismo entre topologias
 - Pelo menos um por aglomerado e cada um pertence a somente uma topologia
 - Tolerância a falhas e isolamento
- **Executor** → provê paralelismo interno a uma topologia
 - *Thread* no processo Trabalhador
 - Execução de uma ou mais tarefas do mesmo componente (spout ou bolt)
- **Tarefa** → realiza o processamento dos dados
 - Réplica de um componente (spout ou bolt)

Arquitetura Apache Storm



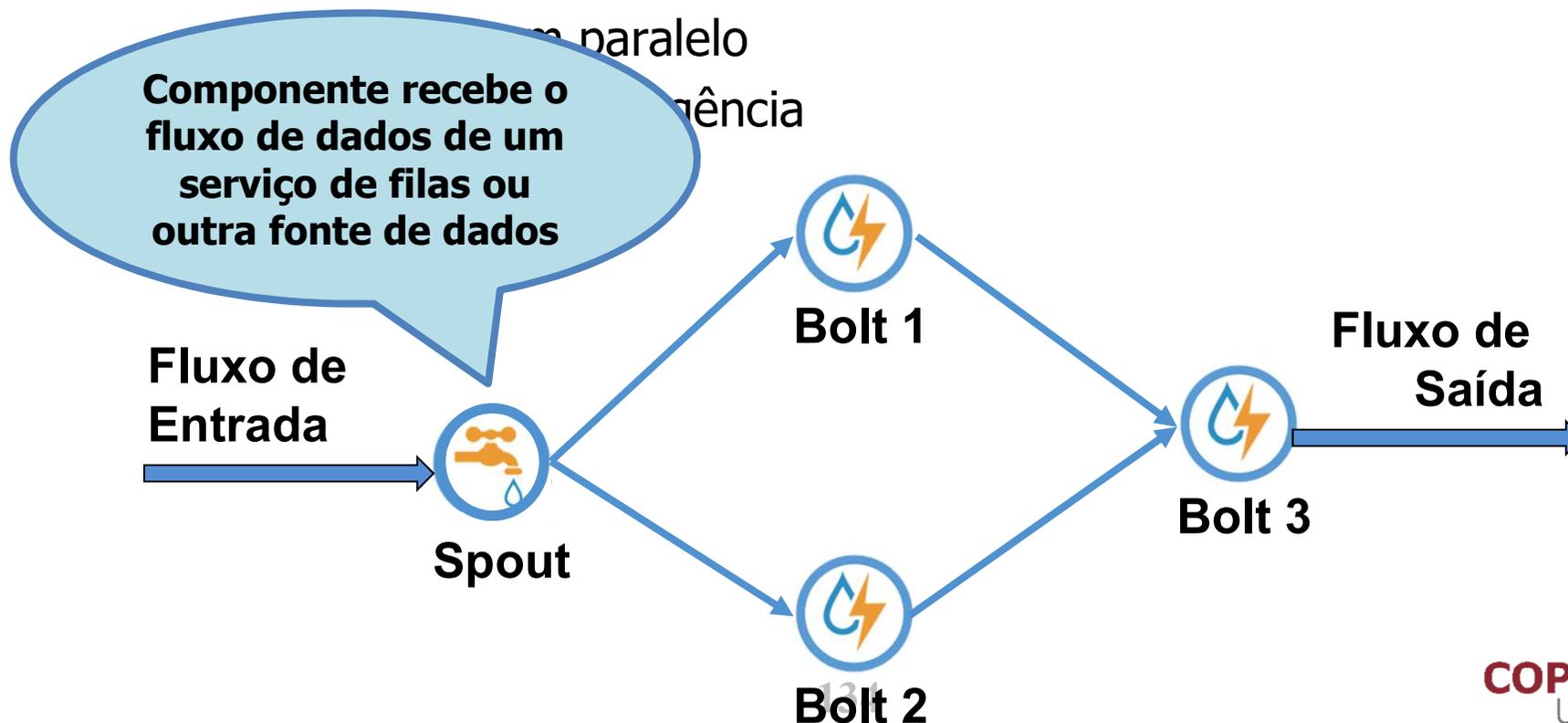
Exemplo Simples Apache Storm

- Cálculo da média aritmética do fluxo de entrada
 - Topologia explícita simples → processamento em paralelo
 - Um *spout*
 - Dois *bolts* em paralelo
 - Um *bolt* de convergência



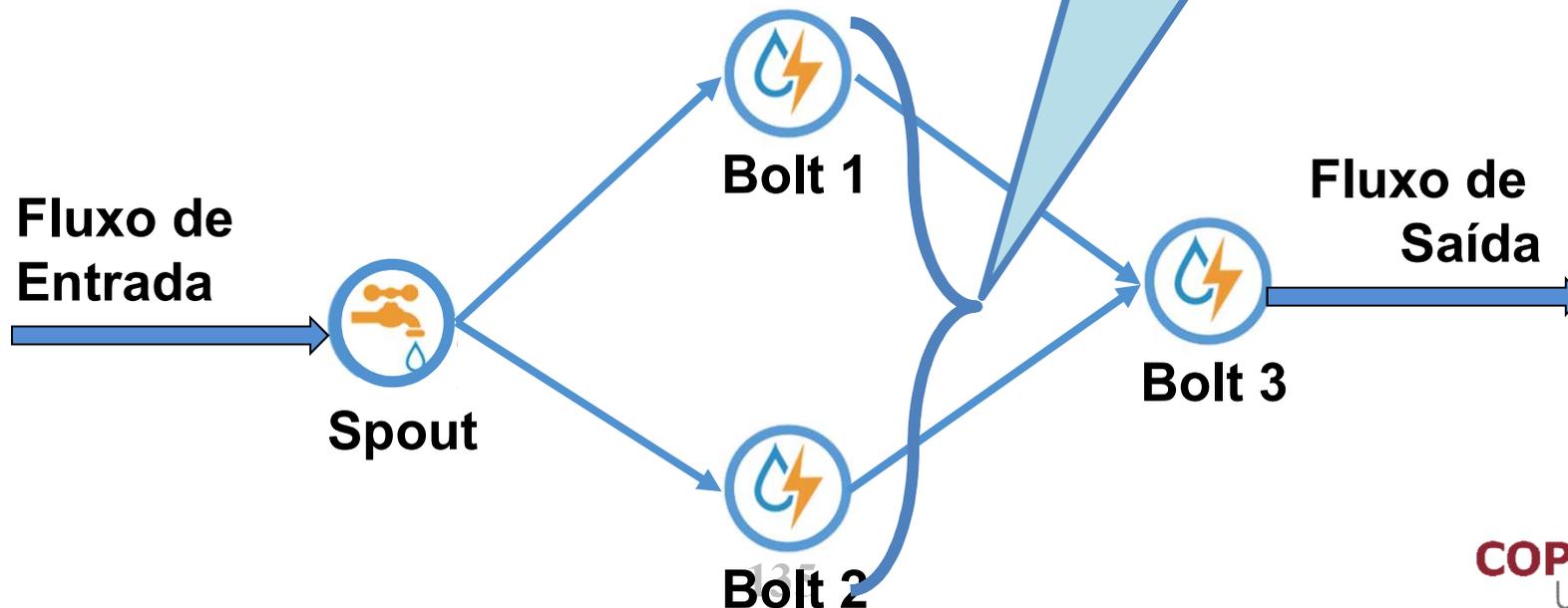
Exemplo Simples Apache Storm

- Cálculo da média aritmética do fluxo de entrada
 - Topologia explícita simples → processamento em paralelo
 - Um *spout*



Exemplo Simples Apache Storm

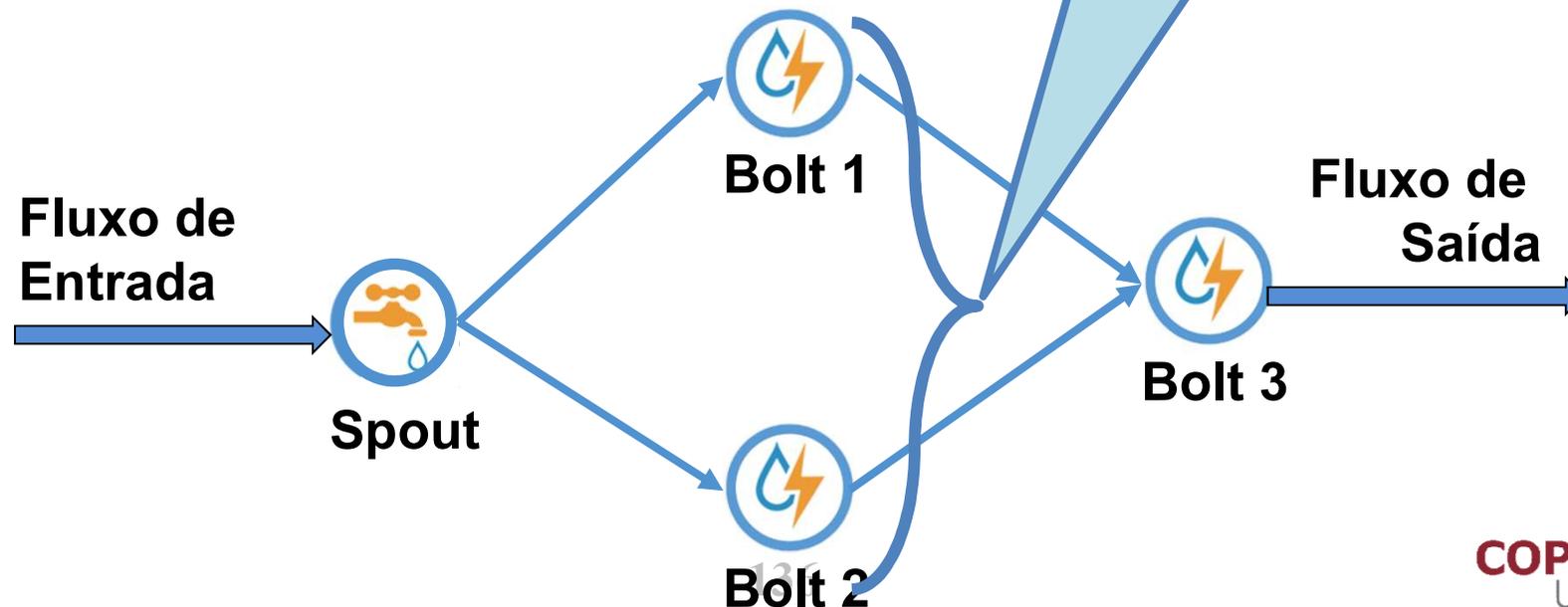
- Cálculo da média aritmética do fluxo de entrada
 - Topologia explícita simples → pr
 - Um *spout*
 - Dois *bolts* em paralelo
 - Um *bolt* de convergência



Paralelismo pode ocorrer:

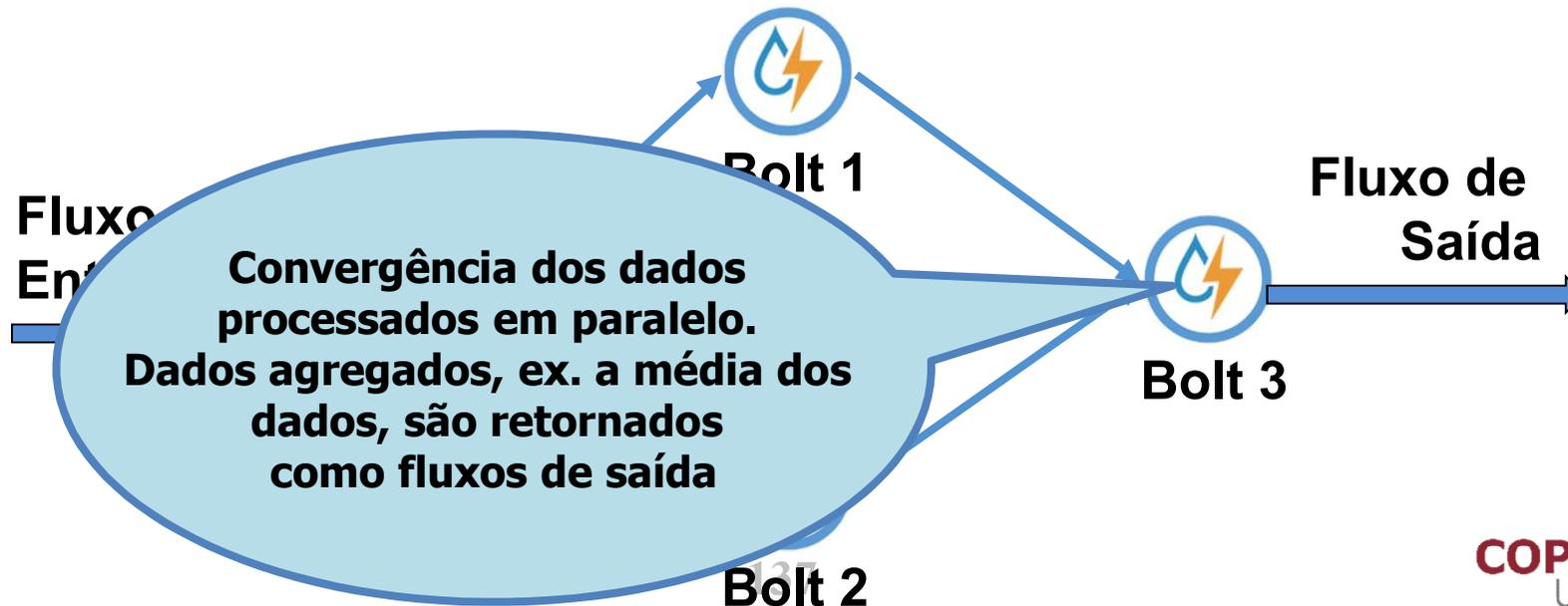
- Entre processos → Cada *bolt* executa em um processo trabalhador diferente
- Entre threads → Cada *bolt* executa em uma thread *Executor* dentro do processo trabalhador
 - Tarefas são executadas em série

- Um *spout*
- Dois *bolts* em paralelo
- Um *bolt* de convergência



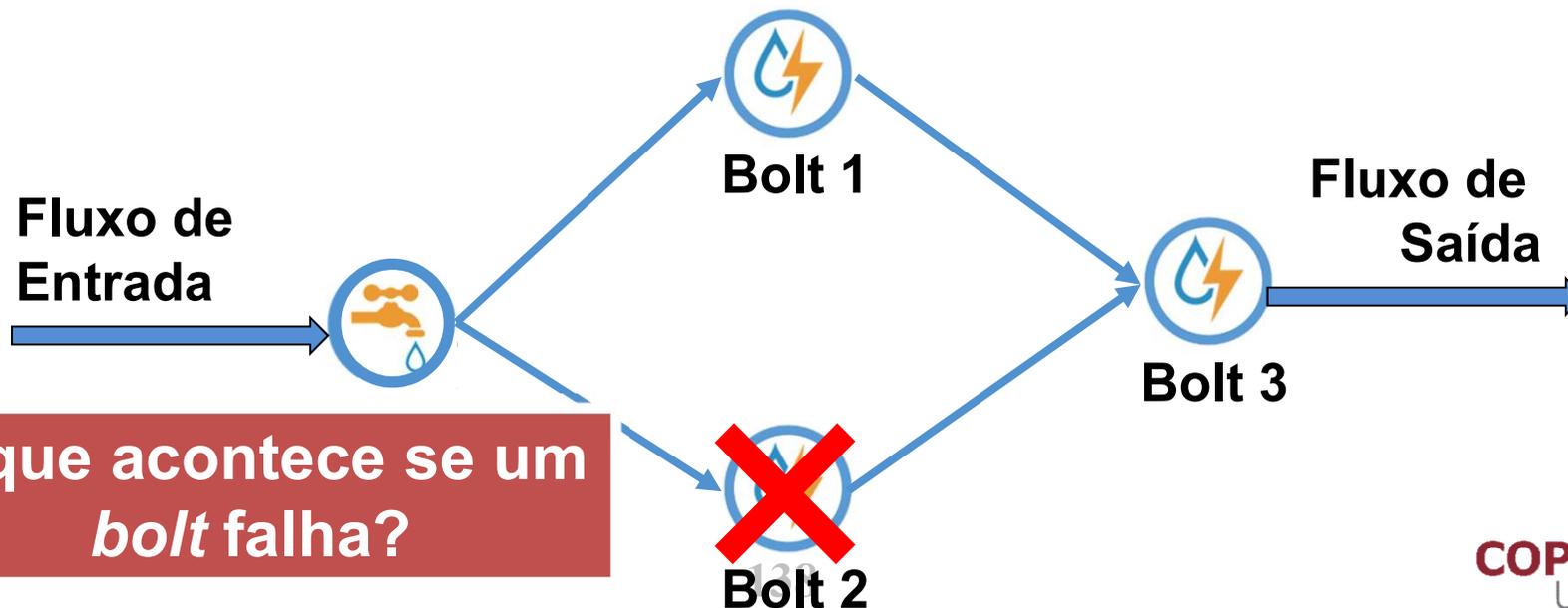
Exemplo Simples Apache Storm

- Cálculo da média aritmética do fluxo de entrada
 - Topologia explícita simples → processamento em paralelo
 - Um *spout*
 - Dois *bolts* em paralelo
 - Um *bolt* de convergência



Exemplo Simples Apache Storm

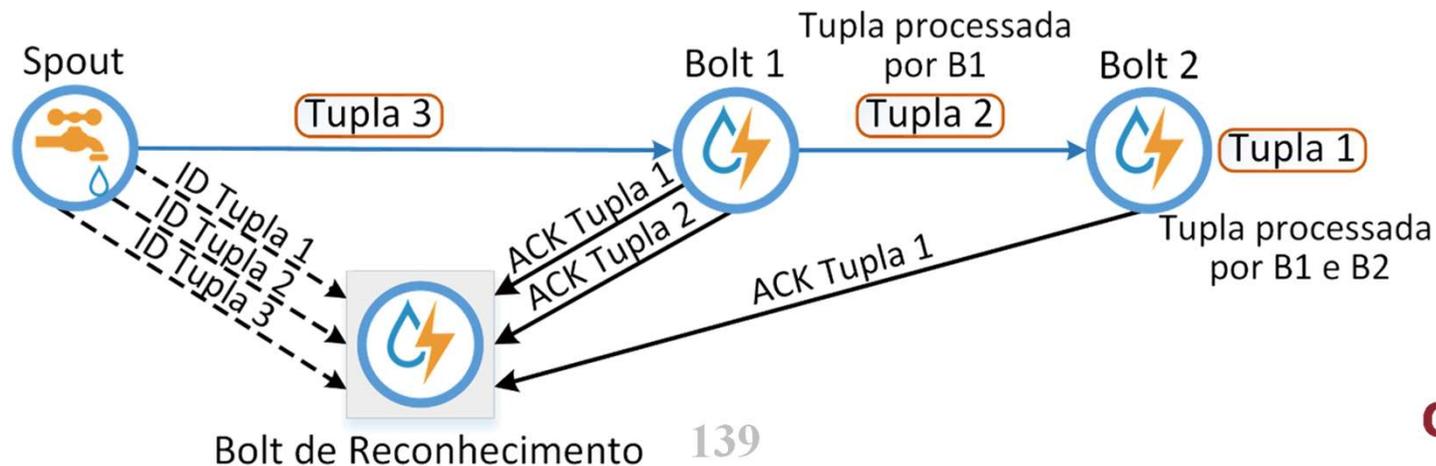
- Cálculo da média aritmética do fluxo de entrada
 - Topologia explícita simples → processamento em paralelo
 - Um *spout*
 - Dois *bolts* em paralelo
 - Um *bolt* de convergência



Tolerância a Falhas

Apache Storm

- Semântica de Tolerância a Falhas
 - “*At least once*” → Cada tupla é processada pelo menos uma vez
 - Fluxos completamente processados
 - *Acker Bolt* → Registra o progresso de cada tupla na topologia Storm

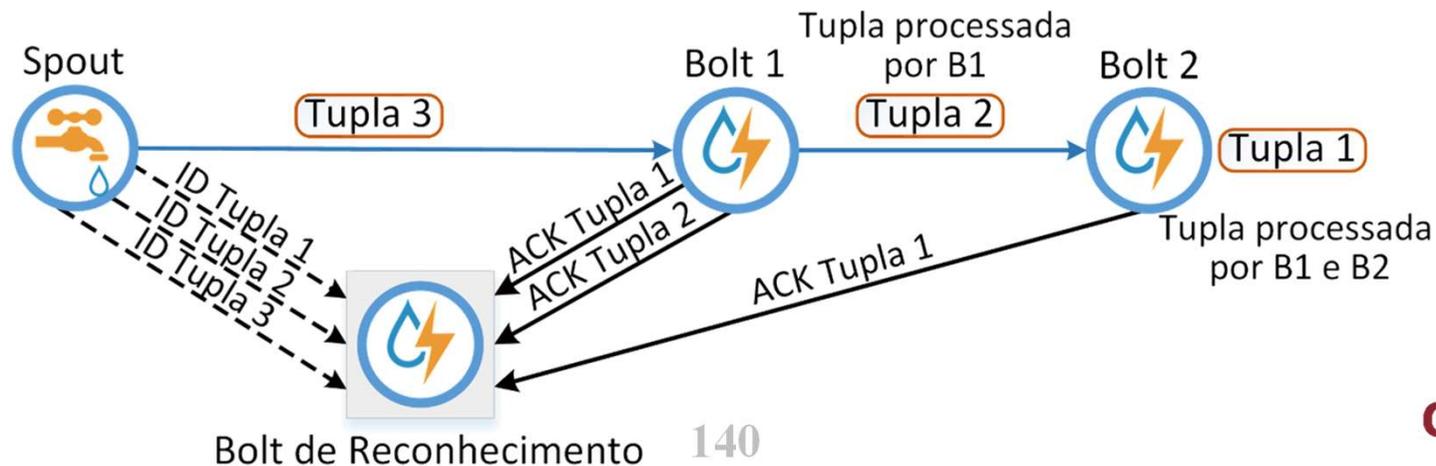


Tolerância a Falhas

Apache Storm

- Semântica de Tolerância a Falhas
 - “At least once” → Cada tupla é processada pelo menos uma vez
 - Fluxos completamente processados
 - *Acker Bolt* → Registra o progresso de cada tupla na topologia Storm

Duplicação de Tuplas → Falha em um bolt em paralelo faz com que tuplas de todos os demais bolts em paralelo sejam reprocessadas



Tolerância a Falhas

Apache Storm

- Possíveis Falhas
 - Tupla não reconhecida por que a tarefa falhou
 - A identificação da Tupla expira na raiz da árvore e, então, é reemitida
 - Bolt de ACK (Acker) falha
 - Todas as tuplas que o acker estava mantendo o estado expirarem e têm que ser reemitidas
 - Spout Falha
 - A fonte que é representada pelo spout é responsável por reemitir os dados.
 - Ex: Kestrel, RabbitMQ, Kafka
- Possibilidade de duplicação de tuplas processadas
 - Tupla processada e não reconhecida é reprocessada

Trident

Apache Storm

- Abstração de alto nível para o Storm
 - Criação de topologias implícitas
 - Mais complexas
 - Compilação de topologias Trident em topologias Storm eficientes
 - Micro-batch
 - Abstração em funções executadas sobre as tuplas → Similar ao Map/Reduce
 - Map, Filter, Windowing, Merges and Joins
- Gravação de Estados do Processamento
 - *Stateful*
 - Memória ou Disco
 - Memcached ou Cassandra DB → HDFS



Tolerância a Falhas

Trident - Apache Storm



- Semânticas de Tolerância a Falha
 - *At least once*
 - Garantia de processamento de todas as tuplas com consistência eventual
 - Nativo do Storm
 - ***Exactly once***
 - Garantia de consistência forte
 - Todas as tuplas são processadas somente uma vez
 - Estado de processamento em armazenamento persistente
 - HDFS

APACHE FLINK

Apache Flink - História

- **2008**
 - Ideia concebida pelo Professor Volker Markl – Technische Universität Berlin
- **2010**
 - Projeto alemão "Stratosphere: Information Management on the Cloud"
 - Colaboração da Technische Universität Berlin, Humboldt-Universität zu Berlin e Hasso-Plattner-Institut Potsdam
 - Financiado pela German Research Foundation (DFG)
- **Mar/2014**
 - Incubado pela Apache
- **Dez/2014**
 - Projeto de Alto Nível (TLP) da Apache



Apache Flink – Empresas usando Flink



Apache Flink– A plataforma



- Plataforma código aberto para processamento distribuído
 - Mais de 380 contribuidores no Github
- Processamento **híbrido**
 - Processamento por fluxos (nativo)
 - Processamento em lotes (caso especial)
- Processamento com estados
 - Aplicações podem manter resumos do processamento no tempo

Apache Flink - A plataforma



- Implementada em Java
 - Mas provê API para Scala
- Diversas APIs
 - DataSet API – Processamento em lotes
 - DataStream API → Processamento por fluxo
 - Table API → Consultas relacionais
- Bibliotecas específicas
 - FlinkML → Aprendizado de máquina para Flink
 - Gelly → Biblioteca de grafos para Flink
- Terminal interativo para análise de dados

Apache Flink - Dados

- Tipo de dado – **DataStream**
 - Abstração do fluxo de dados
 - Análoga à Tupla do Storm
 - Sequência de registros **parcialmente ordenados** e **infinitos**
 - Ordem não é garantida caso operador receba dois DataStreams
 - Operações em DataStreams geram DataStreams
- Tipo de dado – **DataSet**
 - Abstração de dados em lote (**finito**)
 - Operações em Datasets geram Datasets

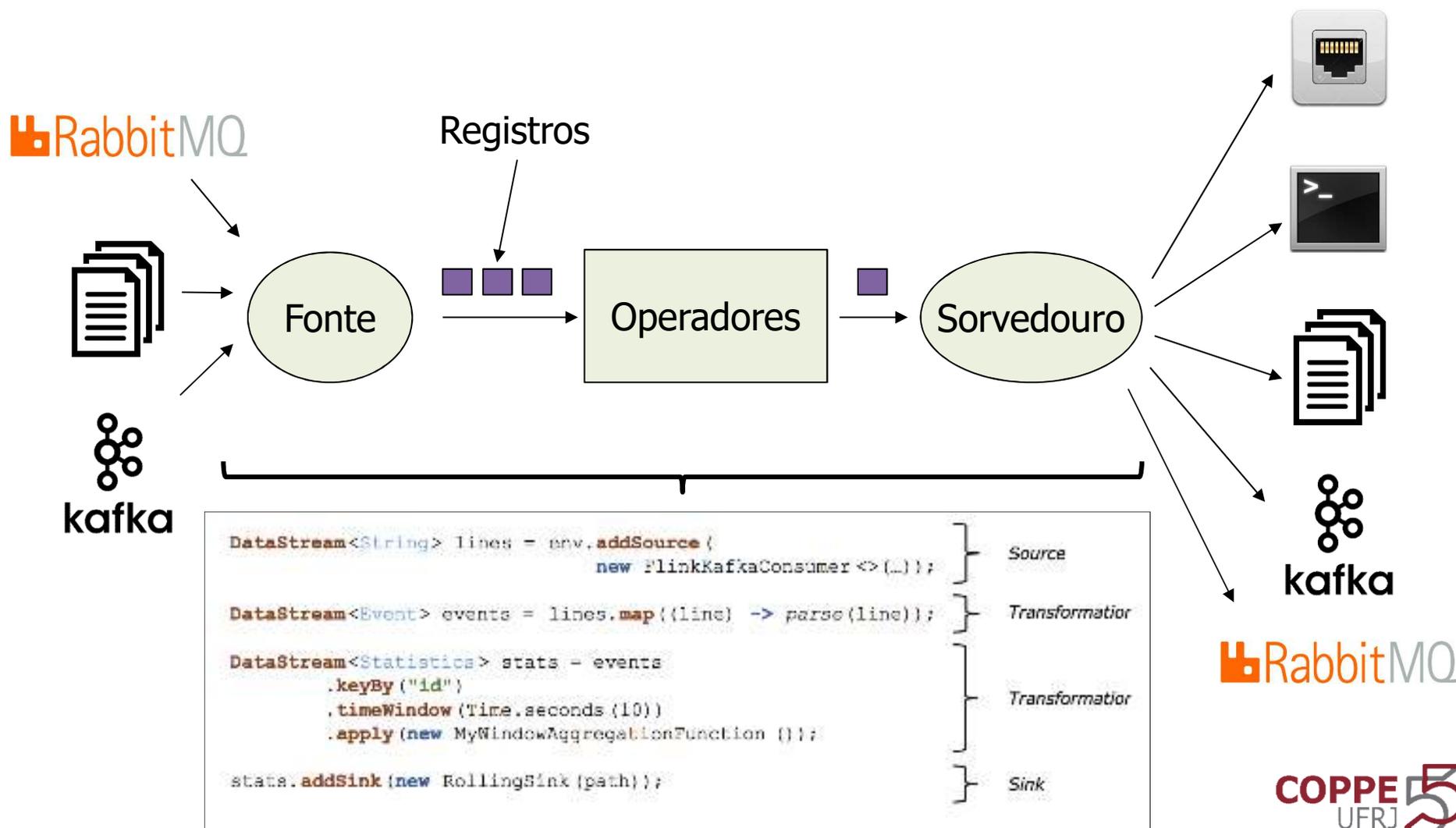
Apache Flink - Dados

- API DataStream e API DataSet
 - Fornecem funções operadores para tratar dados distribuídos
 - Extensão do MapReduce com novos operadores nativos
 - Join, Cross, Union, Iterate, Iterate delta, cogroup, *filter...*
 - Permitem definir parâmetro de paralelismo para cada função
 - Instâncias paralelas são atribuídas aos *slots* de processamento
 - Operadores iniciam a execução em memória
 - Em caso de sobrecarga, executam fora de memória

Apache Flink - Integração com Ferramentas Abertas

Service	Open Source Tool
Storage/Servi ng Layer	   
Data Formats	  
Data Ingestion Services	  
Resource Management	 

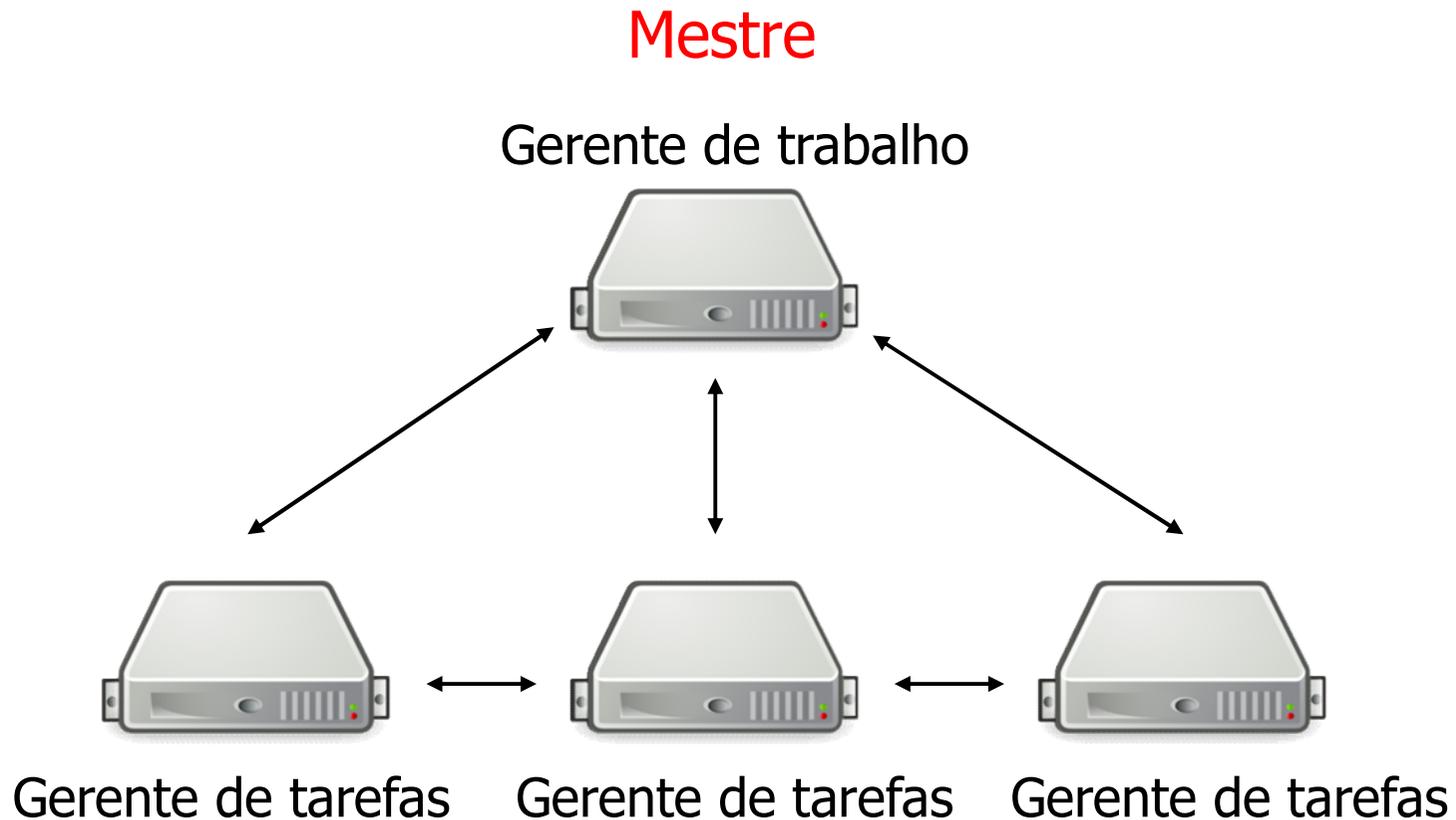
Apache Flink - Topologia



Apache Flink - Topologia

- Topologia abstraída em fluxo de dados **cíclicos**
 - Permite **iterações**
- Elementos da topologia
 - Fontes de dados
 - Sistema de mensagens (Kafka), leitura de arquivo texto
 - Operadores
 - Executa o programa/processamento sobre o fluxo de dados
 - Sorvedouro (*sink*)
 - Redireciona o fluxo de dados para um arquivo, *socket*, sistema externo ou imprime na tela
 - Registros
 - Unidade atômica do fluxo de dados

Apache Flink - Processamento



Trabalhadores

Apache Flink - Processamento



- **Nó mestre – Gerente de trabalho**
 - Recebe as aplicações do cliente
 - Organiza as aplicações em tarefas
 - Envia as tarefas para os gerentes de tarefas
 - Mantém os estados das execuções dos gerentes de tarefas
- **Nós trabalhadores – Gerentes de tarefas**
 - Executam tarefas específicas atribuídas pelo nó mestre
 - Utilizam o mecanismo *heartbeat* para informar o estado ao nó mestre
 - Disponibiliza *slots* de processamento para o aglomerado
 - Permite executar tarefas em paralelo

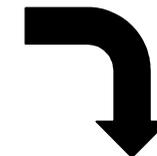
Apache Flink - Processamento

Programa do Cliente

```

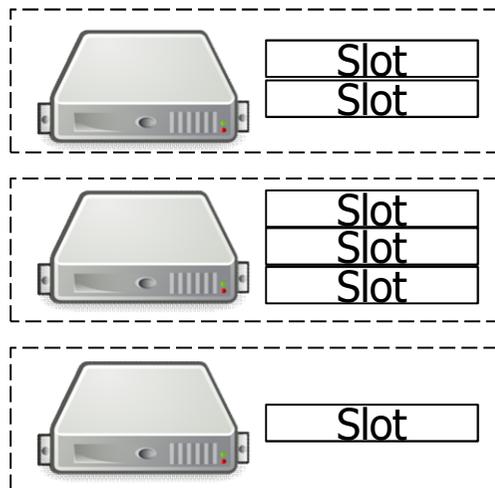
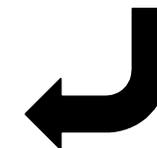
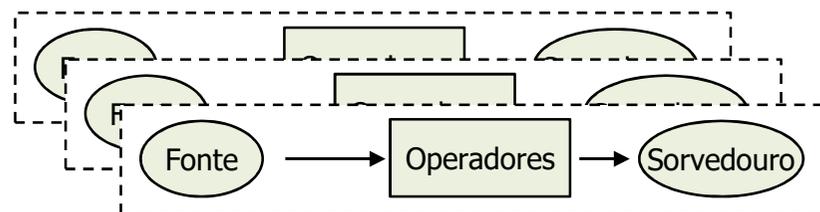
DataStream<String> lines = env.addSource(
    new FlinkKafkaConsumer<>(...)); Source
DataStream<Event> events = lines.map((line) -> parse(line)); Transformator
DataStream<Statistics> stats = events
    .keyBy("id")
    .timeWindow(Time.seconds(10))
    .apply(new MyWindowAggregationFunction ()); Transformator
stats.addSink(new RollingSink(path)); Sink
    
```

Programa Compilado e Abstraído



Gerente de trabalho

Paralelismo do Processamento



⋮
Gerente de Tarefas

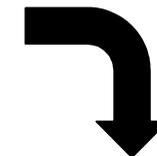
Apache Flink - Processamento

Programa do Cliente

```

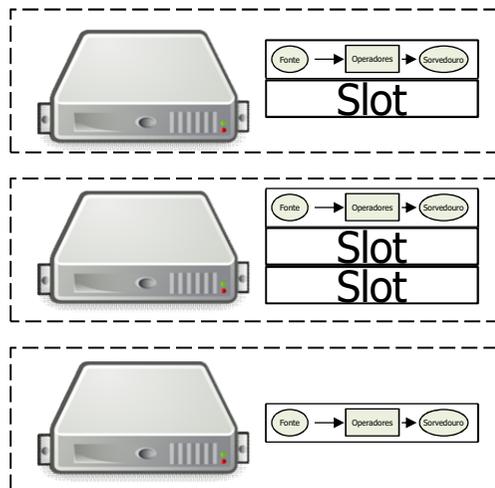
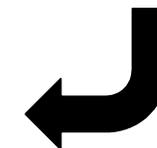
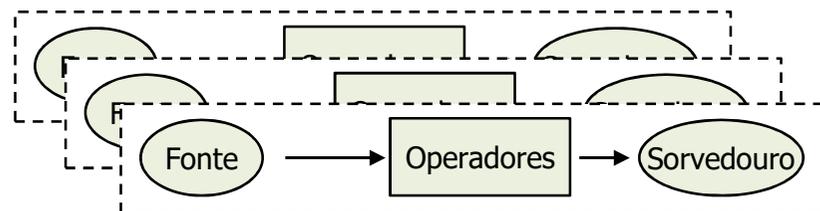
DataStream<String> lines = env.addSource(
    new FlinkKafkaConsumer<>(...)); Source
DataStream<Event> events = lines.map({(line) -> parse(line)}); Transformator
DataStream<Statistics> stats = events
    .keyBy("id")
    .timeWindow(Time.seconds(10))
    .apply(new MyWindowAggregationFunction {}); Transformator
stats.addSink(new RollingSink(path)); Sink
    
```

Programa Compilado e Abstraído



Gerente de trabalho

Paralelismo do Processamento



Gerente de Tarefas

Apache Flink – Sem estados vs. com estados

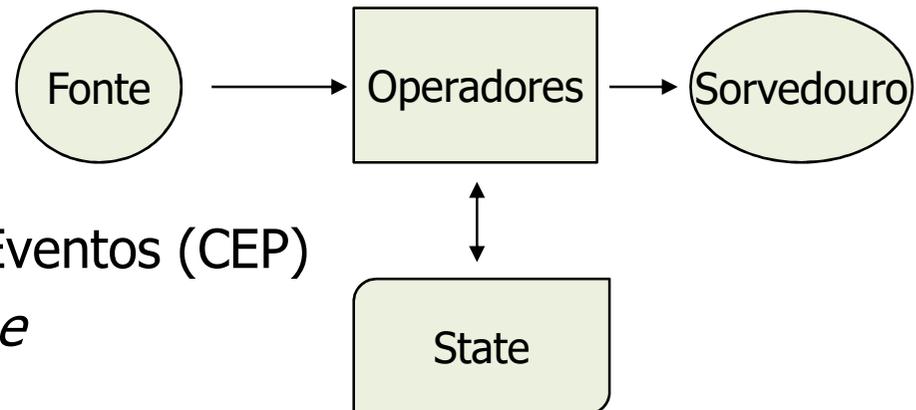
- **Execução sem estados**

- Consumo de dados
- Limpeza de dados
- Transformação sem estados



- **Execução com estados**

- Agregação
- Contadores
- Processamento Complexo de Eventos (CEP)
- Aprendizado de máquina *online*



Apache Flink – Sem estados vs. com estados

O que acontece se for preciso...

- Mudar número de trabalhadores
- Migrar para um novo aglomerado
- Corrigir um bug no código
- Atualizar versão do Flink
- Testar diferentes versões de algoritmos

- **Execução sem estados**

- Fácil de operar e manipular
- Basta parar e recomeçar o trabalho

- **Execução com estados**

- Não trivial → Requer artifícios extras
 - Estado precisa ser recarregado e redistribuído
- Uso de *savepoints* → Armazenar estado externamente

A problem has been detected and windows has been shut down to prevent damage to your computer.

PFN_LIST_CORRUPT

If this is the first time you've seen this Stop error screen, restart your computer. If this screen appears again, follow these steps:

Check to make sure any new hardware or software is properly installed. If this is a new installation, ask your hardware or software manufacturer for any Windows updates you might need.

If problems continue, disable or remove any newly installed hardware or software. Disable BIOS memory options such as caching or shadowing. If you need to use Safe Mode to remove or disable components, restart your computer, press F8 to select Advanced Startup Options, and then select Safe Mode.

Technical information:

*** STOP: 0x0000004e (0x00000099, 0x00900009, 0x00000900, 0x00000900)

Beginning dump of physical memory

Physical memory dump complete.

Contact your system administrator or technical support group for further assistance.

A problem has been detected and windows has been shut down to prevent damage to your computer.

PFN_LIST_CORRUPT

If this is the first time you've seen this Stop error screen, restart your computer. If this screen appears again, follow these steps:

Check the
If this
for any

O que acontece no caso de falha?

If prob
or softw
If you need to use Safe Mode to remove or disable components, restart your computer, press F8 to select Advanced Startup Options, and then select Safe Mode.

Technical information:

*** STOP: 0x0000004e (0x00000099, 0x00900009, 0x00000900, 0x00000900)

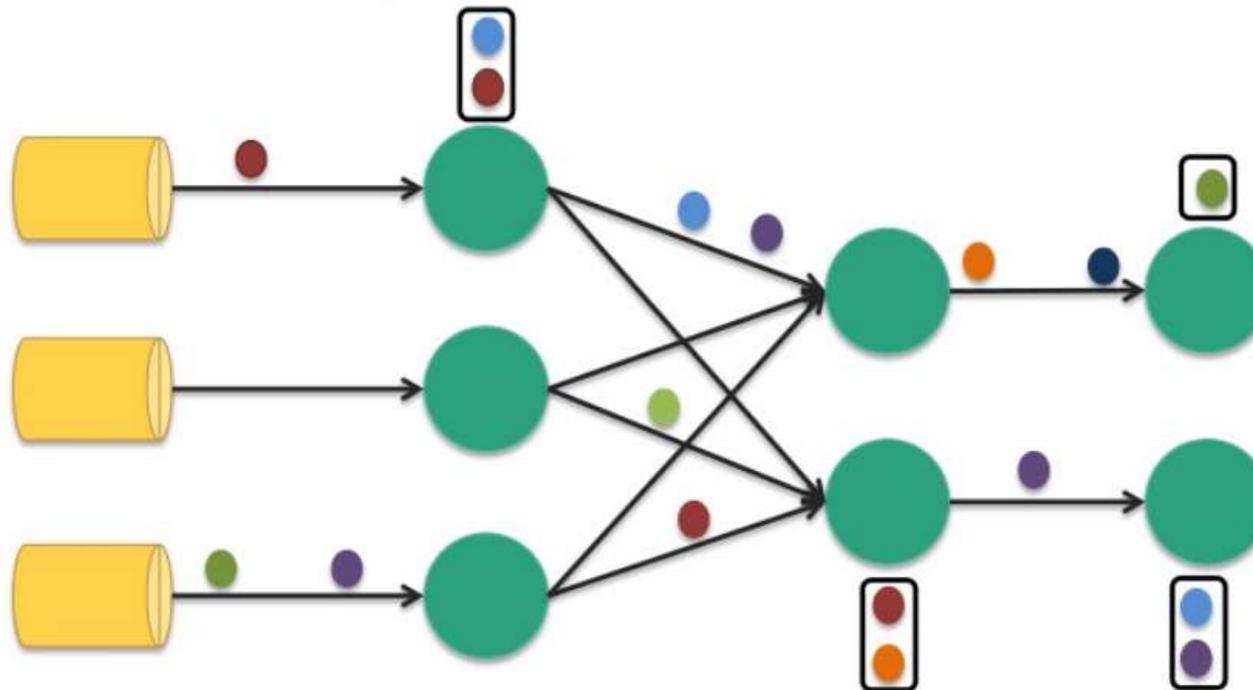
Beginning dump of physical memory

Physical memory dump complete.

Contact your system administrator or technical support group for further assistance.

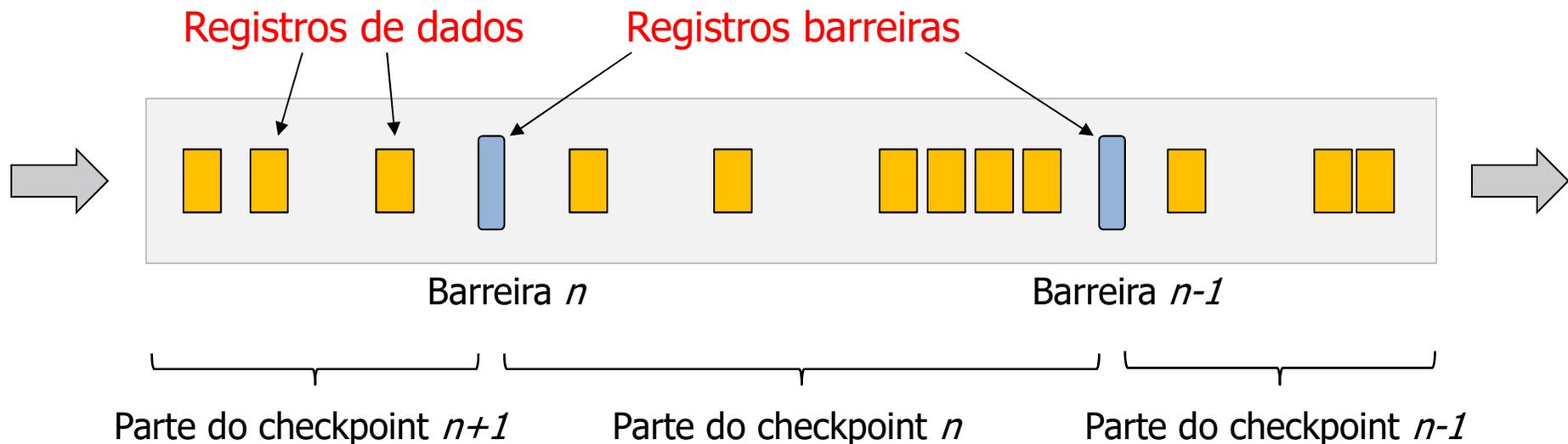
Apache Flink – Tolerância a Falhas

- *Checkpoint* → *Snapshots* consistentes dos fluxos de dados distribuídos e dos estados dos operadores

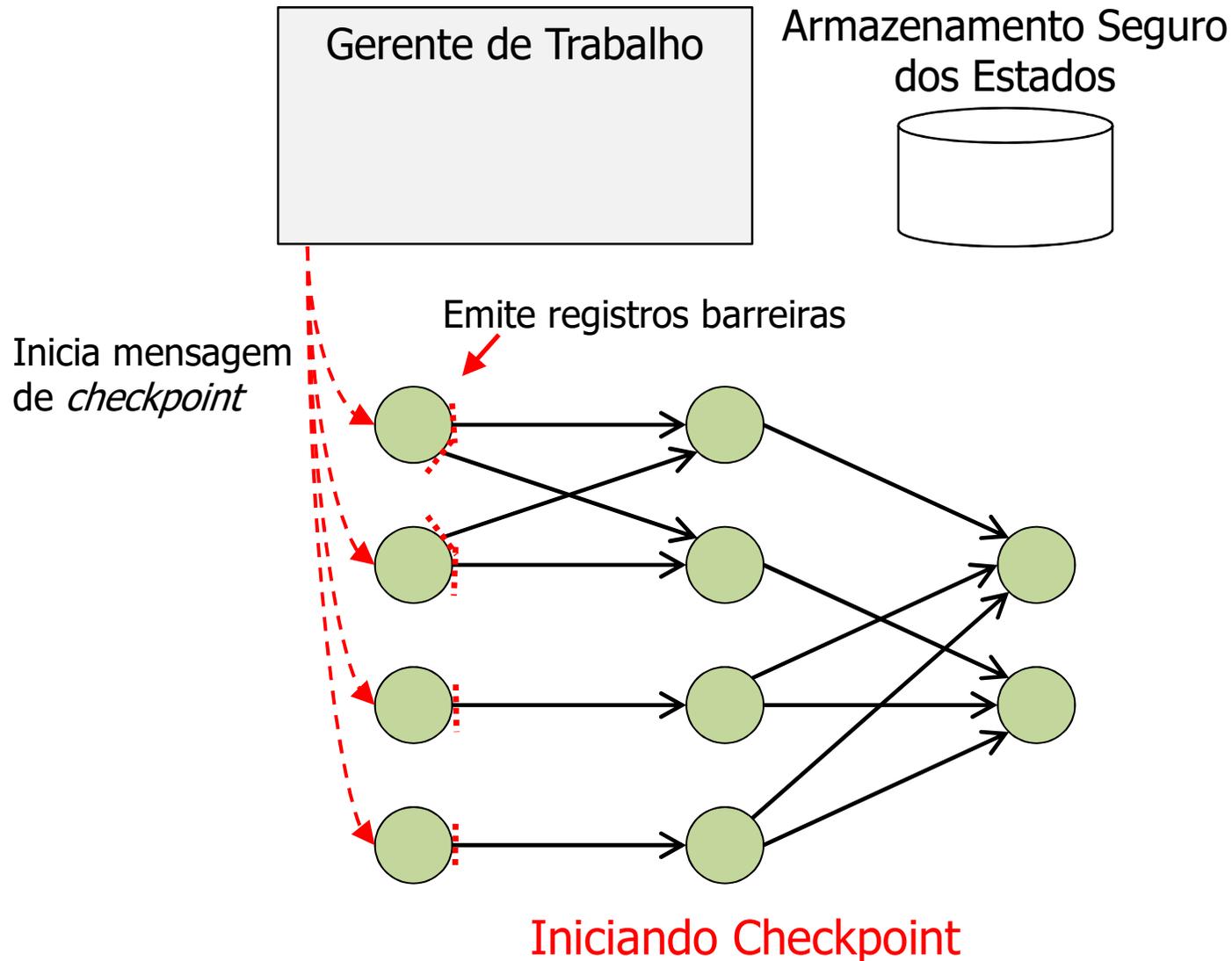


Apache Flink – Tolerância a Falhas

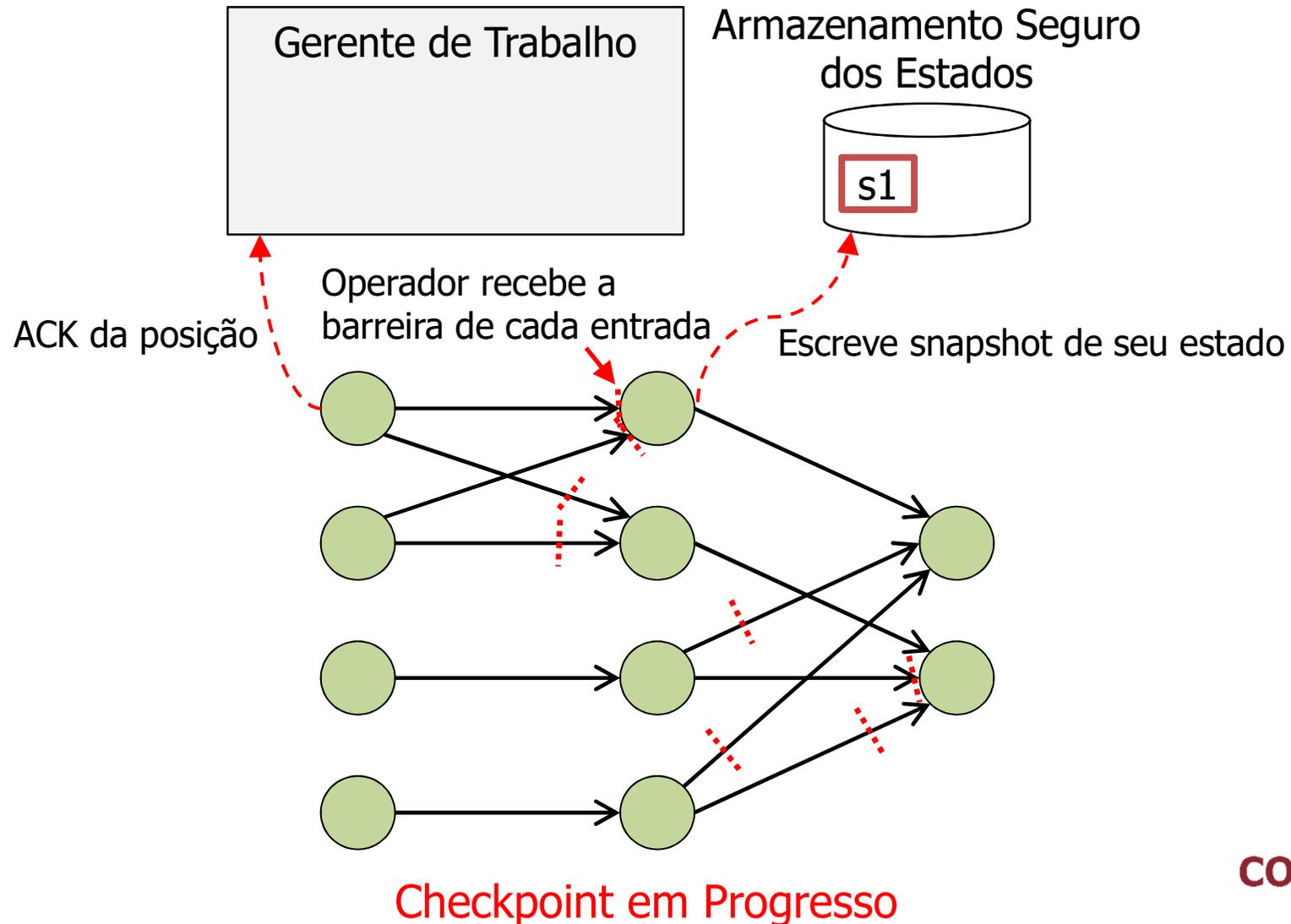
- Barreiras → Marcadores para *checkpoints*
 - Injetados no fluxo de dados em forma de registros



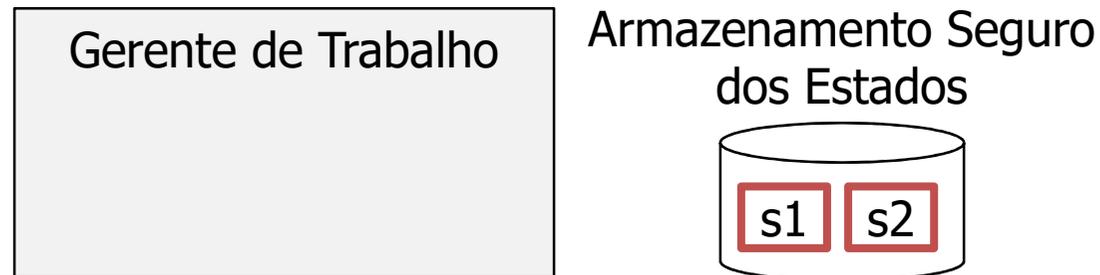
Apache Flink – Tolerância a Falhas



Apache Flink – Tolerância a Falhas

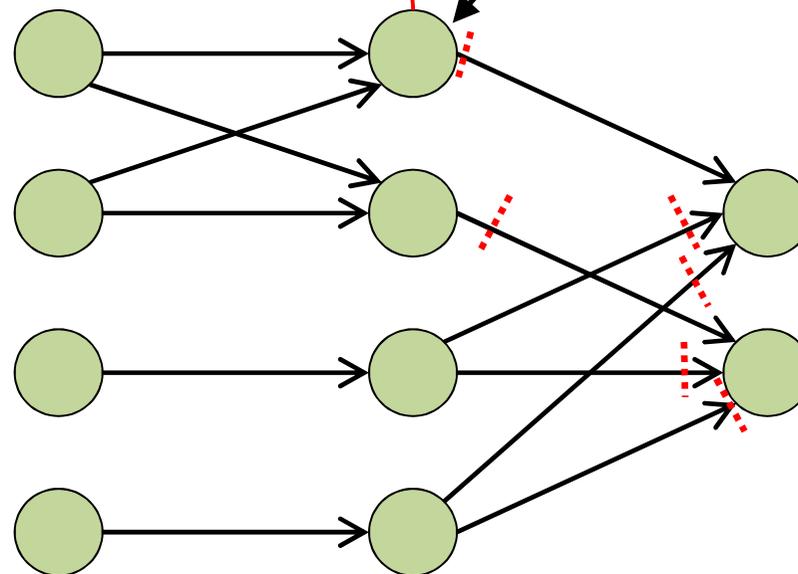


Apache Flink – Tolerância a Falhas



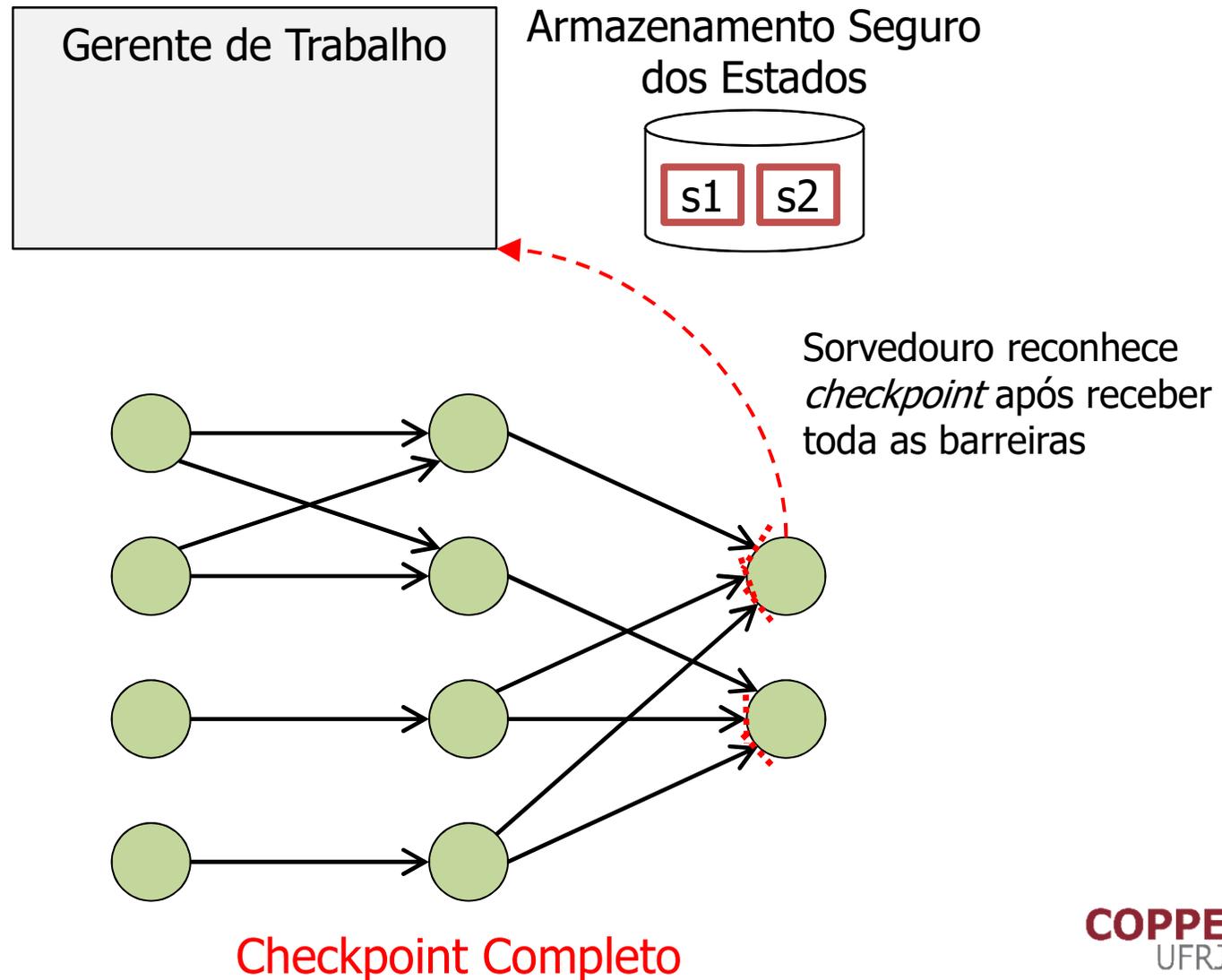
ACK com o ponteiro para o estado

Emite próxima barreira



Checkpoint em Progresso

Apache Flink – Tolerância a Falhas



Apache Flink - Semânticas de Operação



- Modos de operação
 - Semântica “no máximo uma”
 - Sem garantia
 - Semântica “no mínimo uma”
 - Suficiente para maioria das aplicações
 - Semântica “exatamente-uma”
 - Mecanismo de tolerância a falhas com *snapshots e checkpoints*
 - Supõe-se que Flink é precedido por um sistema de mensagens de reenvio persistente
 - Apache Kafka, RabbitMQ...
 - Supõe que Flink possui Alta Disponibilidade (HA)
 - Apache Zookeeper → Gerentes de Trabalho redundantes

Apache Flink - Semânticas de Operação



- Modos de operação
 - Semântica "no máximo uma"
 - Sem garantia
 - Semântica "no mínimo uma"
 - Suficiente para maioria das aplicações
 - Semântica "exatamente-uma"
 - Mecanismo de tolerância a falhas com *snapshots e checkpoints*
 - Supõe-se que Flink é precedido por um sistema de mensagens de reenvio persistente

Processamento em lotes não tolera falhas
→ Operação deve ser **reiniciada do zero**

COMPARAÇÃO ENTRE APACHE SPARK STREAMING APACHE STORM APACHE FLINK

Comparação entre as Plataformas

- Processamento
 - Storm → Processamento por fluxo
 - Storm Trident
 - Flink → Processamento por fluxos e em microlotes nativo
 - Spark → Processamento em lotes
 - Spark Streaming → em tempo quase-real por microlotes



Comparação entre as Plataformas

- Abstração de dados
 - Spark → DStream e Dataframe estão em cima do RDD
 - Flink → DataStream e Dataset são abstrações independentes
 - Storm → Tuplas (Somente fluxo de dados)
- Linguagem
 - Flink → Escrito em Java e suporta Java/Scala
 - Spark → Escrito em Scala e suporta Java/Scala/Python
 - Storm → Escrito em Java e suporta “qualquer linguagem”

Comparação entre as Plataformas

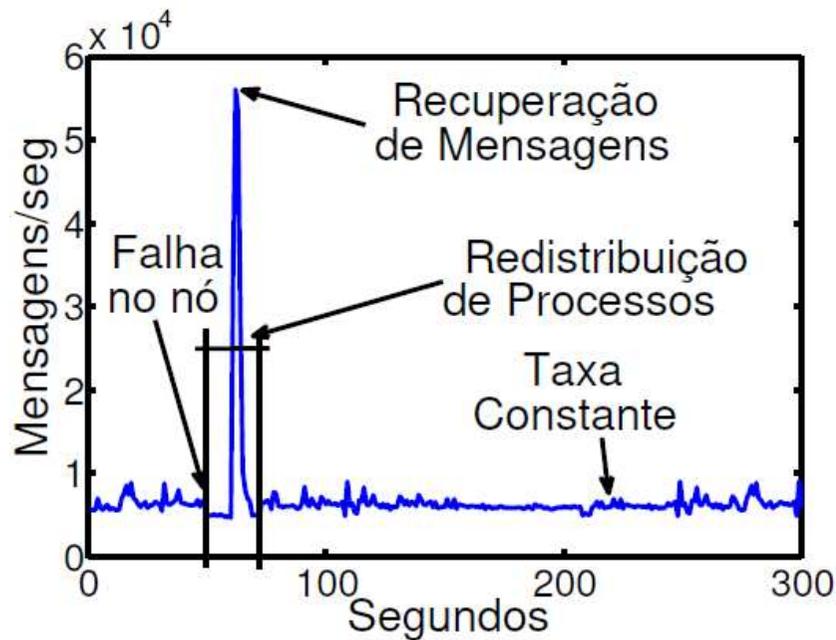
- Gerenciamento de memória
 - Spark até 1.4 → Java Heap para *caching* de dados
 - Spark a partir da 1.5, Storm e Flink → Gerenciamento customizável de memória
- Processamento Iterativo (**Aprendizado de máquina**)
 - Spark → Realizado através de vários grafos acíclicos (DAG)
 - Agenda e executa novo conjunto de tarefas a cada iteração
 - Storm → Não apresenta suporte nativo
 - Tornado → Modelo de programação paralela de grafos
 - Flink → Suporta grafos cíclicos nativamente
 - De forma controlada e em tempo de execução
 - Melhor escalabilidade e desempenho do que DAGs

Comparação entre as Plataformas

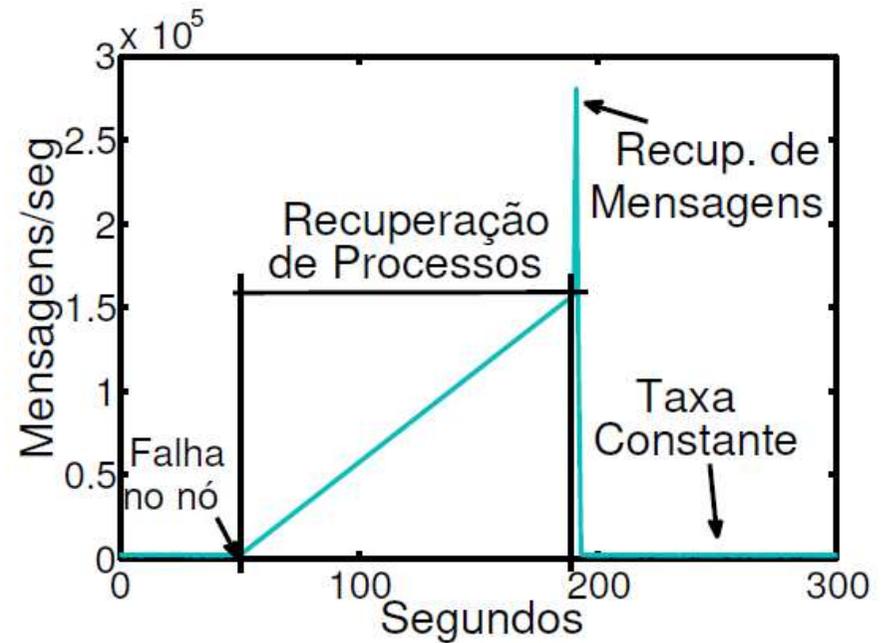
- Tolerância a falhas
 - Flink → Exatamente 1 vez nativo
 - Spark → Exatamente 1 vez através de Spark Streaming
 - Storm → Pelo menos 1 vez através do Storm Trident
- Mecanismos de tolerância a falhas
 - Flink → Barreiras e Checkpoints
 - Spark → Recuperação
 - Storm → Backup e reenvio através de acks

Perda de Mensagens durante a Falha

Storm

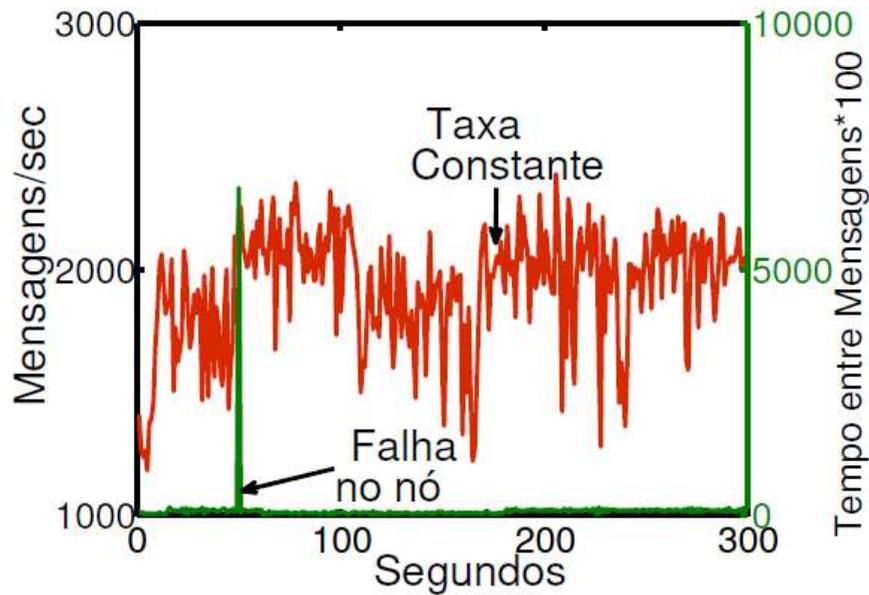


Flink

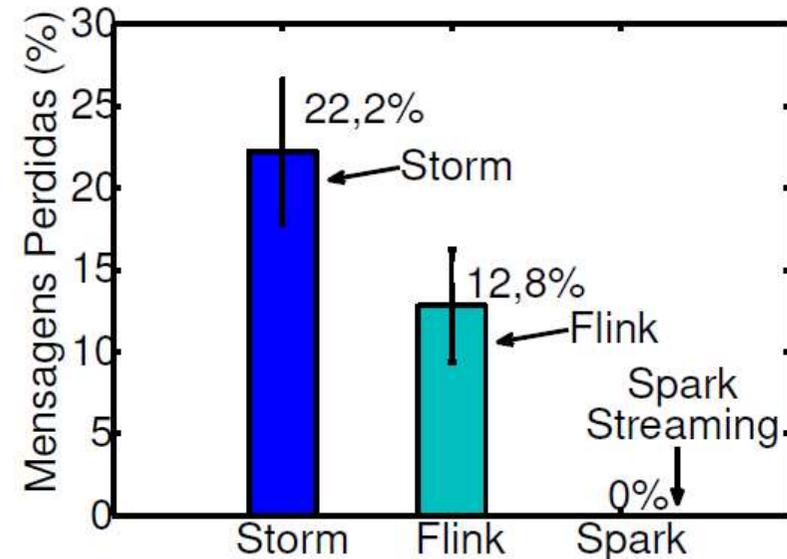


Perda de Mensagens durante a Falha

Spark



Storm vs. Flink vs. Spark



PARTE III

Detecção de Ameaças usando Aprendizado de Máquina

Ameaças, riscos, impactos e a detecção em tempo real



Incidente de Segurança da Informação

The screenshot shows the top navigation bar of a CSO (Chief Security Officer) website. The logo 'CSO FROM IDG' is on the left, and 'INSIDER Sign In | Register' is on the right. Below the navigation bar is a profile section for 'PRIVACY AND SECURITY FANATIC' by Ms. Smith, dated SEP 20, 2017 7:43 AM PT. The main content area features a 'NEWS' section with the headline 'Cyber attacks cost U.S. enterprises \$1.3 million on average in 2017'. The text below the headline states: 'IT security budgets, as well the costs of data breaches, are up for North American enterprises and SMBs.' At the bottom of the article, there is a row of social media sharing icons for Twitter, Facebook, LinkedIn, Google+, Reddit, StumbleUpon, Email, and Print.

Ameaças, riscos, impactos e a detecção em tempo real

Incidente de Segurança da Informação

Ameaça

Ativo de Informação

Vulnerabilidade

Incidente de Segurança é uma ameaça externa que explora uma Vulnerabilidade interna a um Ativo de Informação (*software, hardware, registros...*)

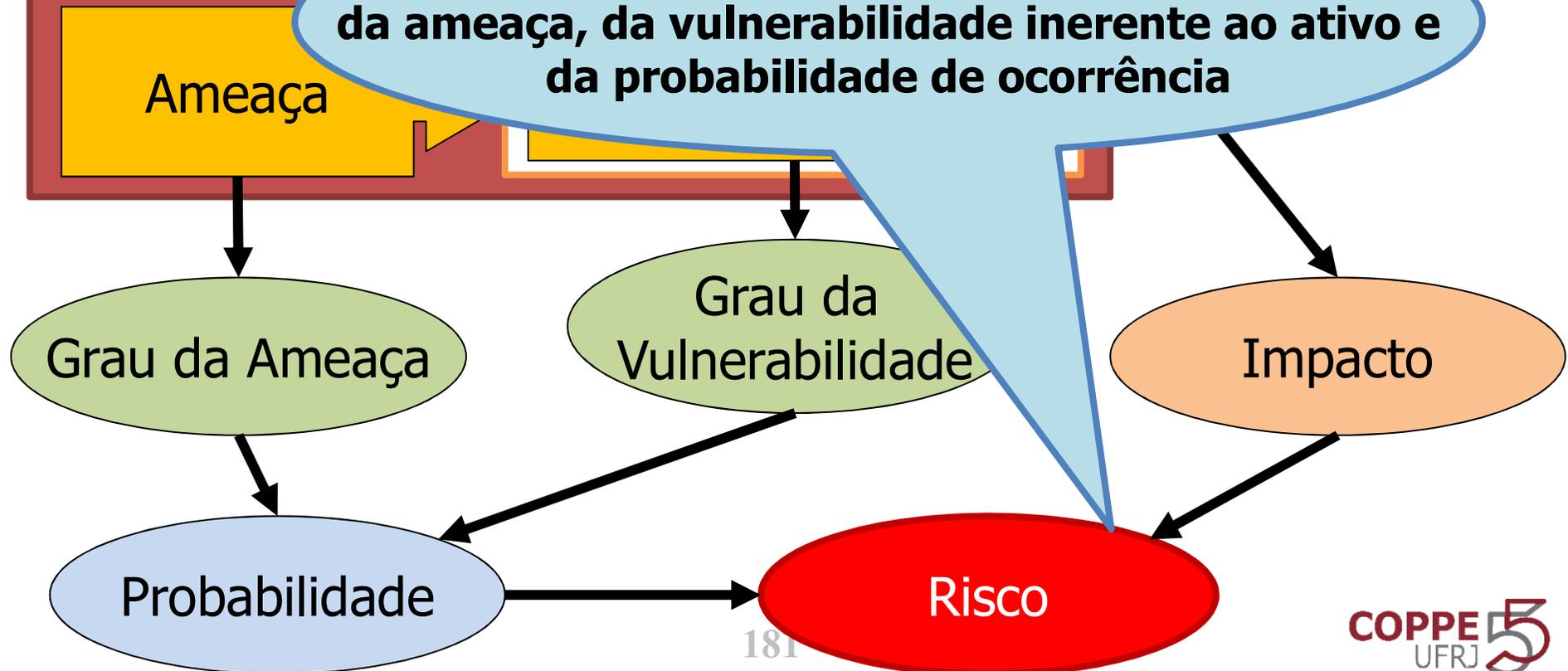
Ameaças, riscos, impactos e a detecção em tempo real



Ameaças, riscos, impactos e a detecção em tempo real

Incidente de Segurança da Informação

O Risco depende do grau de gravidade da ameaça, da vulnerabilidade inerente ao ativo e da probabilidade de ocorrência

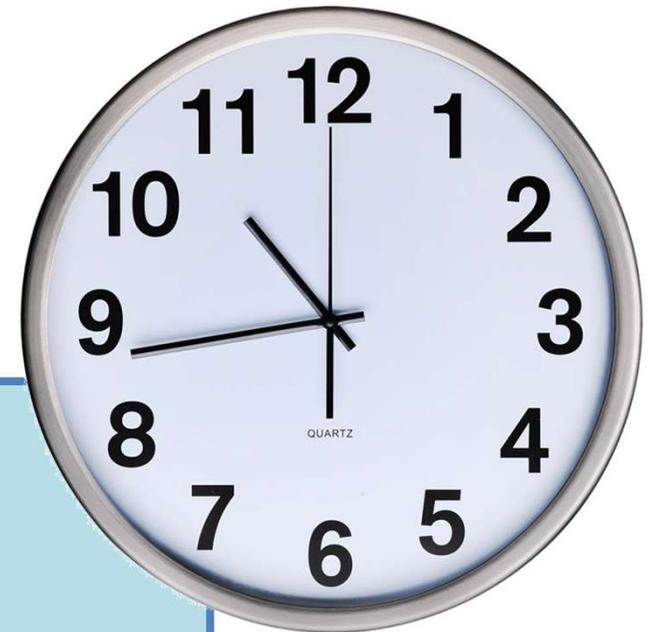


Ameaças, riscos, impactos e a detecção em tempo real

Sistemas atuais demoram até semanas para identificar a ocorrência de um

Incidente de Segurança

Tarde demais para limitar os IMPACTOS



Ameaças, riscos, impactos e a detecção em tempo real

Proposta de solução

Emprego de técnicas de **aprendizado de máquina** para automatizar a detecção e garantir a **detecção rápida**

Tarde demais para limitar os IMPACTOS

A detecção de ameaças

- Monitoramento de tráfego
 - Captura dos pacotes
 - Análise dos cabeçalhos
 - Separação em fluxos
 - Análise do comportamento do fluxo
 - Verificação de assinaturas
 - Detecção de anomalias
 - Classificação do fluxo
 - Normal
 - Malicioso
 - Geração de alarmes
 - Reação a ataques

O Problema da Detecção de Ameaças em Tempo Real



Problema: classificação dos fluxos de dados assim que amostras do fluxos chegam ao sistema de classificação

- **Desafios**

- Classificação de dados de fluxo potencialmente ilimitados
- Tomada de decisão limitada a tempos próximo ao tempo real
 - Cálculos complexos por amostra são impraticáveis
- Escolha do conjunto de dados para treino adequado
- Escolha do algoritmo de classificação, das características de representação dos dados,
- Definição da arquitetura de detecção em fluxo
- Avaliação e comparação de classificadores

Detecção de Ameaças em Tempo Real



- **Treinamento em tempo diferenciado (*offline*)**
 - detecção de ameaças previamente conhecidas
 - conjunto de dados disponível marcados em normal e ameaça
 - aplicação de modelo treinado em tempo real
- **Treinamento com dados em linha (*online*)**
 - inferência sobre tráfego legítimo e malicioso
 - detecção de ameaças em tempo real
 - detecção de ameaças inéditas
 - *Zero day attacks* → novas ameaças que exploram vulnerabilidades até então desconhecidas

Detecção de Ameaças em Tempo Real

- **Treino**
 - det
 - con
 - apli
- **Treino**



do (*offline*)
cidas
normal e ameaça
real
(*online*)

- inferência sobre tráfego legítimo e malicioso
- C
- C

**Quais os conjuntos de dados disponíveis para treino ?
Qual é o conjunto de dados mais adequado para treino?**

ram

Avaliação dos Métodos de Segurança

- **Desafio:** obter um conjunto de dados adequado para as avaliações
- Disponibilidade de conjuntos de dados na literatura é limitada
 - Preocupação com a privacidade
 - Receio de vazamento de informações confidenciais contidas na carga útil de pacotes

Conjunto de Dados de Segurança

Tabela 3.3. Resumo dos principais conjuntos de dados disponíveis na literatura (Ca: características; Fl: fluxos).

Conjunto	Formato	Tamanho	Ataques	Tipo	Ano
DARPA 98/99	pcap	9.87 GB	80.1 %	Sintético	1998/99
KDD99	csv (41 Ca)	805.050 Fl	80.1 %	Sintético	1998
NLS-KDD	csv (41 Ca)	148.517 Fl	80.5 %	Sintético	1998
LBNL	pcap	11 GB	-	Real	2005
Kyoto	txt (24 Ca)	14 GB	100%	Real	2006
CAIDA DDoS	pcap	21 GB	100%	Real	2007
ISCX IDS	pcap	84.42 GB	2.8 %	Sintético	2012
CTU-13	pcap	697 GB	11.69 %	Sintético	2014
MAWI	pcap	~ 2 GB/ano	-	Real	2001–18
GTA/UFRJ	csv (26 Ca)	95 GB	30 %	Real/Controlado	2016
NetOp	csv (46 Ca)	5.320.955 Fl	-	Real	2017

Conjunto de Dados de Segurança

Tabela 3.3. F... dados disponíveis na literatura
(Ca: caracteri...

Conjunto	Ataques	Tipo	Ano
DARPA 98/99	80.1 %	Sintético	1998/99
KDD99	80.1 %	Sintético	1998
NLS-KDD		Sintético	1998
LBNL		Real	2005
Kyoto		Real	2006
CAIDA DDoS		Real	2007
ISCX IDS		Sintético	2012
CTU-13		Sintético	2014
MAWI		Real	2001–18
GTA/UFRJ		Controlado	2016
NetOp		Real	2017

DoS, Probe,
User2Root (U2R),
Remote2Local (R2L)

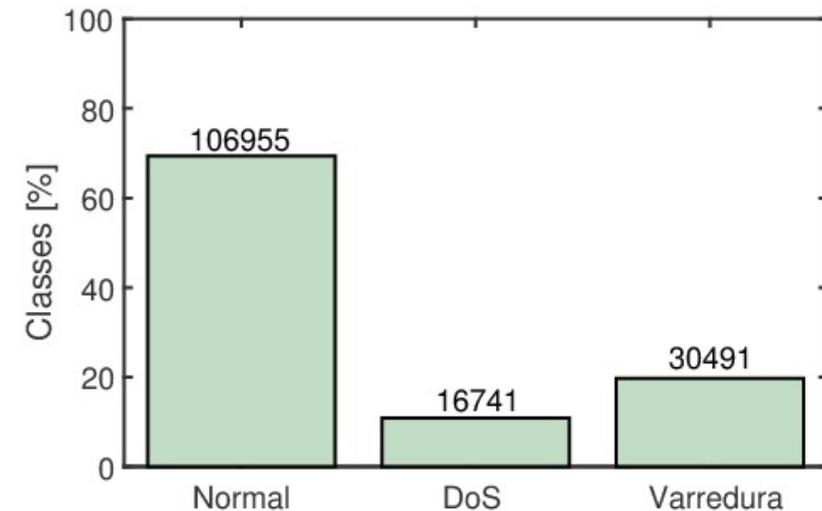
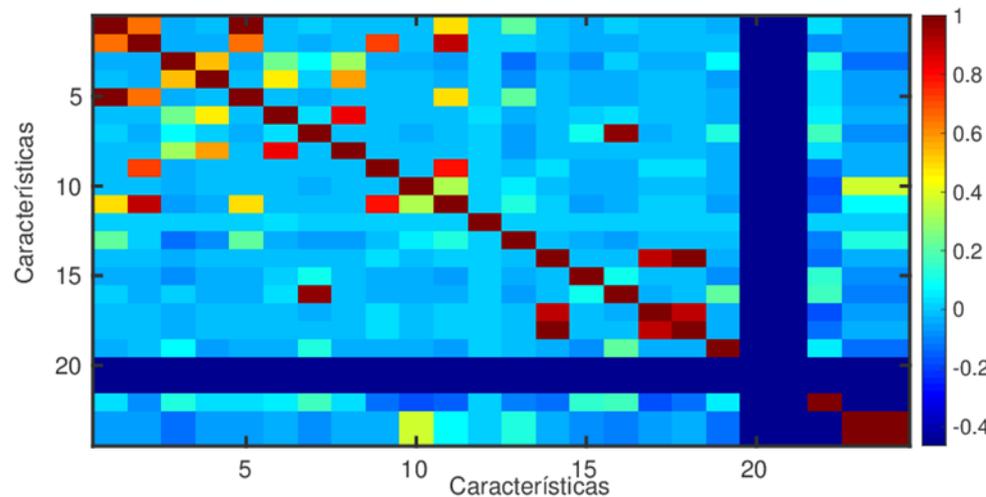
Malware de
honeypot

DDoS

Trafego de
Botnet

Conjunto de dados GTA/UFRJ

- 95 GB de arquivos Pcap
 - Ataques foram criados utilizando a distribuição Kali Linux
 - 7 tipos de DoS, 9 tipos de Varredura (*Scan*)
- 24 características, 3 classes (Normal, DoS, Varredura)
 - 214,200 fluxos



Conjunto de dados NetOp



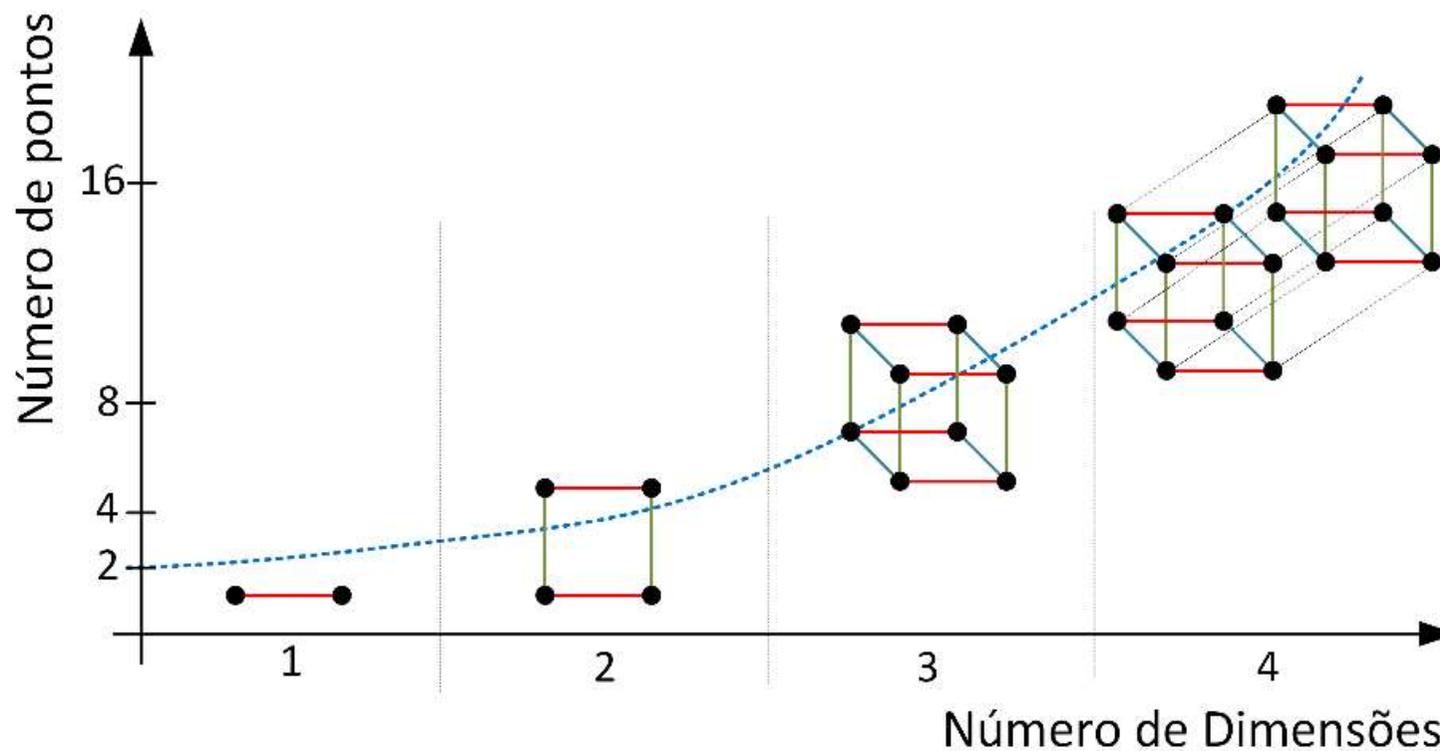
- Tráfego de Acesso de 373 usuários de Banda Larga
 - Zona Sul da cidade do Rio de Janeiro
 - 1 semana de dados brutos ininterruptos → *tcpdump*
 - De 24 de fevereiro a 4 de março de 2017
- 5 TB de tráfego real
 - Mais de 5 milhões de fluxos por dia
- 2 classes
 - Normal e Ameaças → anteriormente rotulado pelo Suricata IDS

Seleção de características

- **Objetivo** - escolher um subconjunto ótimo de características de acordo com um determinado critério
- **Consequências**
 - Simplificar o modelo e aumentar a velocidade
 - Aumentar a acurácia e a precisão dos modelos
 - Reduzir a dimensionalidade e remover o ruído
 - Remover dados irrelevantes
 - Possibilitar a visualização dos dados para a seleção do modelo

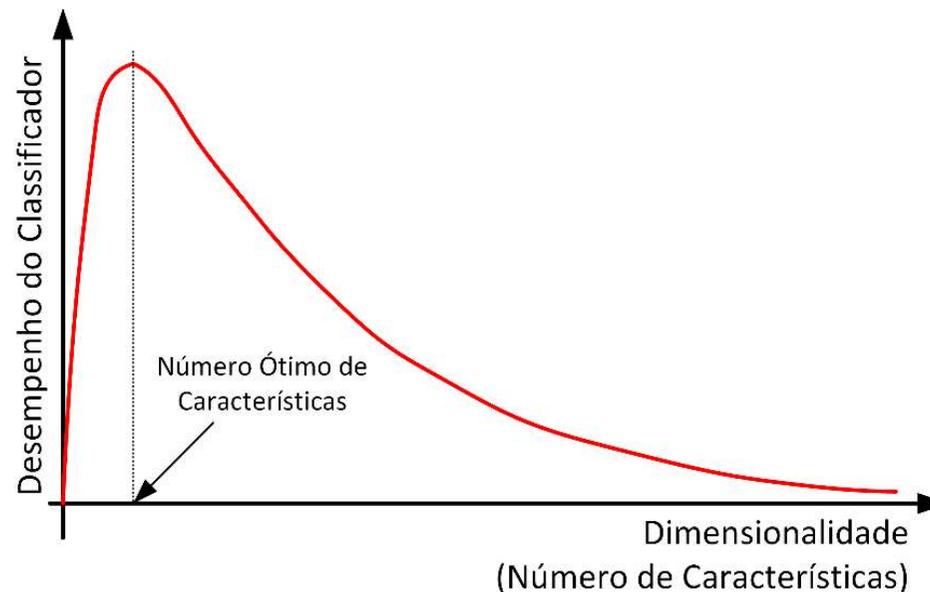
Maldição da Dimensionalidade

- O número necessário de pontos cresce **exponencialmente** com o número de variáveis



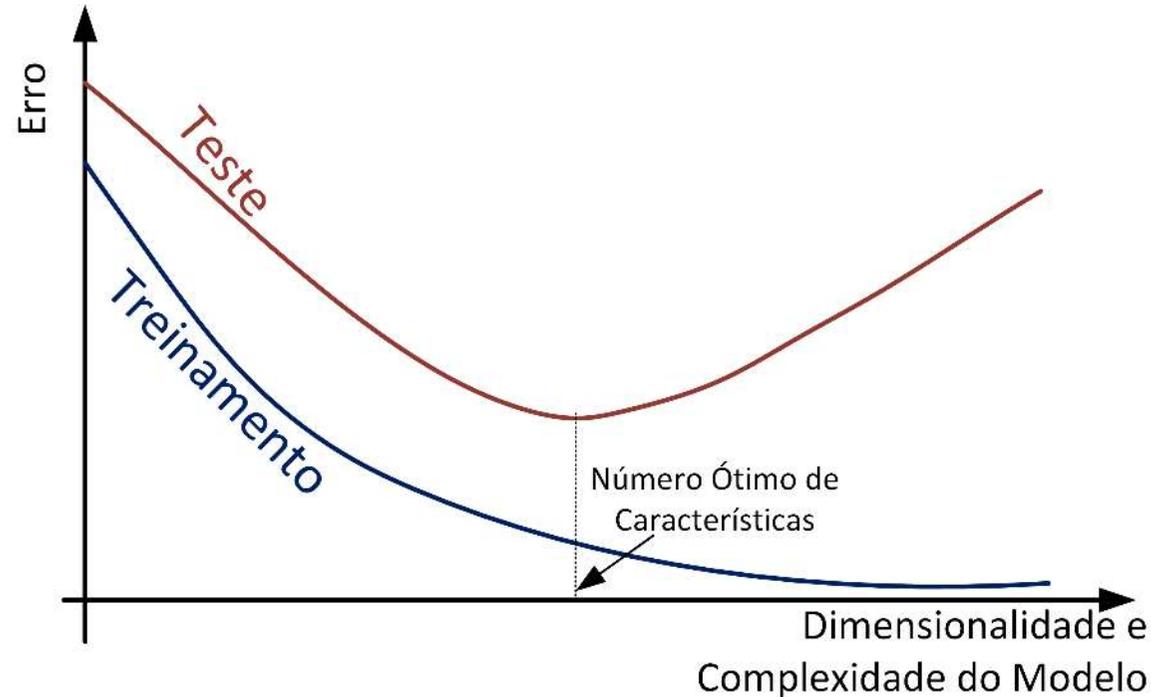
Maldição da Dimensionalidade

- Na prática: o número de exemplos de treinamento é fixo
- Existe um número ótimo de características
 - A partir do ótimo, aumentar a dimensionalidade resulta em uma diminuição no desempenho do classificador



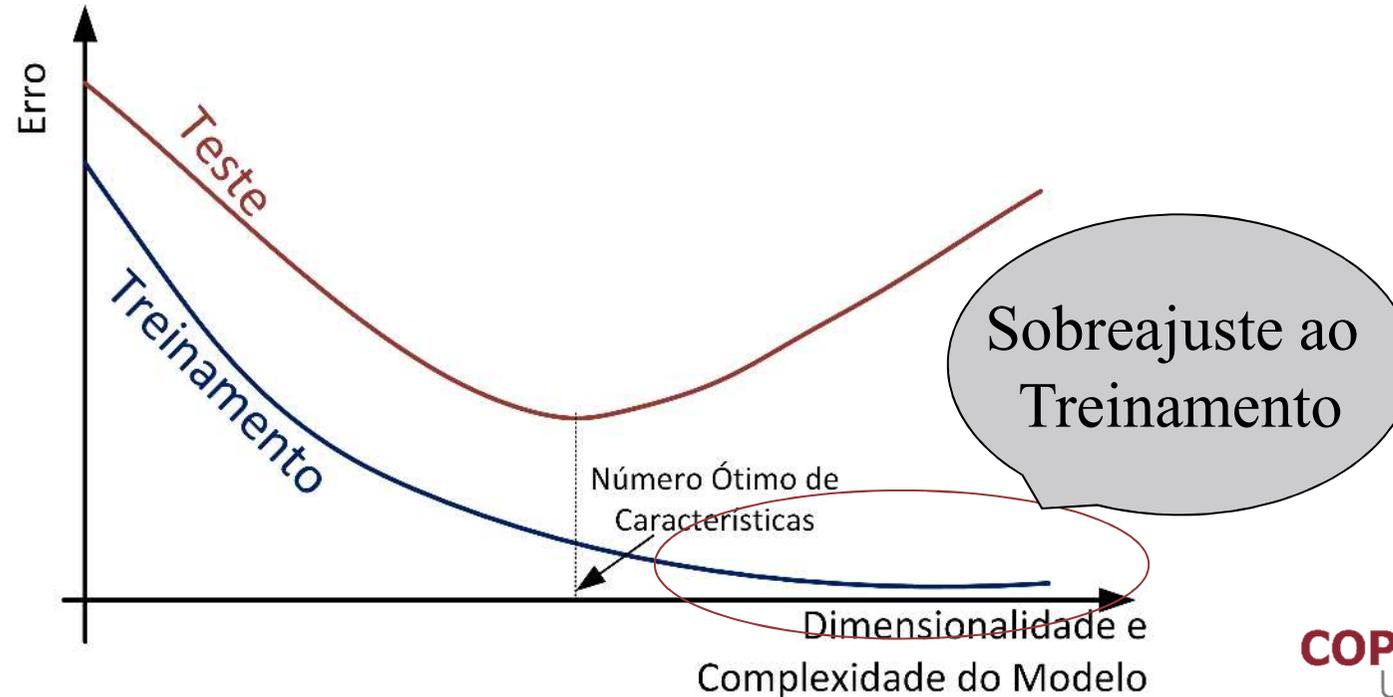
Maldição da Dimensionalidade

- Na prática: o número de exemplos de treinamento é fixo
- Existe um número ótimo de características
 - A partir do ótimo, aumentar a dimensionalidade resulta em uma diminuição no desempenho do classificador

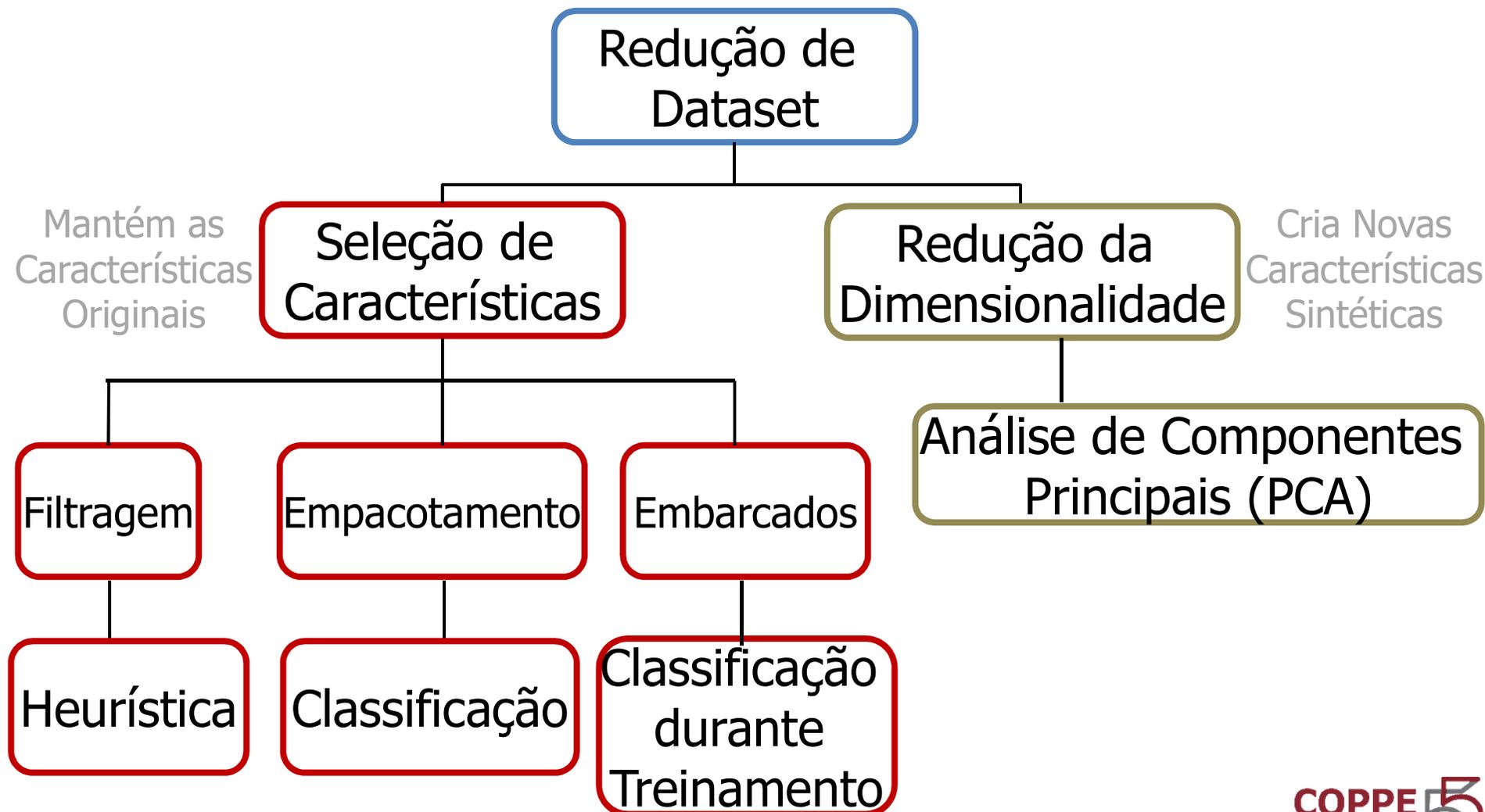


Maldição da Dimensionalidade

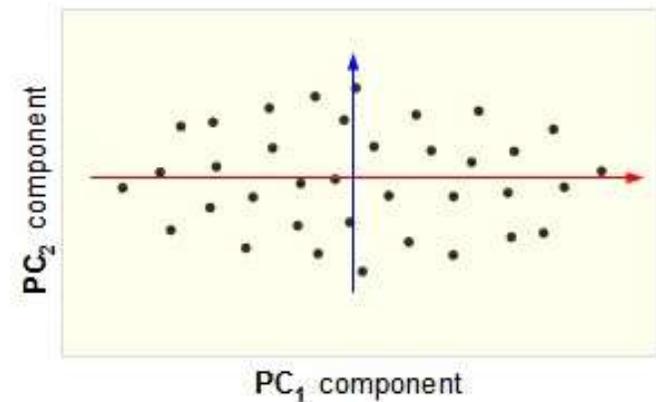
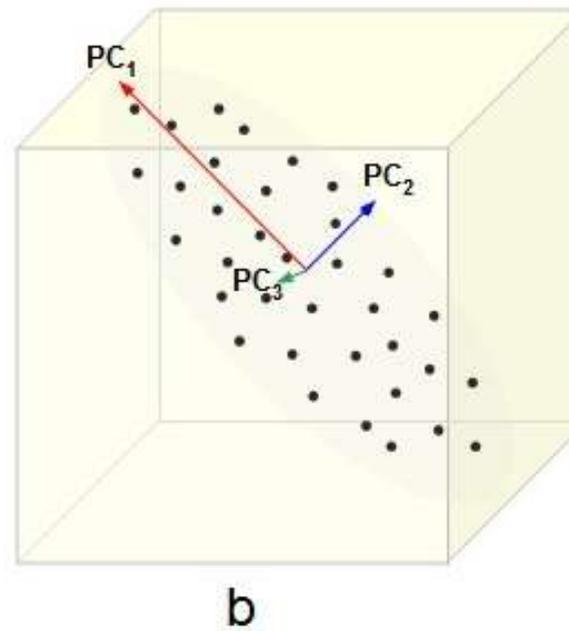
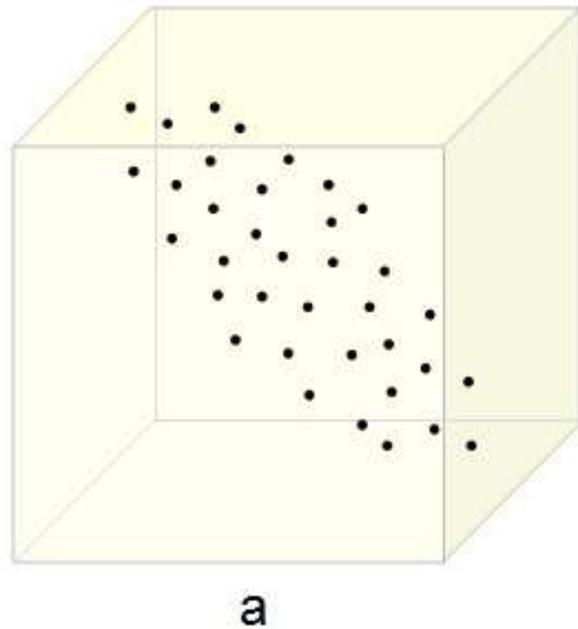
- Na prática: o número de exemplos de treinamento é fixo
- Existe um número ótimo de características
 - A partir do ótimo, aumentar a dimensionalidade resulta em uma diminuição no desempenho do classificador



Redução de Conjunto de Dados

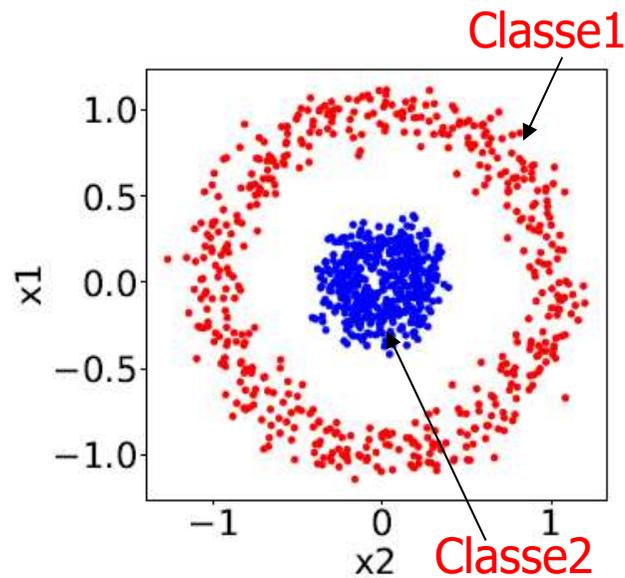


Redução da dimensionalidade PCA (Linear)

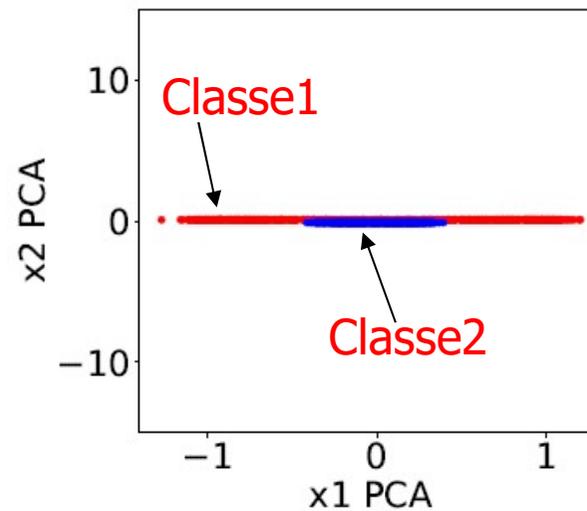


Utilização do PCA em Domínios não lineares

Domínio Não-linear

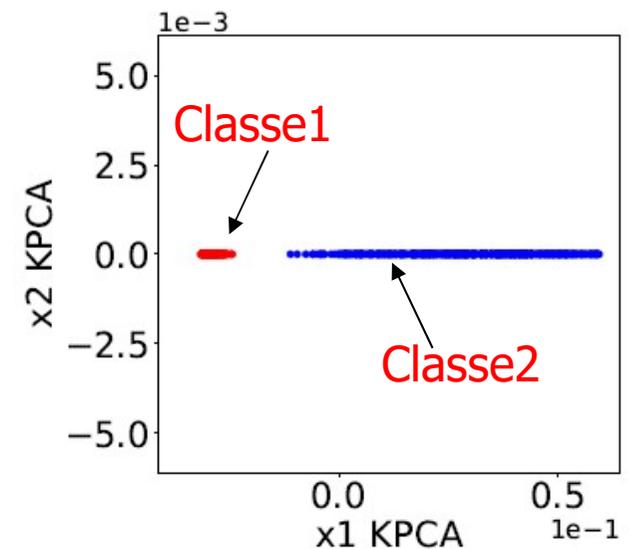


PCA Linear



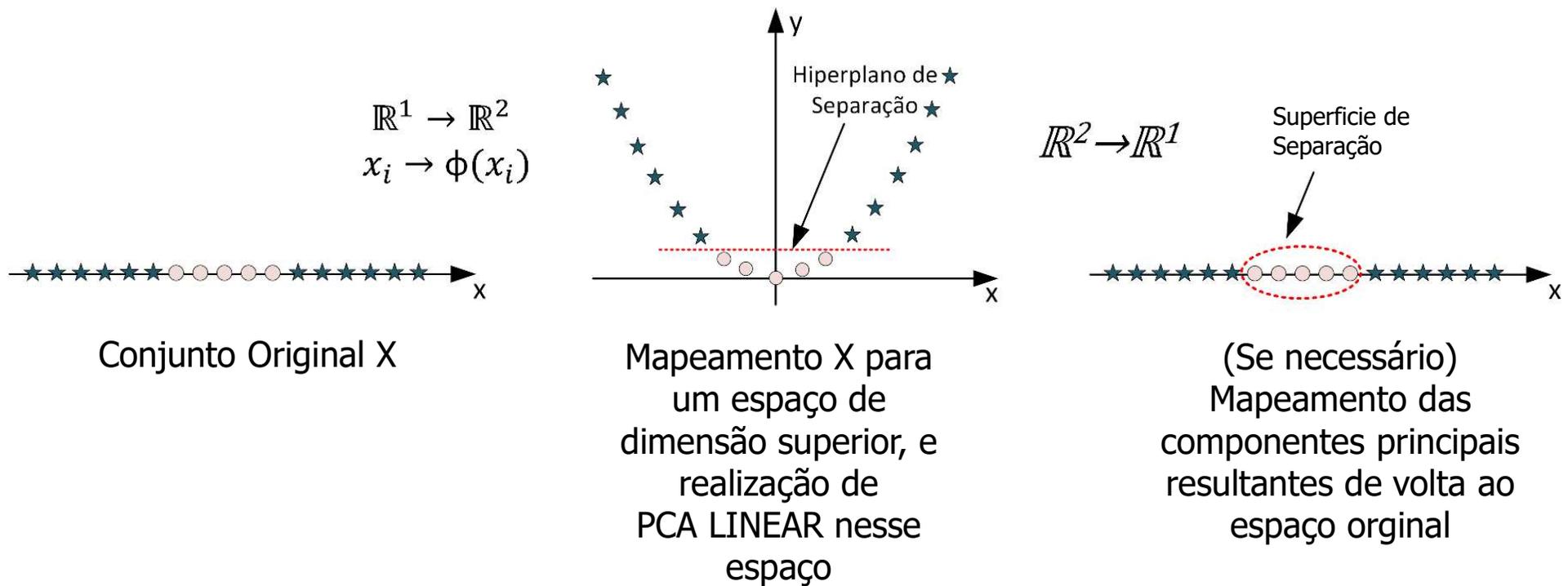
Separação de Classes
não é possível

PCA Não-Linear



Separação de
Classes Possível

PCA Não-linear (Kernel)



AVALIAÇÃO DOS CLASSIFICADORES

Avaliação de Classificadores

- Matriz de confusão

Classe Real

		Normal	Ataque
Classe Predita	Normal	Verdadeiros Positivos (VP)	Falso Positivos (FP)
	Ataque	Falso Negativos (FN)	Verdadeiros Negativos (VN)

Avaliação de Classificadores

- Acurácia

$$\frac{\text{amostras classificadas corretamente}}{\text{total de amostras}} \longrightarrow \frac{VP + VN}{VP + VN + FP + FN}$$

– Não é confiável para conjunto de dados não-balanceados

- Precisão

$$\frac{\text{amostras positivas classificadas corretamente}}{\text{amostras classificadas como positivas}} \longrightarrow \frac{VP}{VP + FP}$$

Avaliação de Classificadores

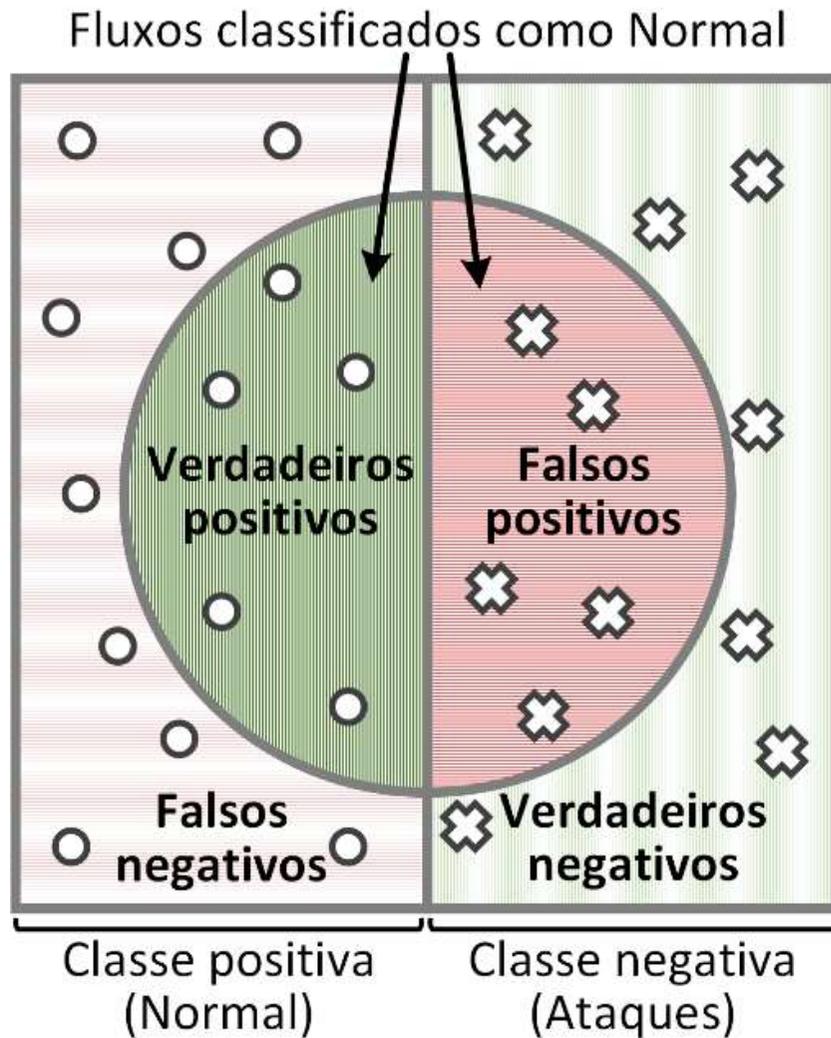
- Sensibilidade

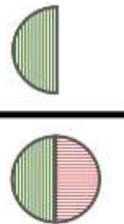
$$\frac{\text{amostras positivas classificadas corretamente}}{\text{total de amostras positivas}} \longrightarrow \frac{VP}{VP + FN}$$

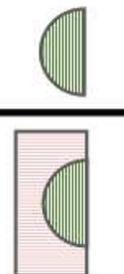
- Taxa de verdadeiros positivos ou revocação (*recall*)
 - O análogo para a classe negativa é a **especificidade**
- F1 score
 - Média harmônica da precisão com a sensibilidade

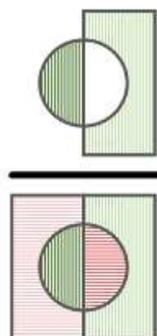
$$\text{F1 score} = \frac{2}{\frac{1}{\text{precisão}} + \frac{1}{\text{sensibilidade}}}$$

Avaliação de Classificadores



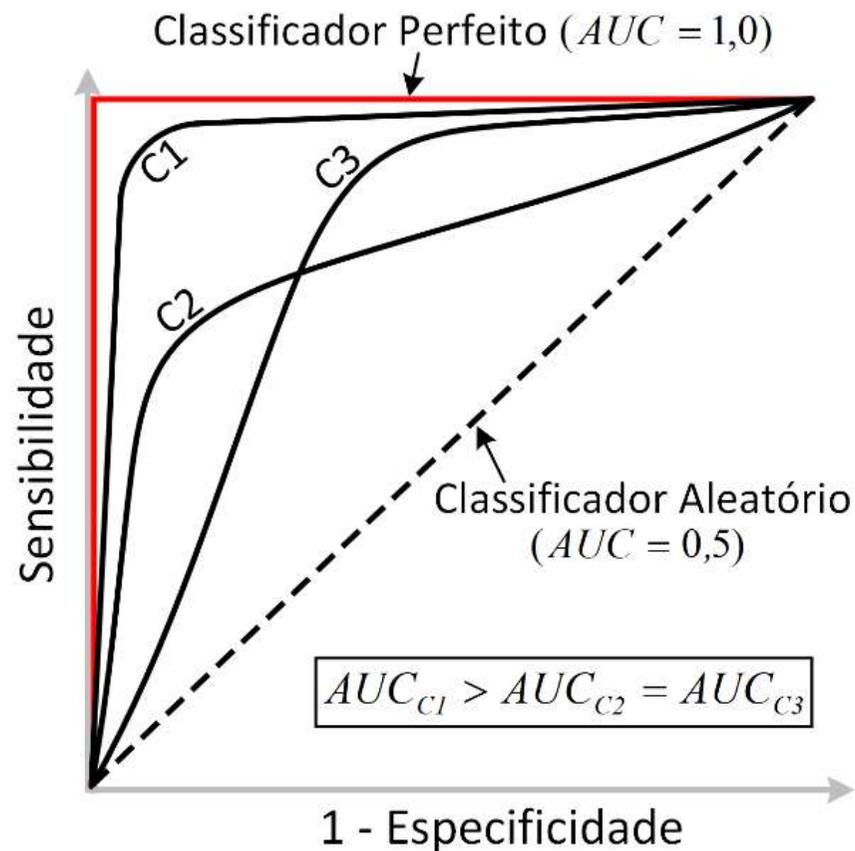
$$\text{Precisão} = \frac{\text{Verdadeiros positivos}}{\text{Verdadeiros positivos} + \text{Falsos positivos}}$$


$$\text{Sensibilidade} = \frac{\text{Verdadeiros positivos}}{\text{Verdadeiros positivos} + \text{Falsos negativos}}$$


$$\text{Acurácia} = \frac{\text{Verdadeiros positivos} + \text{Verdadeiros negativos}}{\text{Verdadeiros positivos} + \text{Falsos positivos} + \text{Falsos negativos} + \text{Verdadeiros negativos}}$$


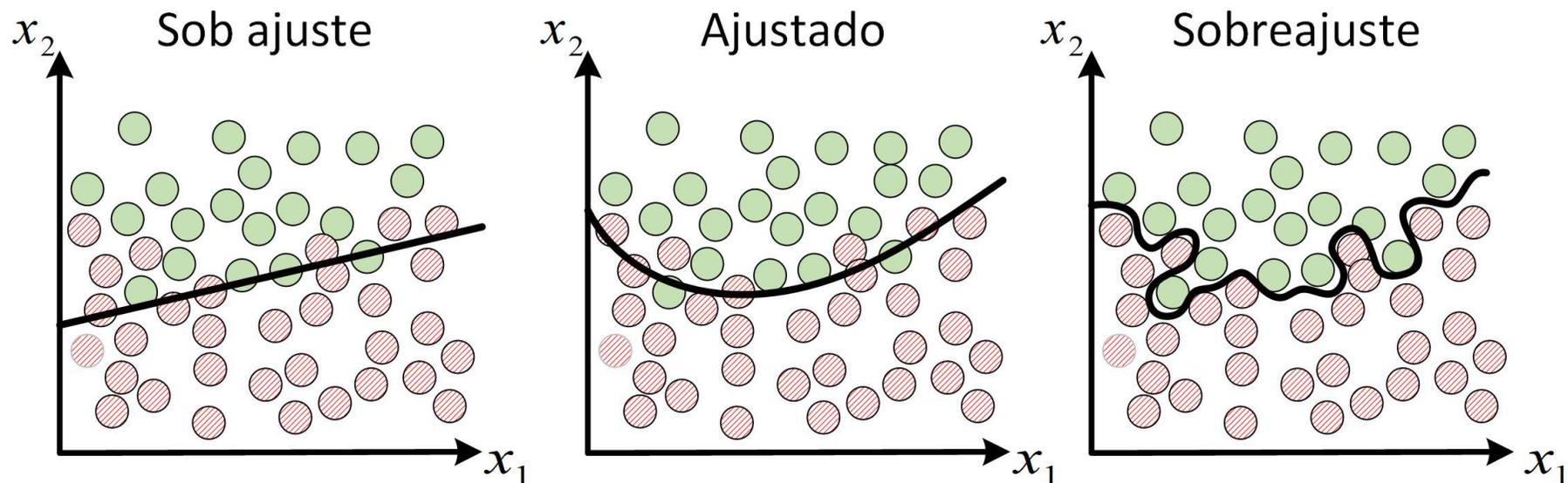
Avaliação de Classificadores

- Área abaixo da curva ROC (AUC)
 - Eficaz para dados não-balanceados



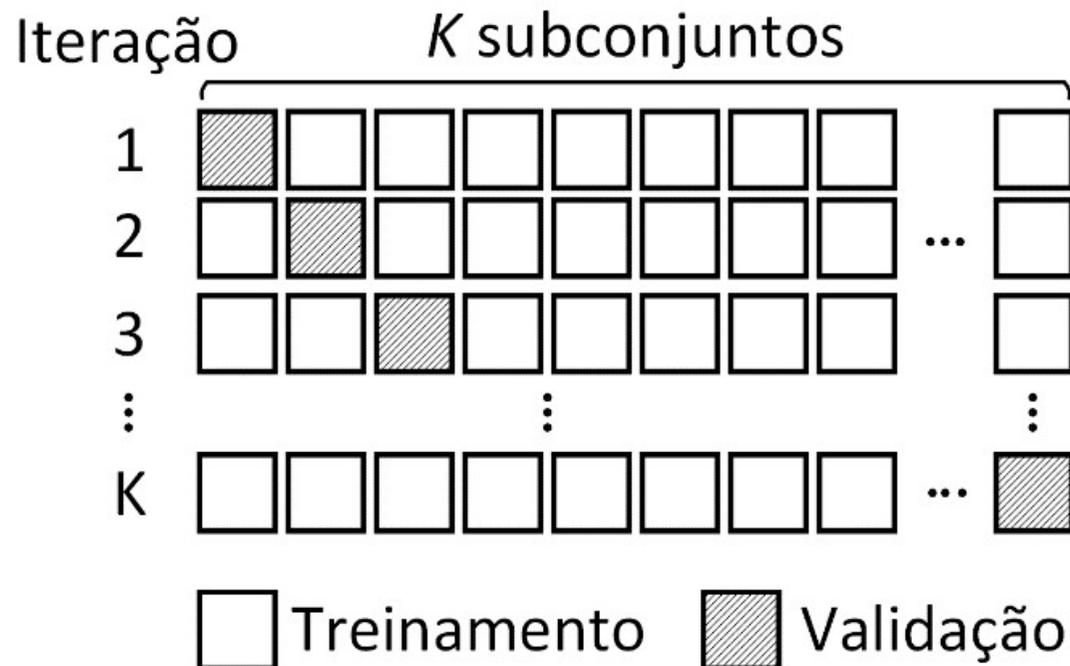
Métricas de Avaliação de Classificadores

- Objetivo do treinamento é **generalizar bem** o modelo
 - Demasiadamente generalizado: **sob ajuste**
 - Muito específico para o conjunto de treino: **sobreajuste**
 - O ruído de um conjunto particular é incorporado ao modelo



Validação cruzada

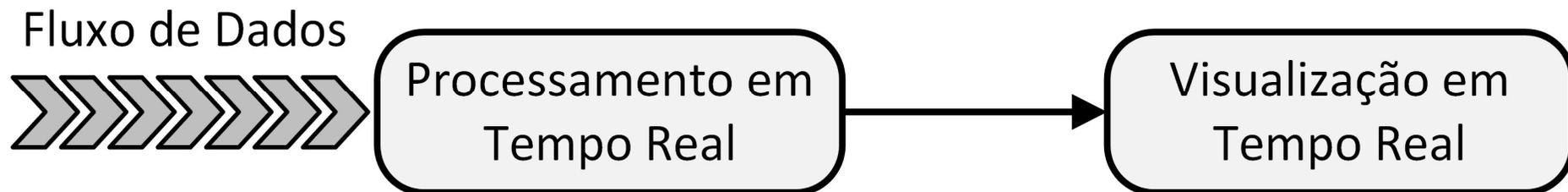
- Eliminação de vícios no treinos, possibilita detectar sobreajuste
 - técnica K-fold é a mais utilizada



ARQUITETURAS PARA PROCESSAMENTO DE FLUXO

Arquitetura Kappa

- Proposta pelo Jay Kreps, co-criador do apache Kafka
- Caminho direto entre
 - Coleta de dados
 - Processamento por fluxos
 - Visualização dos dados em tempo real
- Aplicações com baixa latência que não demandam armazenamento de dados

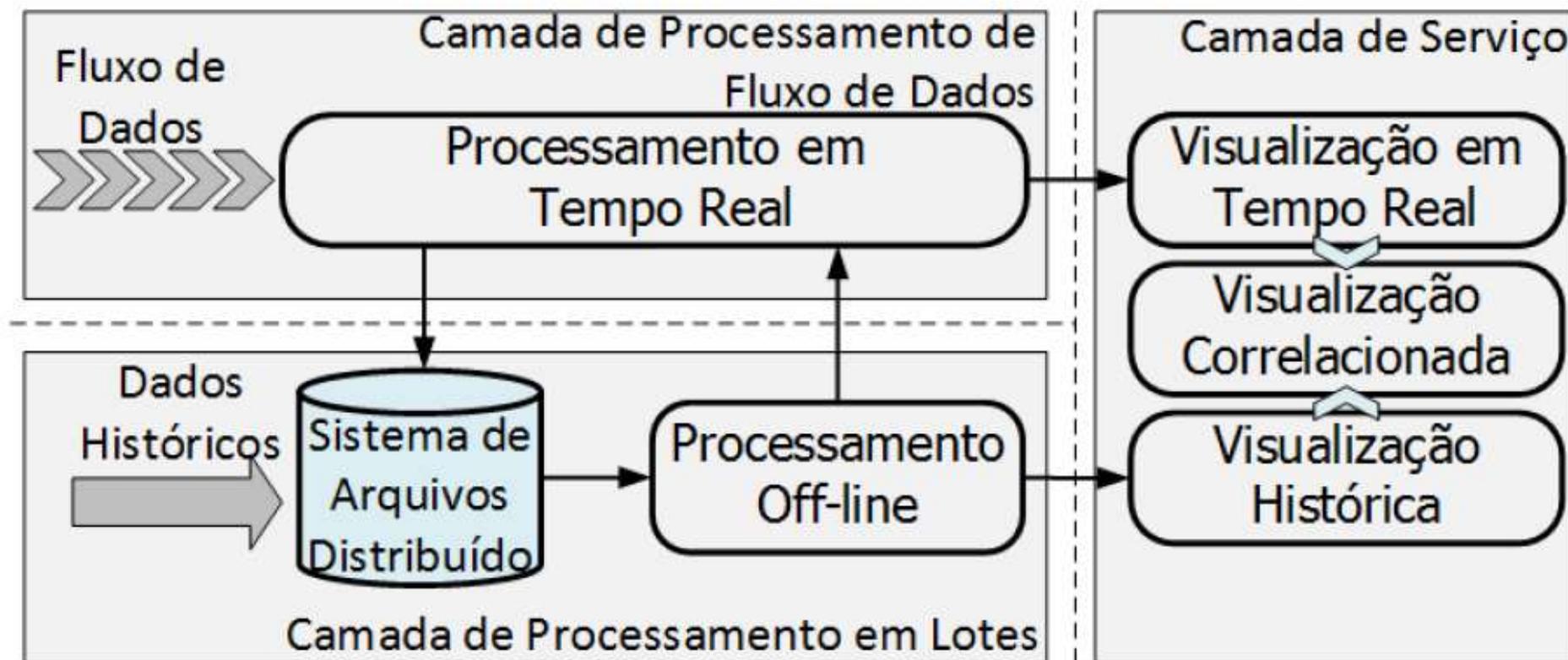


Arquitetura Lambda



- Combina o processamento por fluxo e o processamento em lotes em uma **única arquitetura**
- **Processamento por fluxos**
 - Resultados aproximados a baixa latência
 - Computação no momento que os dados chegam
 - Contramedidas eficazes no momento da detecção
- **Processamento em lotes**
 - Resultados tardios, porém precisos
 - Classificação *offline*
 - Estimação acurada de parâmetros
 - Atualização *offline* dos parâmetros no modelo online

Arquitetura Lambda



Arquitetura Lambda

- Camada Processamento por Fluxos
 - Núcleo de processamento por fluxos
 - Spark Streaming, Flink, Storm...
 - Registra dados em fluxo em uma base de dados histórica
- Camada Processamento em Lotes
 - Processamento distribuído dos arquivos armazenados
 - MapReduce, Spark, Flink...
 - Base de dados histórica
 - HDFS, Cassandra, Ceph...
- Camada de Serviço
 - Combina a saída as duas camadas anteriores
 - Fornece análise precisa dos resultados históricos e ao mesmo tempo dos resultados em tempo real

Arquitetura Lambda

- Camada Processamento por Fluxos
 - Núcleo de processamento por fluxos
 - Spark Streaming, Flink, Storm...
 - Registra dados em fluxo em uma base de dados histórica
- Camada Processamento em Lotes

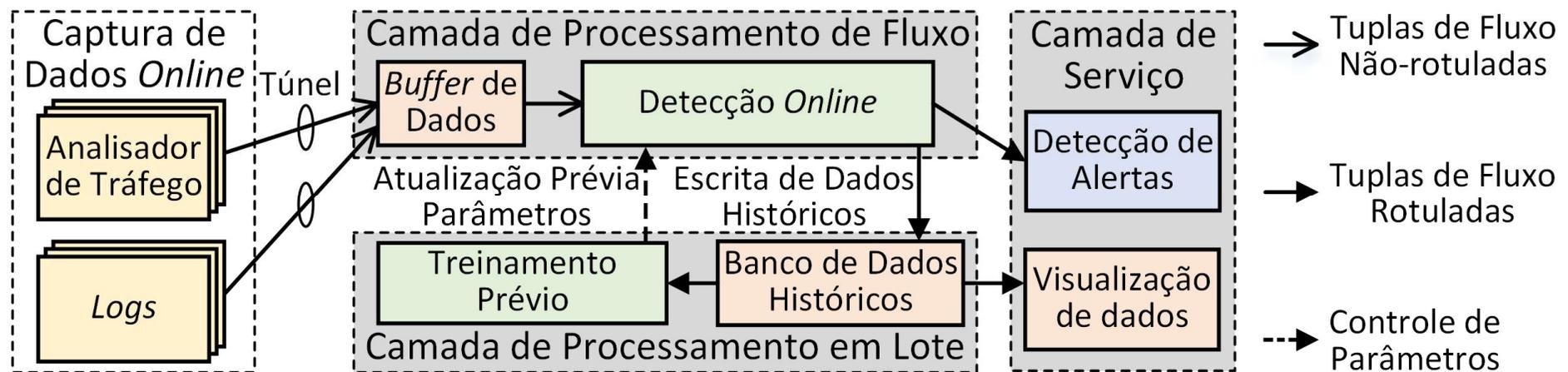
Processamento distribuído dos arquivos armazenados

Eficiente para aplicações que usam **modelos complexos** para processar **dados em fluxos**
→ **Detecção de Ameaças em Tempo Real**

- Combina a saída as duas camadas anteriores
- Fornece análise precisa dos resultados históricos e ao mesmo tempo dos resultados em tempo real

Detecção Online com Treinamento Prévio

- Adaptação da arquitetura lambda para Detecção de Ameaças em Tempo Real



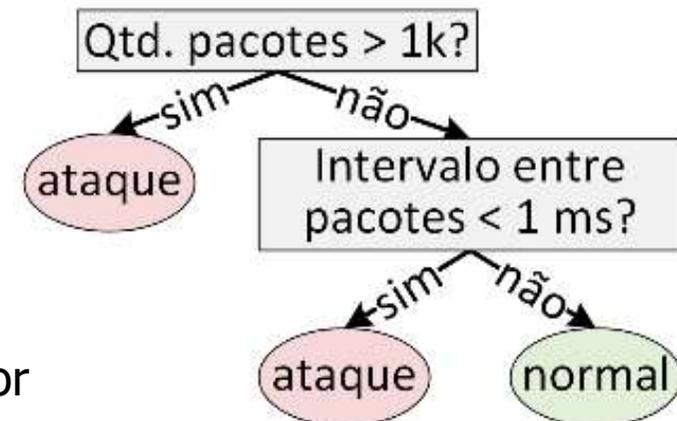
Algoritmos de Aprendizado de Máquina

- Árvores de Decisão

Fluxo	Qtd. pacotes	Intervalo médio entre pacotes	Classe
<i>f1</i>	1800	3 ms	ataque
<i>f2</i>	80	2 ms	normal
<i>f3</i>	840	5 ms	normal
<i>f4</i>	230	0,5 ms	ataque

Conjunto de Dados Rotulados

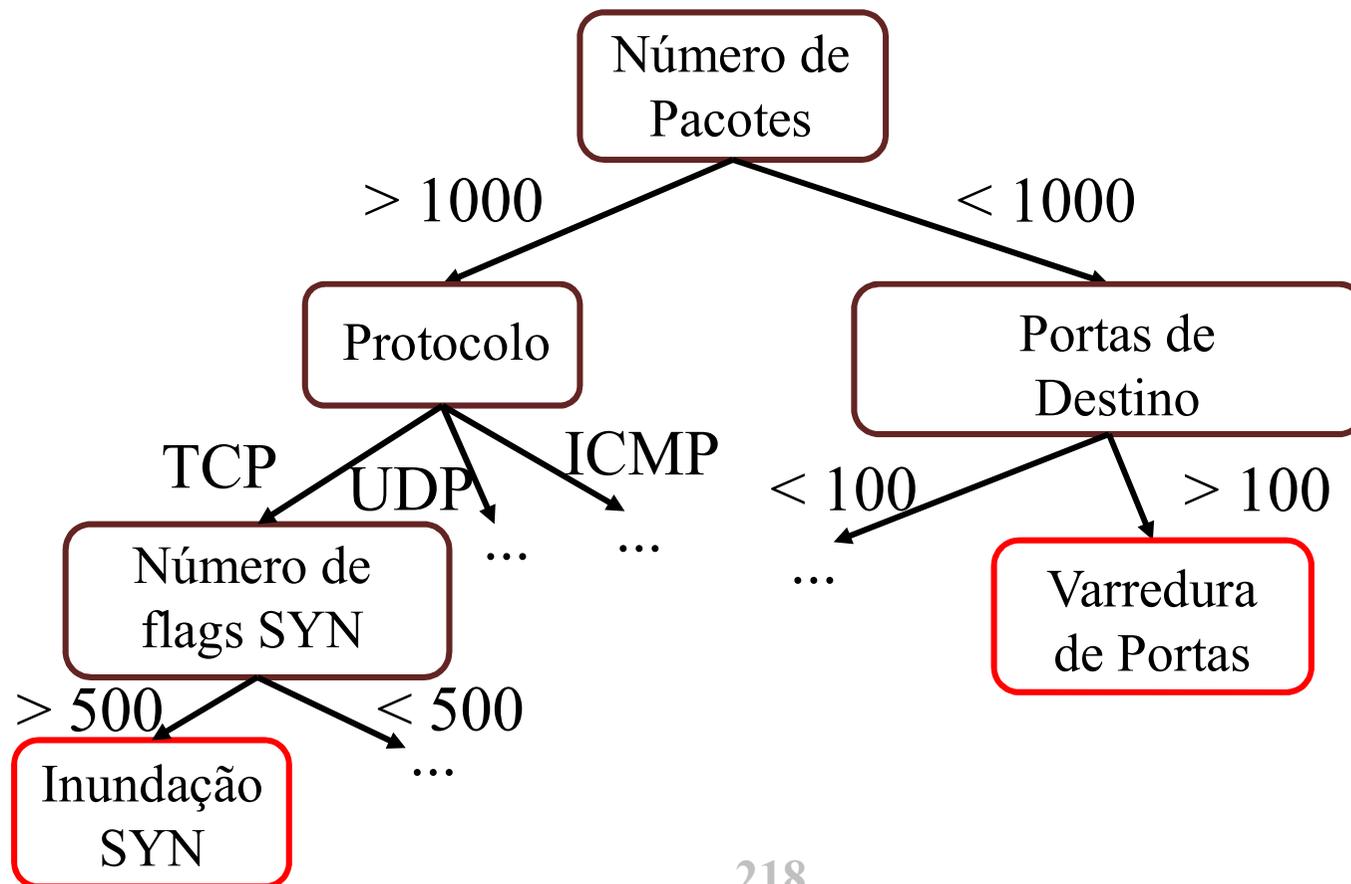
Treinamento do Classificador



Modelo para Classificação

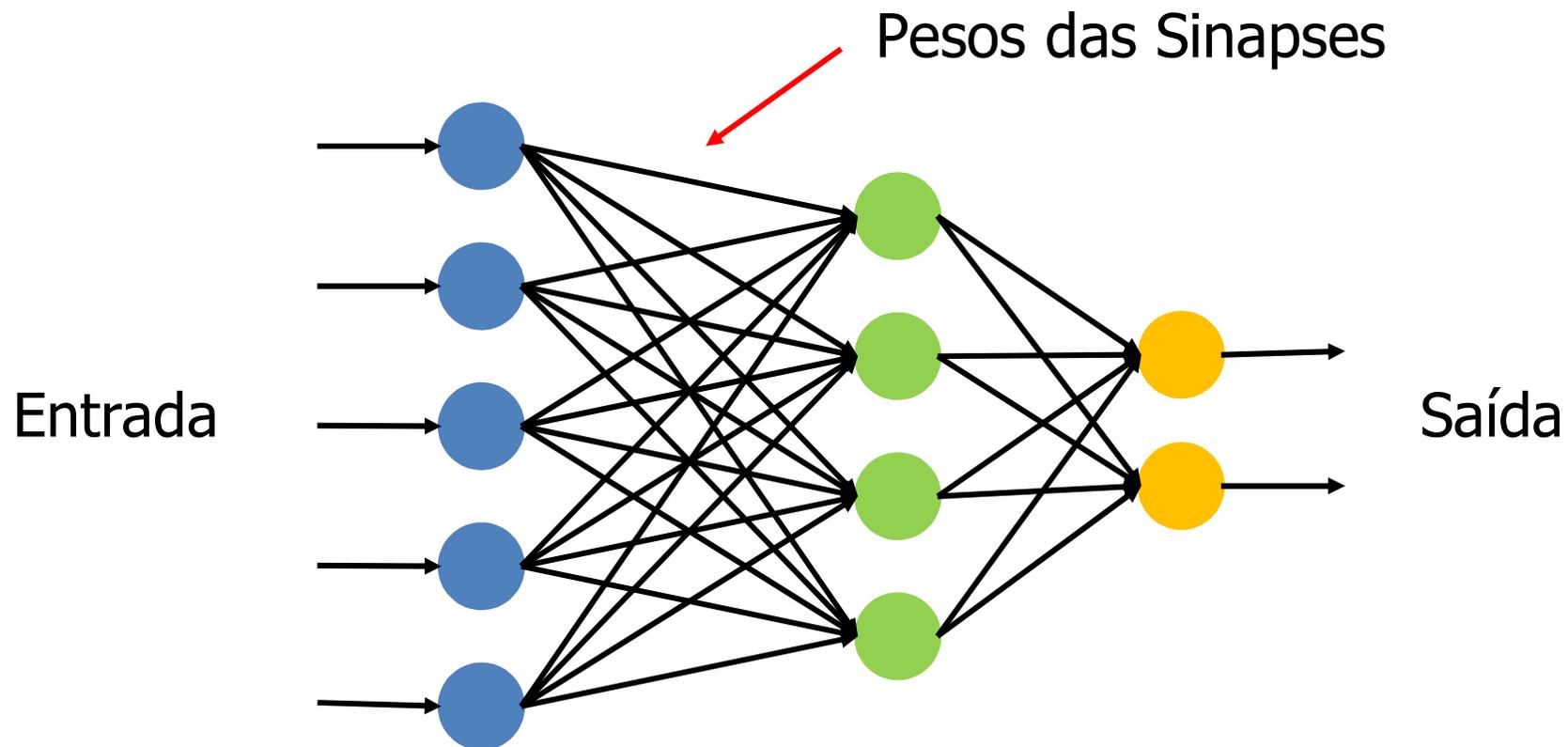
Algoritmos de Aprendizado de Máquina

- Árvores de Decisão



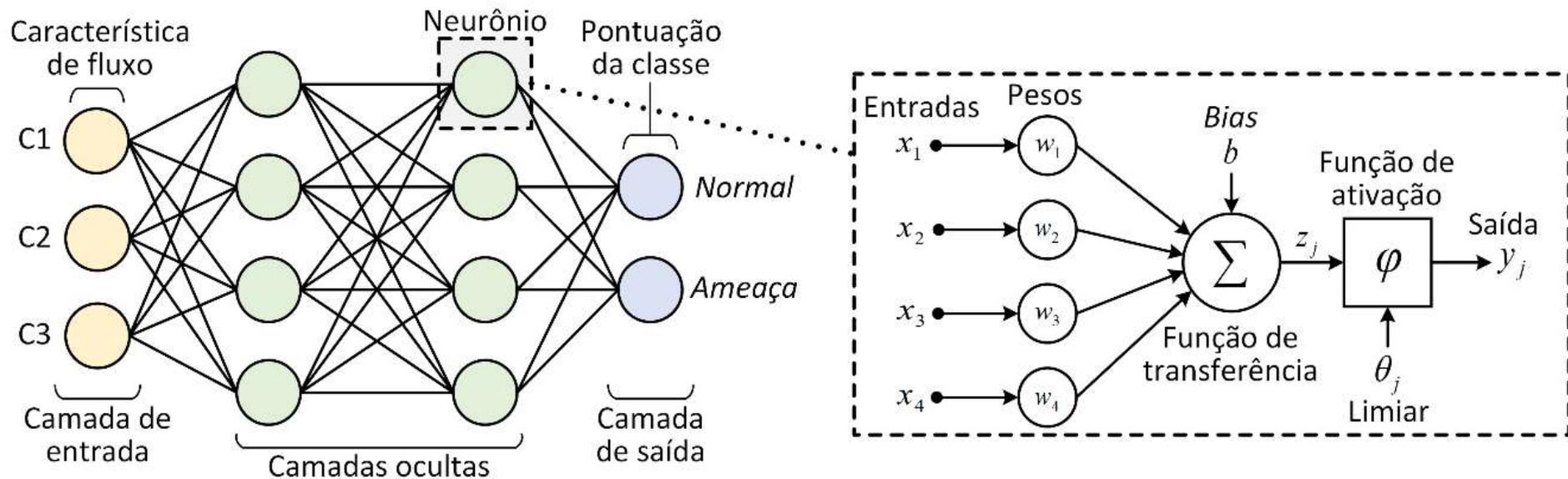
Algoritmos de Aprendizado de Máquina

- Redes Neurais



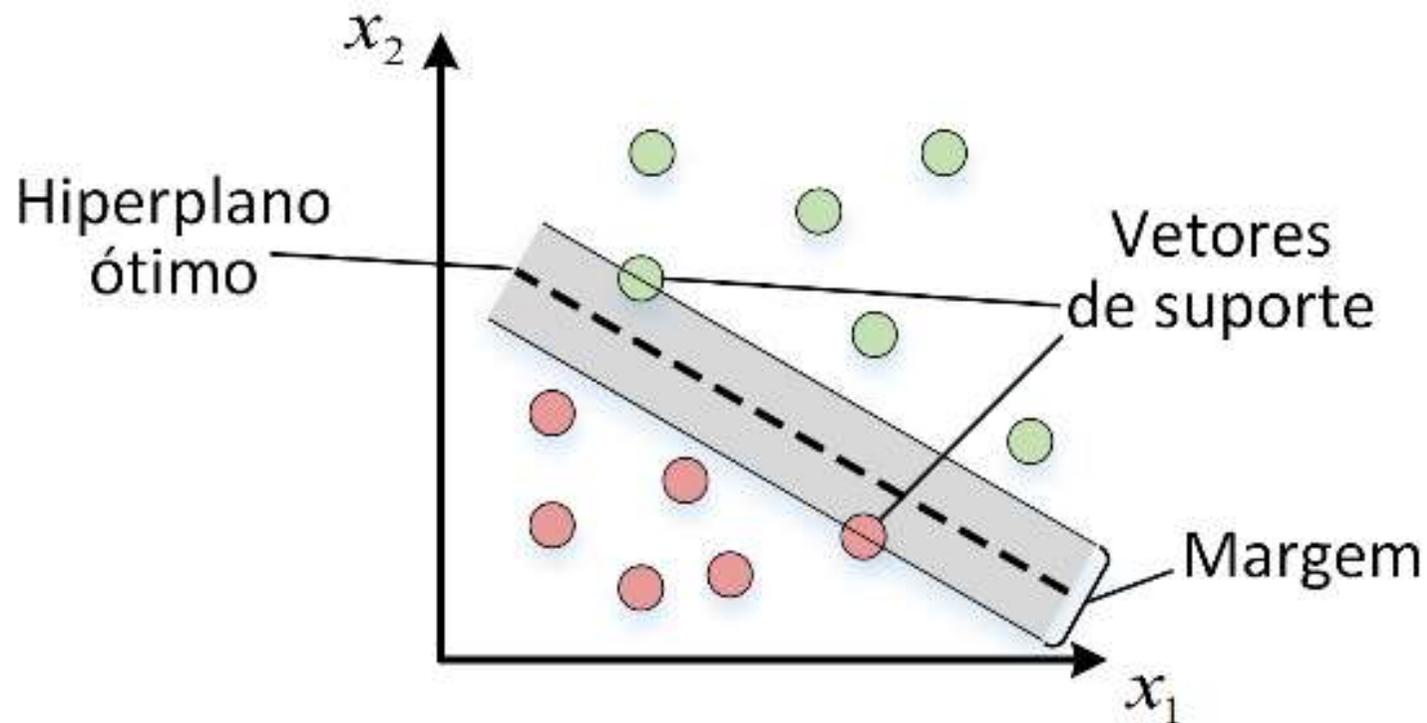
Algoritmos de Aprendizado de Máquina

- Redes Neurais



Algoritmos de Aprendizado de Máquina

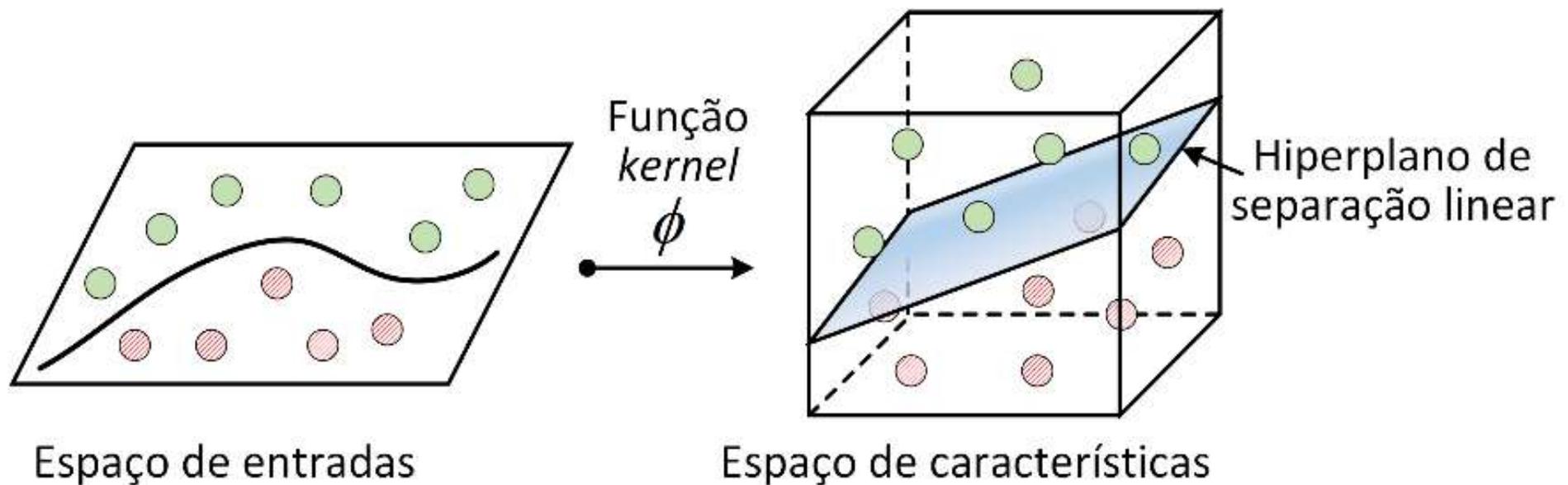
- Máquinas de Vetores de Suporte (SVM)



Algoritmos de Aprendizado de Máquina

de Máquina

- Artifício de Kernel (*Kernel trick*) para o SVM



Resultados de Detecção

- Classificação a partir de Treinamento Prévio

Tabela 3.4. Resumo da classificação de ameaças para os algoritmos Árvore de Decisão, Rede Neurais e SVM.

Algoritmo	Conj. Dados	Acurácia	Normal		Ameaça	
			Precisão	Sens.	Precisão	Sens.
Árvore de Decisão	GTA	80.6%	80.7%	94.6%	80.1%	48.8%
	NetOp	92.8%	97.3%	94.8%	51.5%	67.9%
Rede Neural	GTA	96.0%	94.8%	98.8%	97.9%	91.5%
	NetOp	95.1%	97.5%	97.2%	66.7%	69.2%
SVM	GTA	96.3%	95.4%	98.8%	98.0%	92.4%
	NetOp	95.8%	96.5%	98.9%	66.9%	87.2%

PARTE IV

Detecção de Ameaças Inéditas em Tempo Real a partir de Treinamento Adaptativo

- **Ataques inéditos (*zero-day attack*)** são ataques que acabaram de ser criados e para os quais ainda não existe uma vacina, ou seja, não existe uma assinatura que permita a sua detecção.
- **Potes de mel (honeypot)** é uma ferramenta que simula propositalmente falhas de segurança com o objetivo de colher informações sobre o ataque e o atacante, ou seja, uma espécie de armadilha para invasores.

- **Ataques inéditos (*zero-day attack*)** são ataques que acabaram de ser criados e para os quais ainda não existe uma vacina, ou seja, não existe uma assinatura que permita a sua detecção.

- **Potes de mel (honeypot)** é que simula propositalmente uma falha de segurança com o objetivo de colher informações sobre o ataque e o atacante, ou seja, armadilha para invasores.

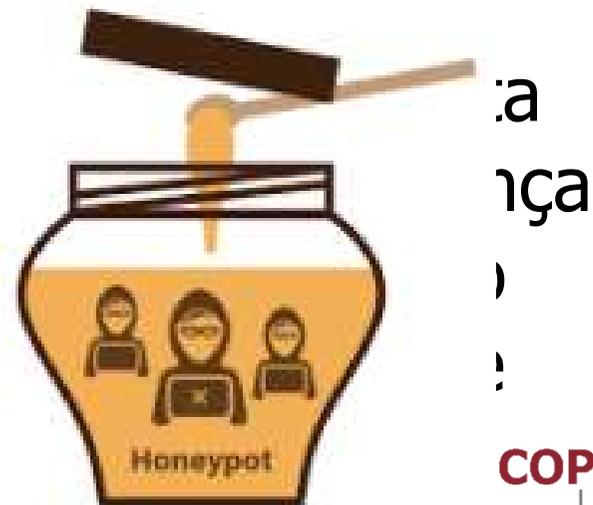


:a
ça
)
:

- **Ataques inéditos (*zero-day attack*)** são acabaram de ser criados e para os quais não existe uma vacina, ou seja, não há assinatura que permita a sua



- **Potes de mel (honeypot)** é uma armadilha que simula propositalmente uma vulnerabilidade para atrair invasores com o objetivo de colher informações sobre o ataque e o atacante, ou seja, uma armadilha para invasores.



Proposta

Algoritmos de classificação em linha (*online*)

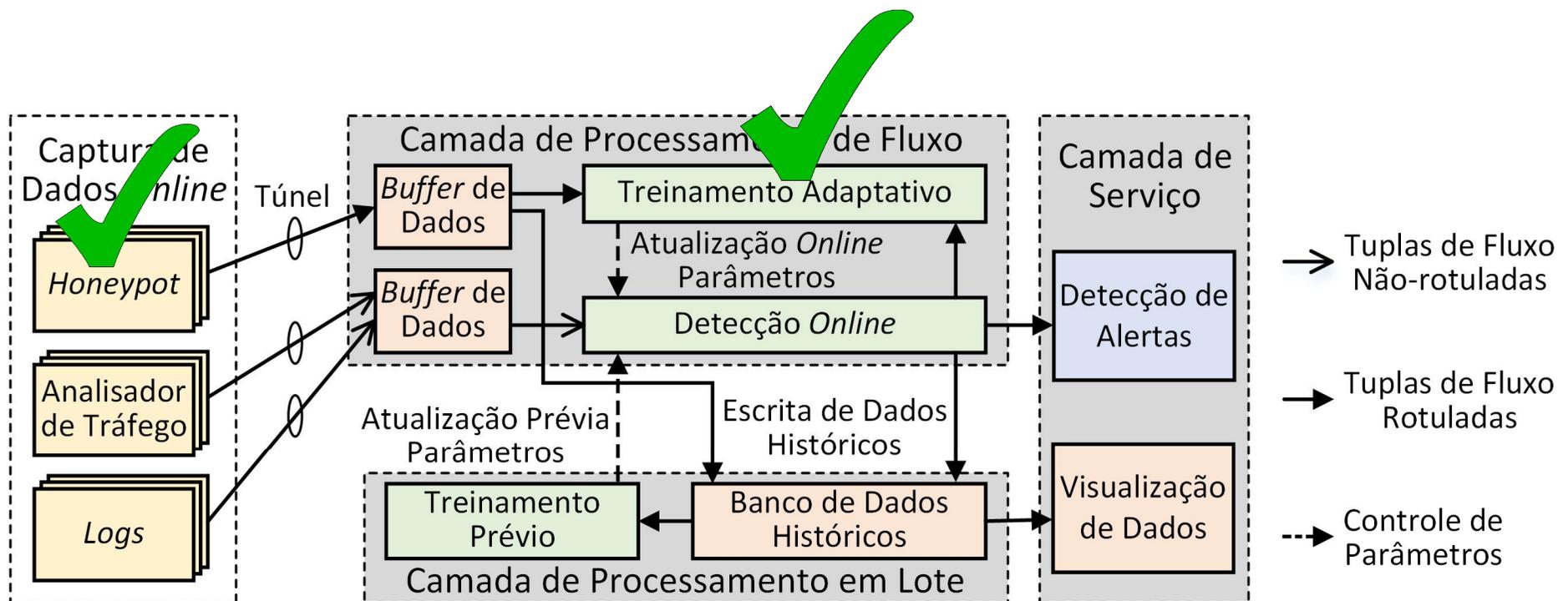
+

Treinamento adaptativo

=

Detecção de Ameaças Inéditas em Tempo Real

Detecção Online com Treinamento Adaptativo



Algoritmos de classificação em linha (*online*)



- Algoritmos de detecção
 - Algoritmos de classificação em linha (online)
 - Classificação dos ataques com base na captura de comportamento de ataques conhecidos pelo pote de mel (honeypot)
 - Potes de mel (*honeypot*)
 - Monitoramento de atividades maliciosas
 - Hipótese: Somente usuários mal intencionados acessam os potes de mel espalhados na Internet
 - Não possuem serviços válidos

Métodos de detecção de ameaças adaptativas



- Classificação Online
 - Dados marcados de acordo com sua fonte
 - Dados dos Honeypot → Sempre ameaças
 - Analisador de tráfego → Classificado pelos algoritmos

Métodos de detecção de ameaças adaptativas

- Classificação Online
 - Dados marcados de acordo com sua fonte
 - Dados dos Honeypot → Sempre ameaças
 - Analisador de tráfego → Classificado pelos algoritmos
 - Dados dos Honeypot atualizam os parâmetros dos algoritmos
 - Aprendem novas ameaças e mudanças de comportamento do invasor
 - Dados do analisador de Tráfego
 - Classificado como ameaça
 - Alerta
 - Classificado como normal
 - Atualização dos parâmetros do algoritmo

Classificação Online

- Gradiente descendente estocástico com Momentum
 - Regressão Logística
 - Função Sigmoid \rightarrow Valores entre 0 e 1
 - Função de custo convexo
 - Em cada amostra, um passo em direção à função de custo mínimo

Classificação Online

- Gradiente descendente estocástico com Momentum
 - Regressão Logística
 - Função Sigmoid \rightarrow Valores entre 0 e 1
 - Função de custo convexo
 - Em cada amostra, um passo em direção à função de custo mínimo
- Máquina de vetores de suporte on-line
 - Aproximação de margem suave para os limites de decisão
 - Função de perda de articulação (hinge-loss) \rightarrow também convexa

Máquina de Vetores de Suporte Incremental



- Máquina de Vetores de Suporte Incremental (*online*)
 - Aproximação de variáveis de folga (*soft margin*) para decisões de fronteira
 - Função perda de articulação (*hinge-loss*) → convexa

Máquina de Vetores de Suporte Incremental

Algoritmo 2: Máquina de Vetores de Suporte Incremental.

Entrada: Características de fluxo de entrada x , Classe y

Saída : Classe prevista $predict$, parâmetros do treinamento θ

Inicializar θ , α , λ ;

for $i \leftarrow 1$ **to** m **do**

$predict = \text{sign}(\theta^\top x_{(i)});$

if $predict == 1$ **and** $y_{(i)} == -1$ **then**

Envia Alerta;

else

if $y_{(i)}\theta^\top x_{(i)} > 1$ **then**

$\nabla_{(i)} = \theta;$

else

$\nabla_{(i)} = -\lambda y_{(i)} x_{(i)};$

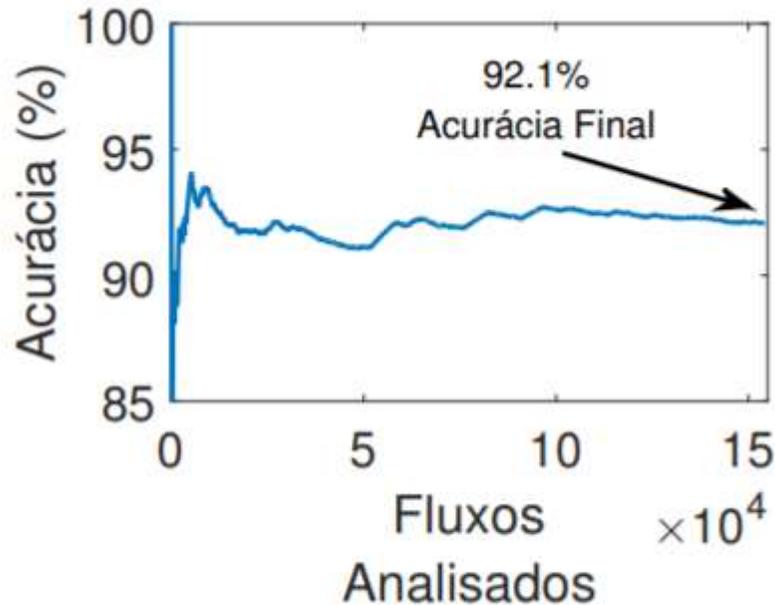
end

$\theta = \theta - \alpha \nabla_{(i)}$

end

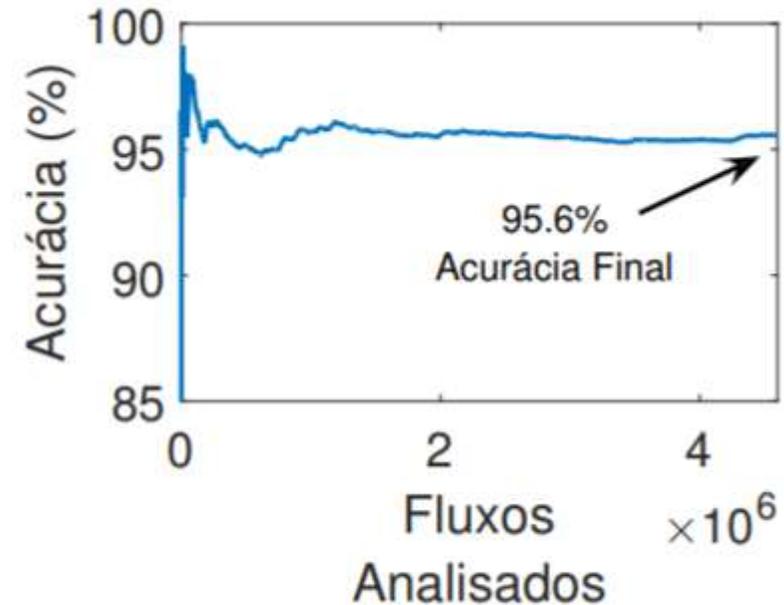
end

Máquina de Vetores de Suporte Incremental



(a) Conjunto de dados do Laboratório.

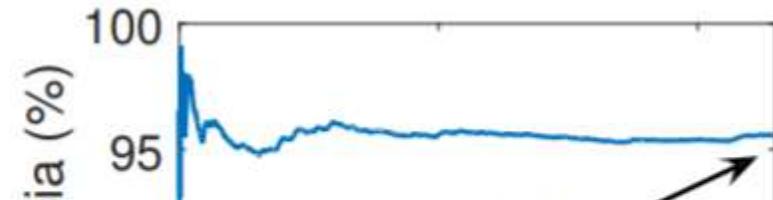
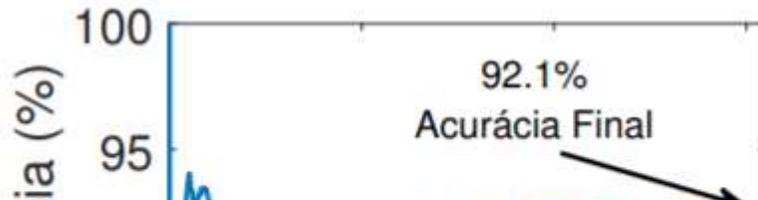
	Normal	Ameaça
Normal	100658	6297
Ameaça	5900	41332



(b) Conjunto de dados do Operador.

	Normal	Ameaça
Normal	4099766	94654
Ameaça	117051	512112

Máquina de Vetores de Suporte Incremental



Melhor Taxa de detecção (87,5% e 81,4%)

Taxa de FP (5,9 % e 2,3%)

Analisados

Analisados

(a) Conjunto de dados do Laboratório.

(b) Conjunto de dados do Operador.

	Normal	Ameaça
Normal	100658	6297
Ameaça	5900	41332

	Normal	Ameaça
Normal	4099766	94654
Ameaça	117051	512112

Gradiente Descendente Estocástico com Momento



- O método do Gradiente Descendente (GD) é um algoritmo de otimização que baseia-se na propriedade do gradiente para indicar a direção de máximo crescimento da função
- Gradiente Descendente com Momento (GDM) acrescenta um valor no ajuste do erro para acelerar a convergência
- Gradiente Descendente Estocástico com Momento é uma aproximação do GDM que requer apenas uma amostra para atualizar um parâmetro em uma iteração particular
 - Regressão logística
 - Função Sigmoid \rightarrow Valores entre 0 e 1
 - Função de custo convexa
 - A cada amostra um degrau na direção do mínimo

Gradiente Descendente Estocástico com Momento

Algoritmo 1: Gradiente Estocástico Descendente com Momento.

Entrada: Características de fluxo de entrada x , Classe y

Saida : Classe Prevista *predict*, Parâmetros do treinamento θ

Inicializar θ , $\Delta\theta$, α , β ;

for $i \leftarrow 1$ **to** m **do**

$$h_{\theta}(x_{(i)}) = \frac{1}{1+e^{-\theta^T x_{(i)}}};$$

predict = *round*($h_{\theta}(x_{(i)})$);

if *predict* == 1 **and** $y_{(i)}$ == 0 **then**

| *Envia Alerta*;

else

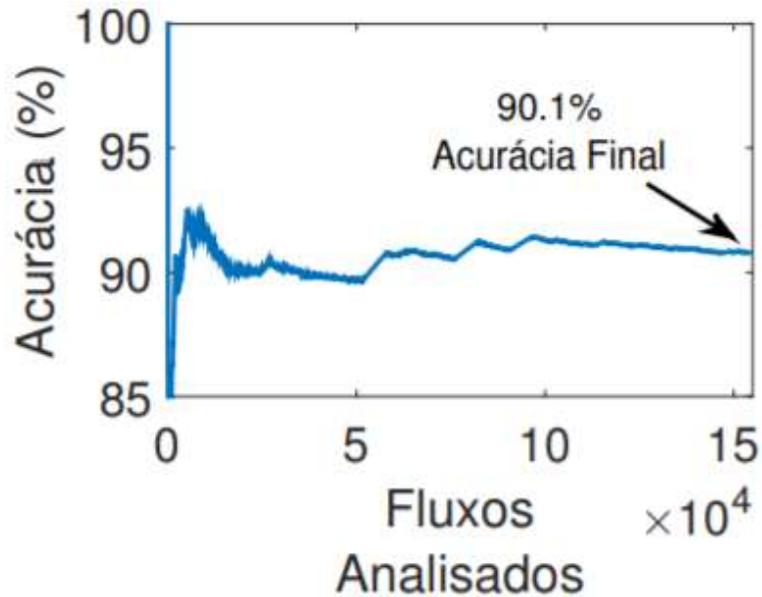
$$\theta = \theta - \alpha \nabla J_{(i)}(\theta) + \beta \Delta\theta;$$

$$\Delta\theta = \alpha \nabla J_{(i)}(\theta);$$

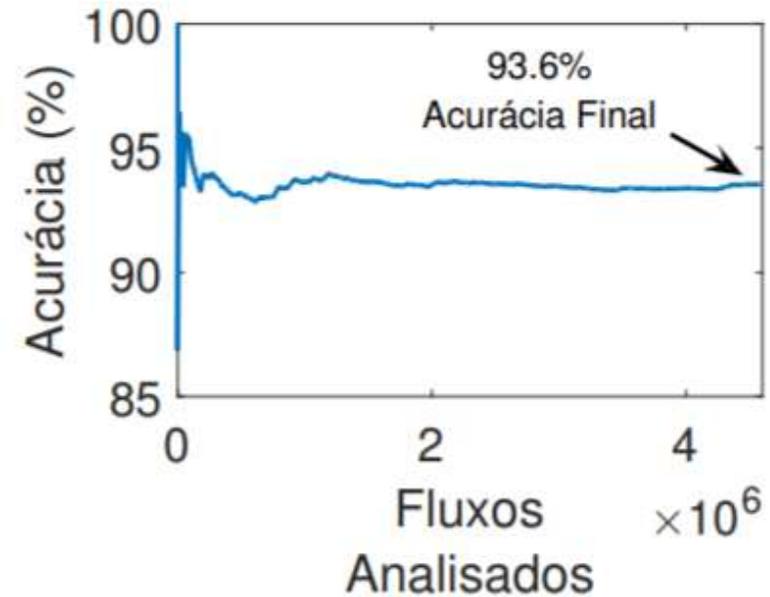
end

end

Gradiente Descendente Estocástico com Momento

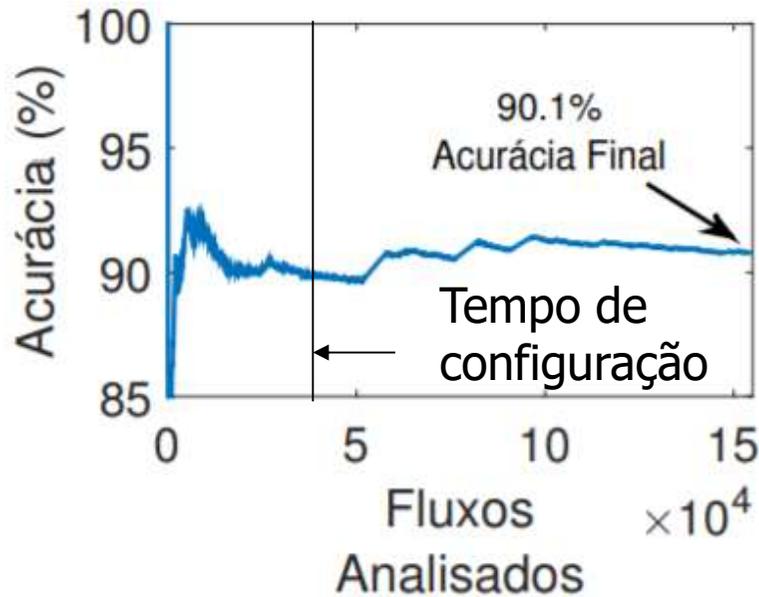


(a) Conjunto de dados do Laboratório.

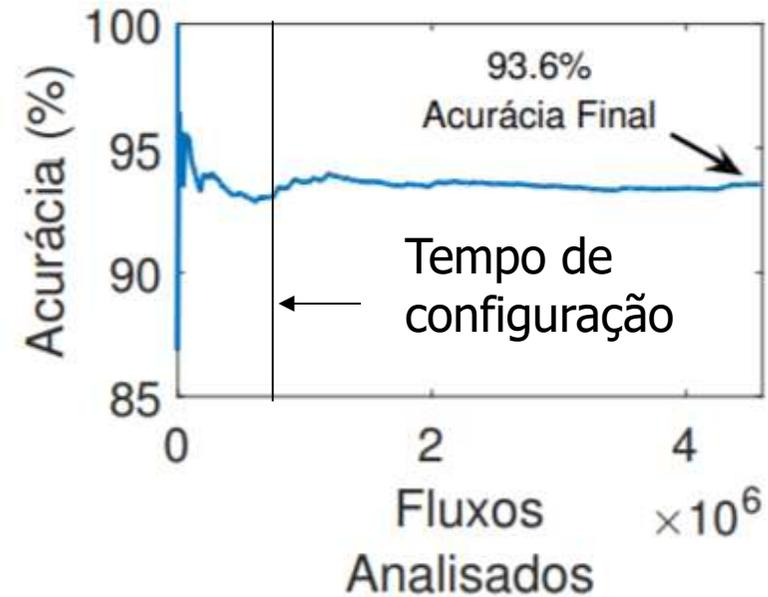


(b) Conjunto de dados do Operador.

Gradiente Descendente Estocástico com Momento

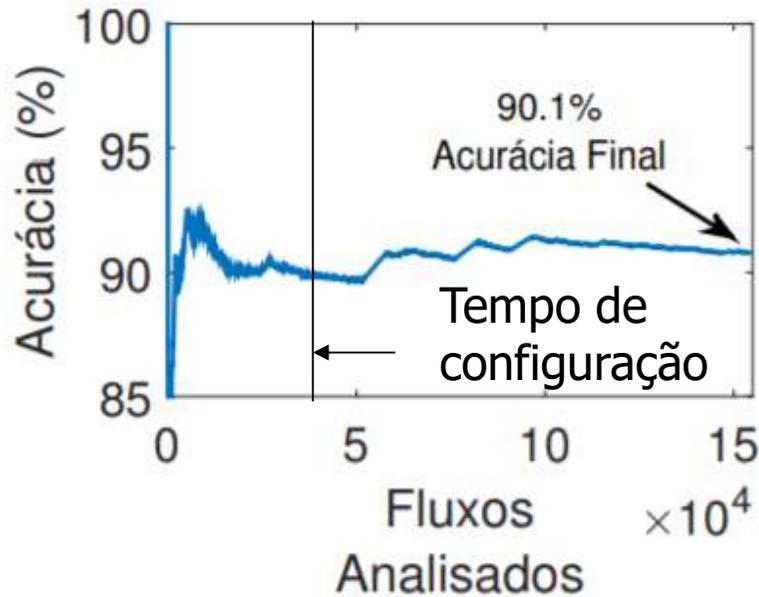


(a) Conjunto de dados do Laboratório.



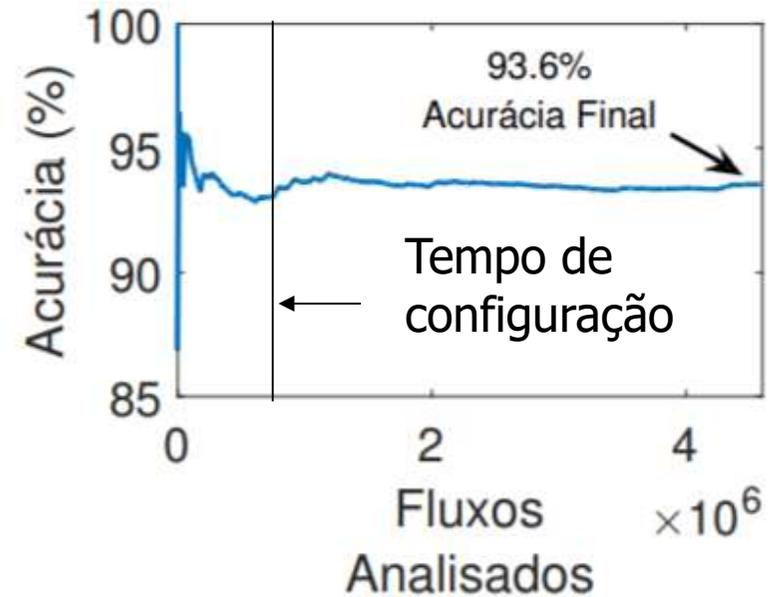
(b) Conjunto de dados do Operador.

Gradiente Descendente Estocástico com Momento



(a) Conjunto de dados do Laboratório.

	Normal	Ameaça
Normal	104028	2927
Ameaça	11245	35987



(b) Conjunto de dados do Operador.

	Normal	Ameaça
Normal	4172989	21431
Ameaça	287441	341722

Gradiente Descendente Estocástico com Momento



(a) Conjunto de dados do Laboratório.

	Normal	Ameaça
Normal	104028	2927
Ameaça	11245	35987



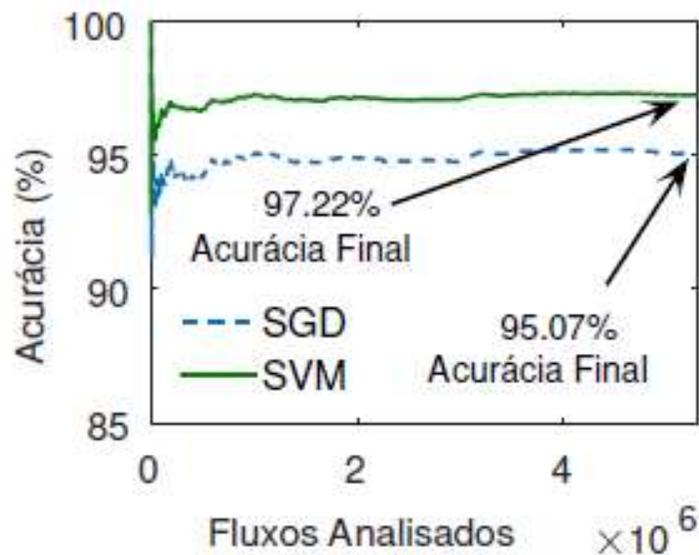
(b) Conjunto de dados do Operador.

	Normal	Ameaça
Normal	4172989	21431
Ameaça	287441	341722

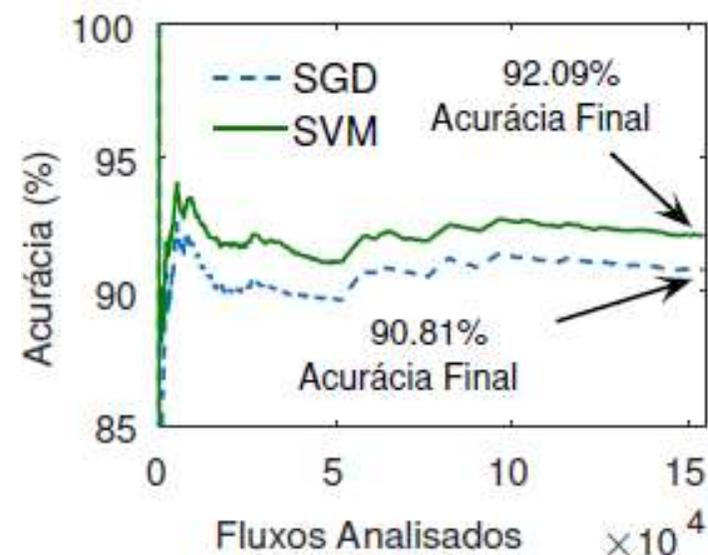
Baixa taxa de FP (2,7% e 0,5%)

Resultados de Detecção com Treinamento Adaptativo

- Stochastic Gradient Descent (SGD) vs. Máquina de Vetores de Suporte Incremental (ISVM)



Conjunto de dados GTA/UFRJ



Conjunto de dados NetOp

Esquemas adaptativos de detecção de ameaças

- **Detecção por anomalia**

- Detecção de ameaça baseada em comportamento de usuário legítimo
 - Ameaças apresentam um comportamento diferente dos usuários legítimos
 - Comportamento legítimo atualizado em tempo real
- Protege a rede contra ameaças inéditas (*zero-day threats*)
 - Ameaças inéditas previamente detectadas no pote de mel

- **Distribuição Normal**
 - Calcula parâmetros Gaussianos para cada característica
 - Assume que é ameaça quando as parâmetros das amostras diferem acima de um determinado patamar da distribuição Normal
- **Série temporal de entropia**
 - Medida de dispersão em um valor
 - Entropia calculada para uma janela deslizando de fluxo
 - Assume que é uma ameaça quando a entropia desvia do comportamento normal da entropia

Detecção de Anomalia

- Detecção de ameaças inéditas (*zero-day attacks*)
 - Estimativa de comportamento padrão
 - Alerta para amostras fora desse comportamento
- Detecção de Anomalias pela análise do valor de entropia
 - Conjunto de dados dividido em dois:
 - Tráfego normal
 - 70% para treino
 - 30% para determinar falsos positivos
 - Tráfego de ataque para determinar taxa de detecção

Detecção pela Distribuição Normal

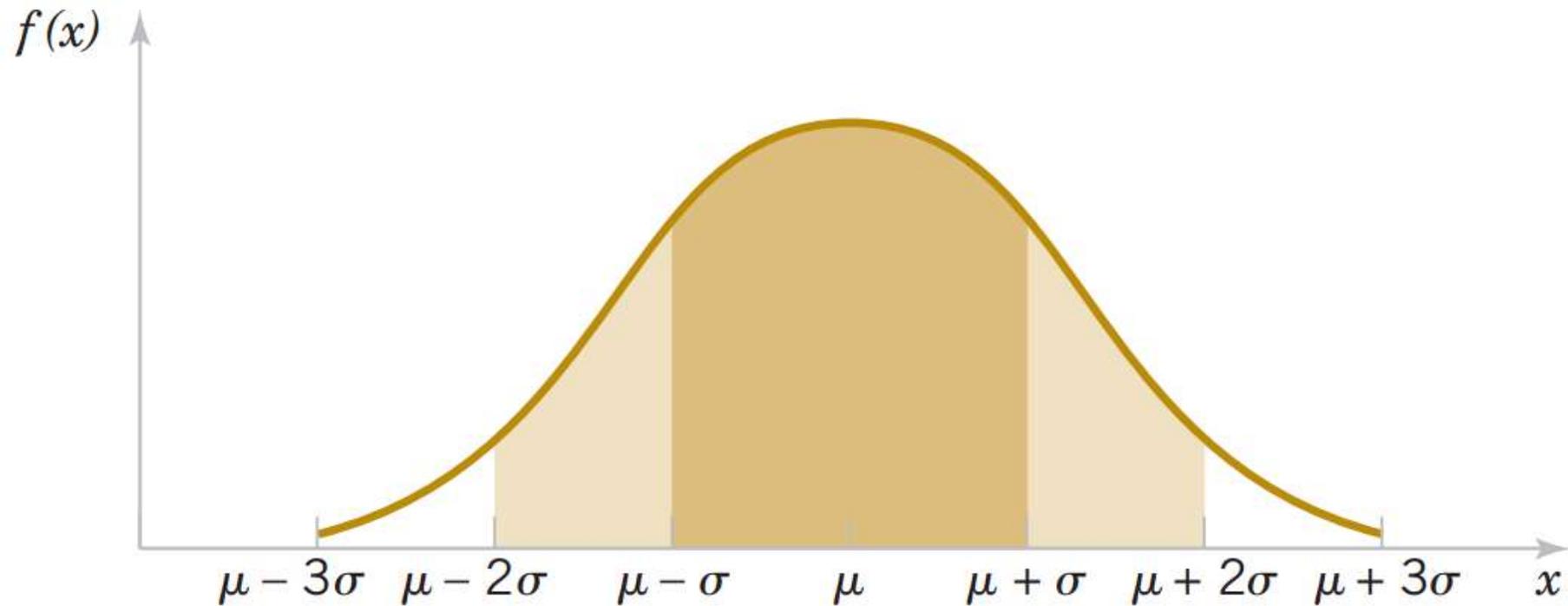
- Hipótese → Caso Trivial
 - Distribuição das características dos fluxos na rede é aproximada por uma gaussiana
- Distância das características de uma amostra para a média de uma distribuição normal
- Condições para detecção anomalia

$$X_j > \mu_j + \text{limiar} * \sigma_j^2 \quad \text{ou} \quad X_j < \mu_j - \text{limiar} * \sigma_j^2$$

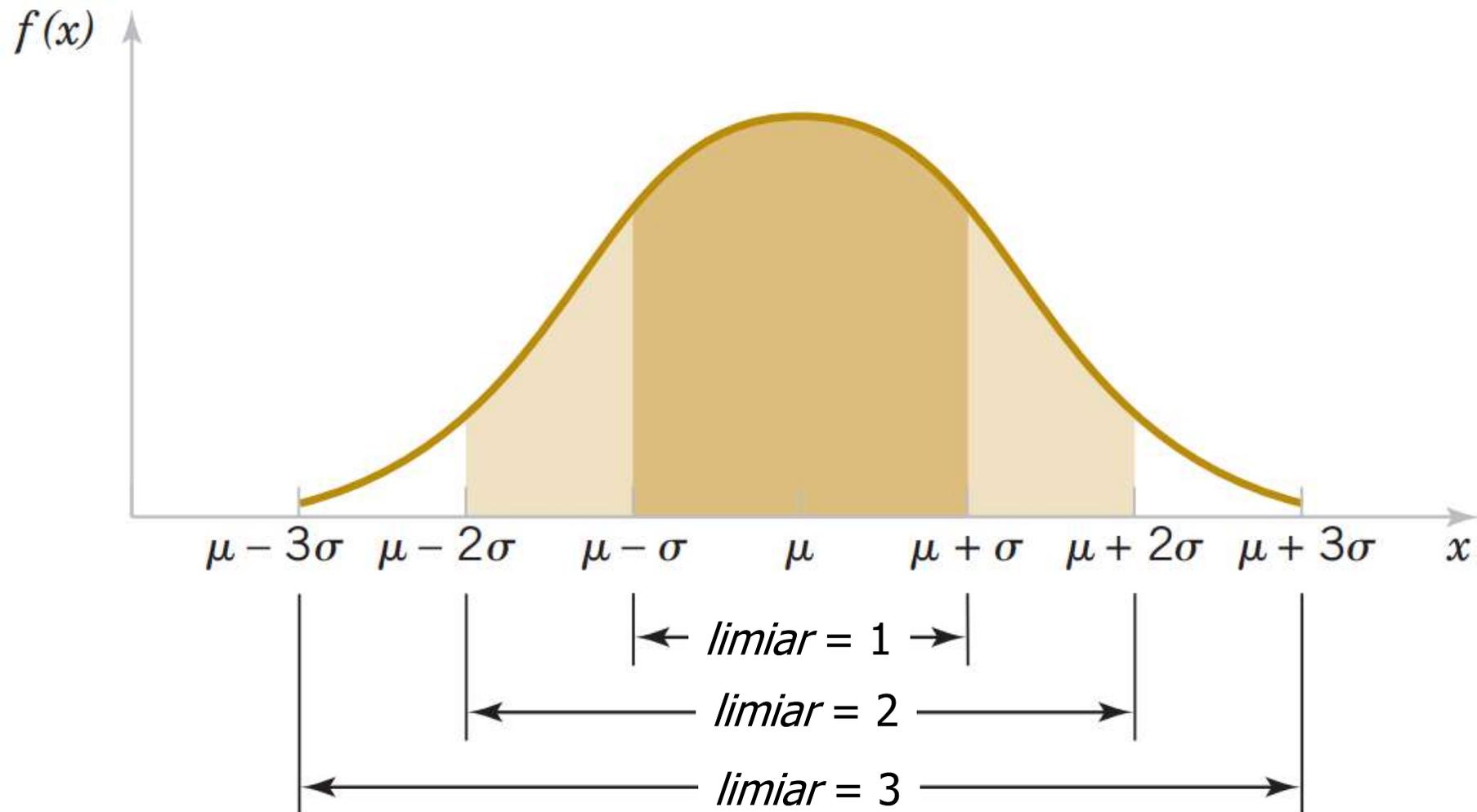
- *limiar* → Número de desvios padrão que se permite a distanciação da amostra à média da normal

Anomalia = amostra que ao menos uma característica atende a condição para detecção

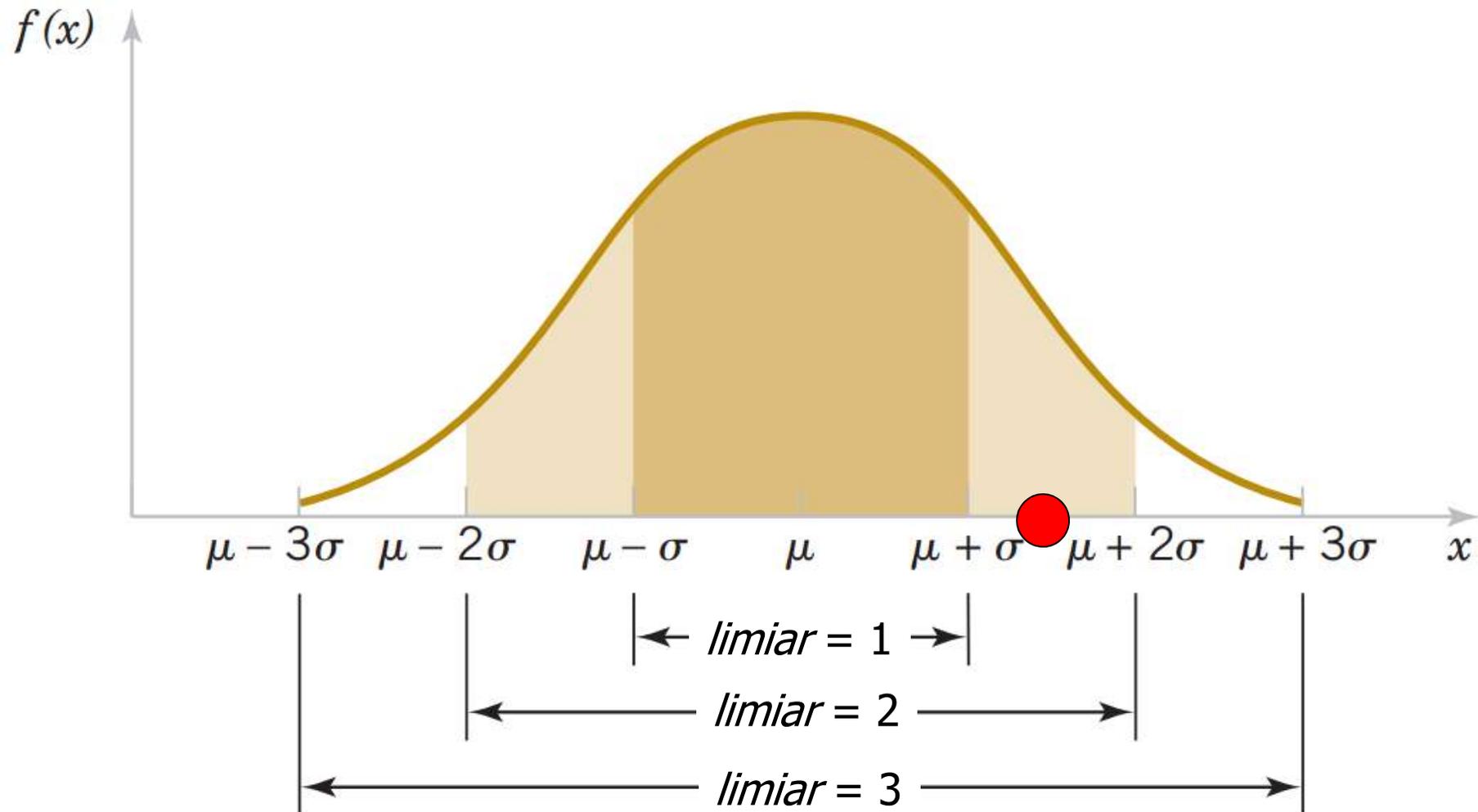
Detecção pela Distribuição Normal



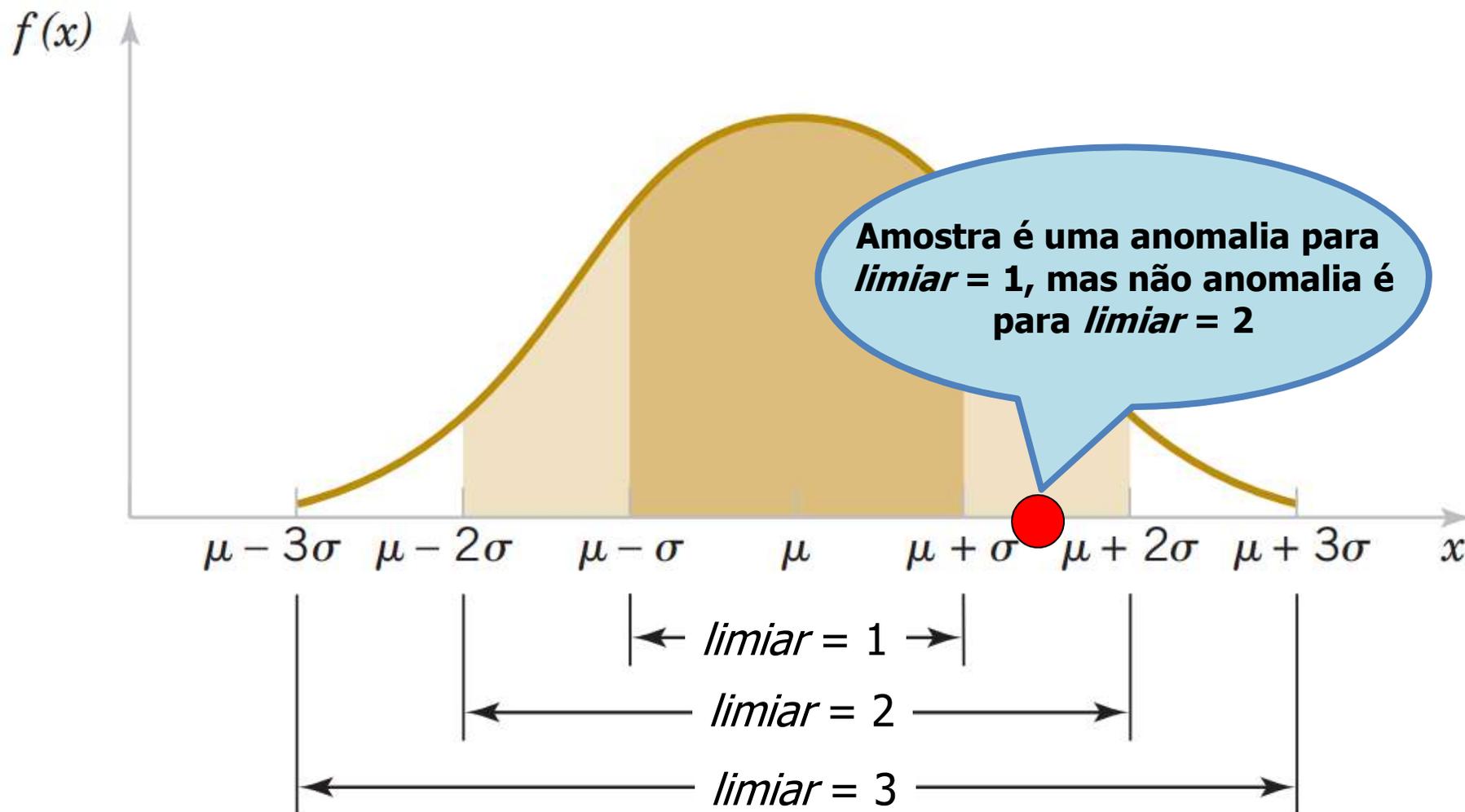
Detecção pela Distribuição Normal



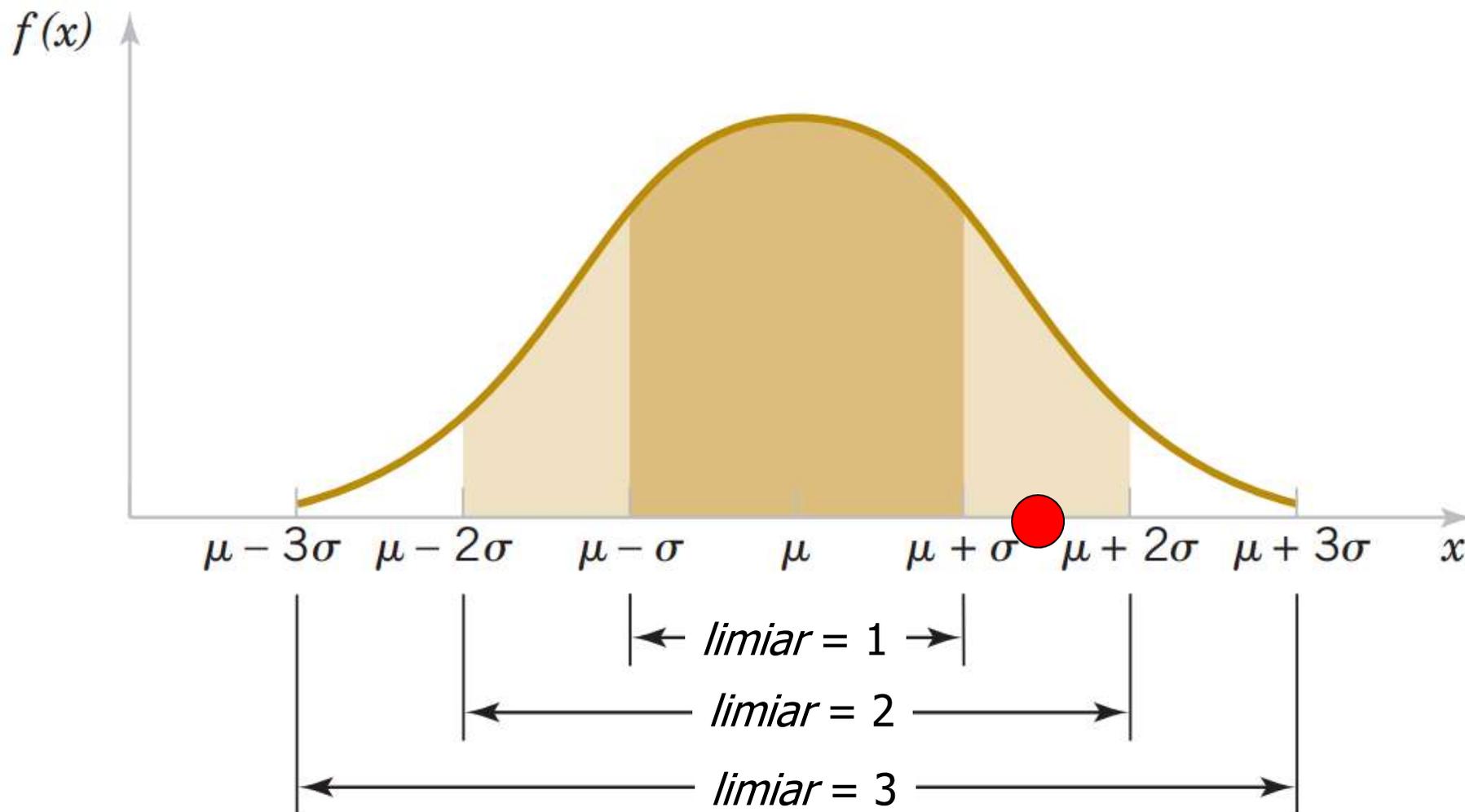
Detecção pela Distribuição Normal



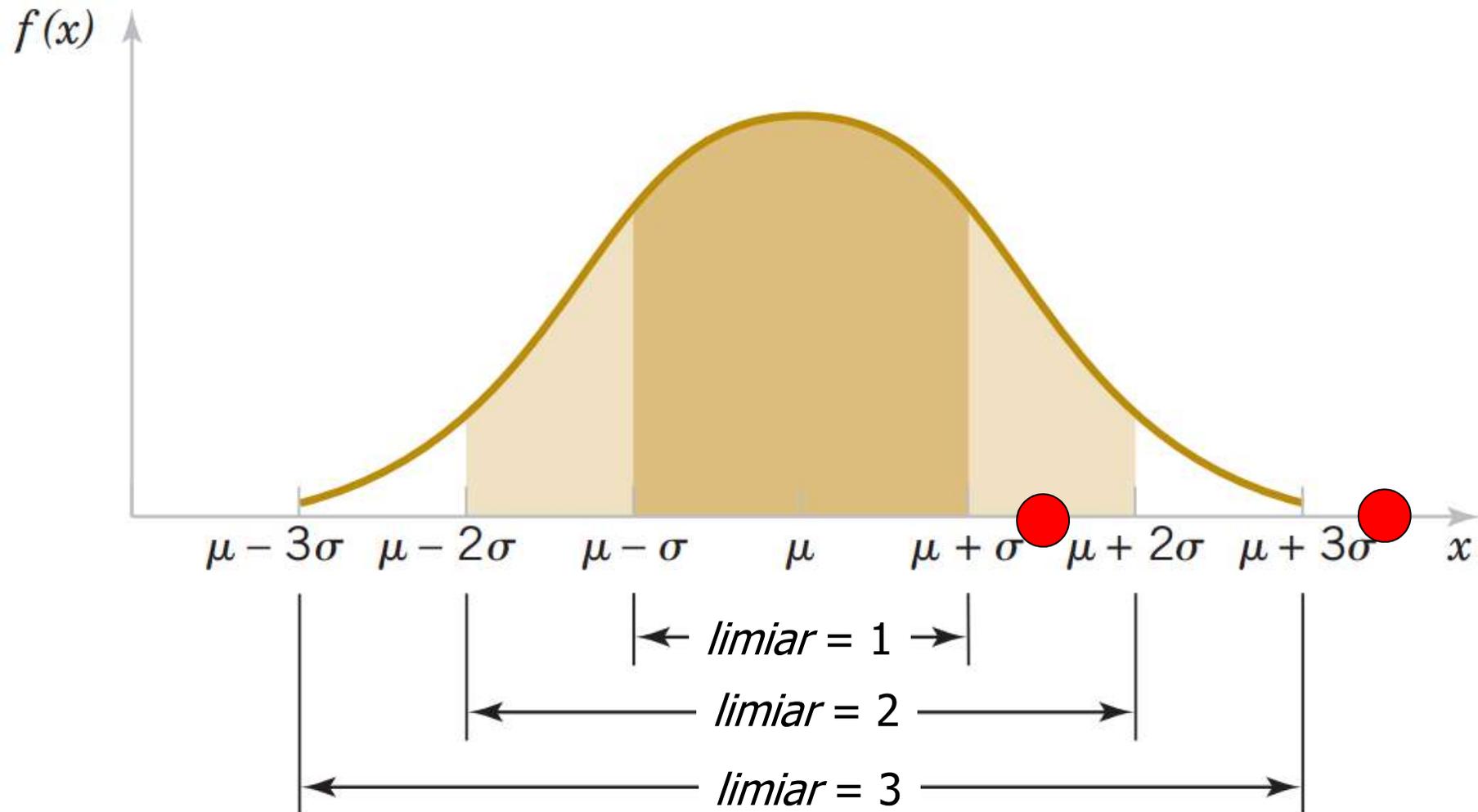
Detecção pela Distribuição Normal



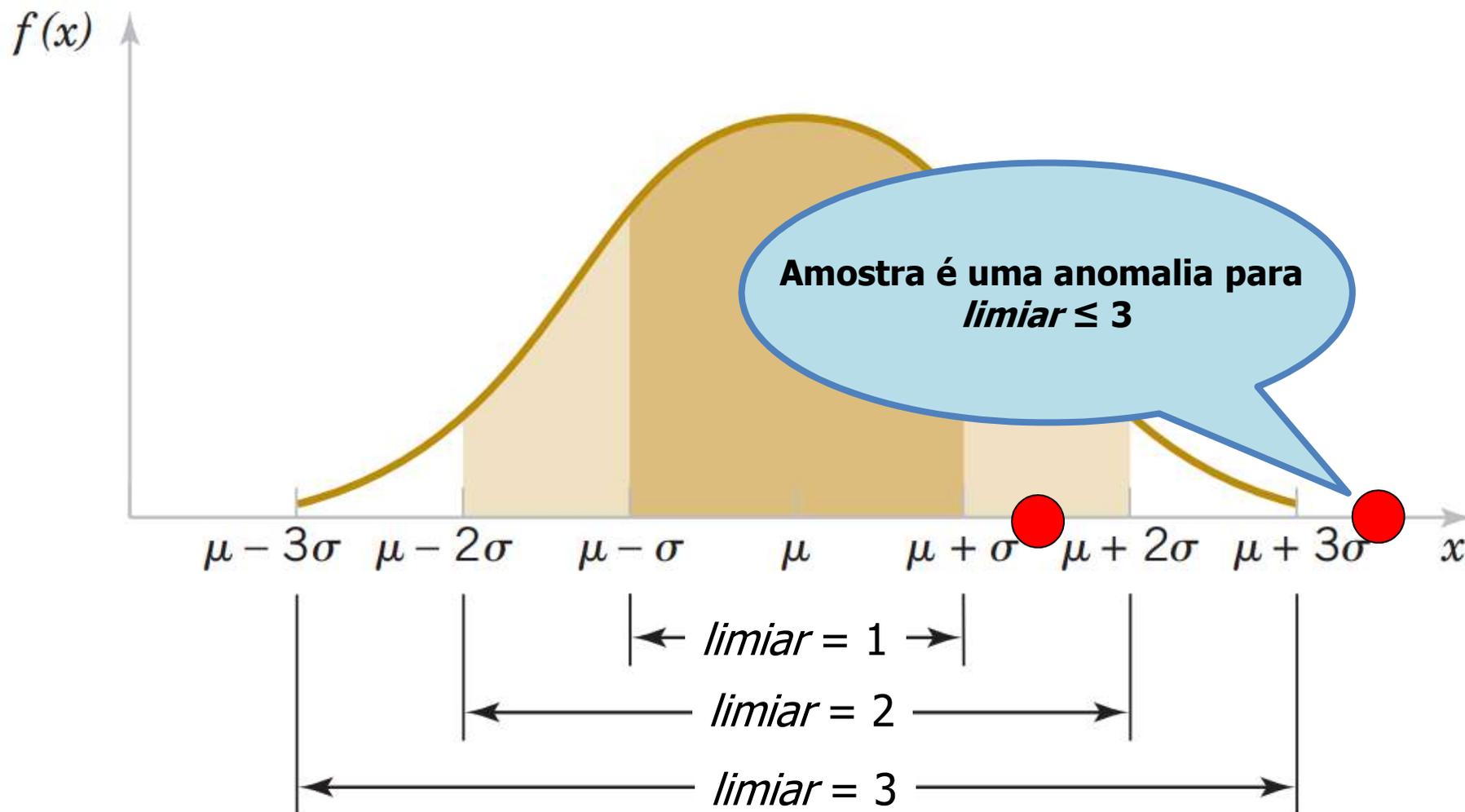
Detecção pela Distribuição Normal



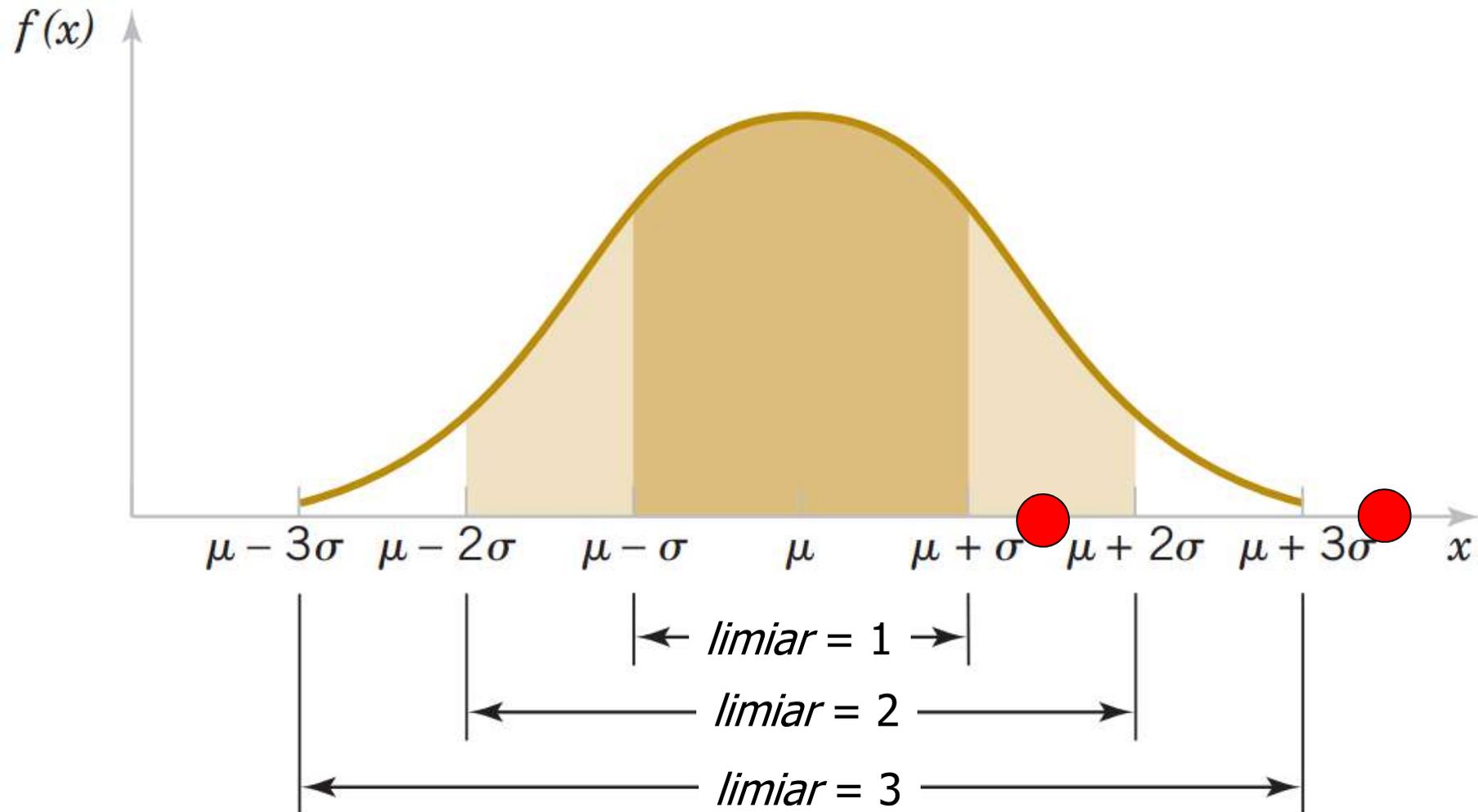
Detecção pela Distribuição Normal



Detecção pela Distribuição Normal

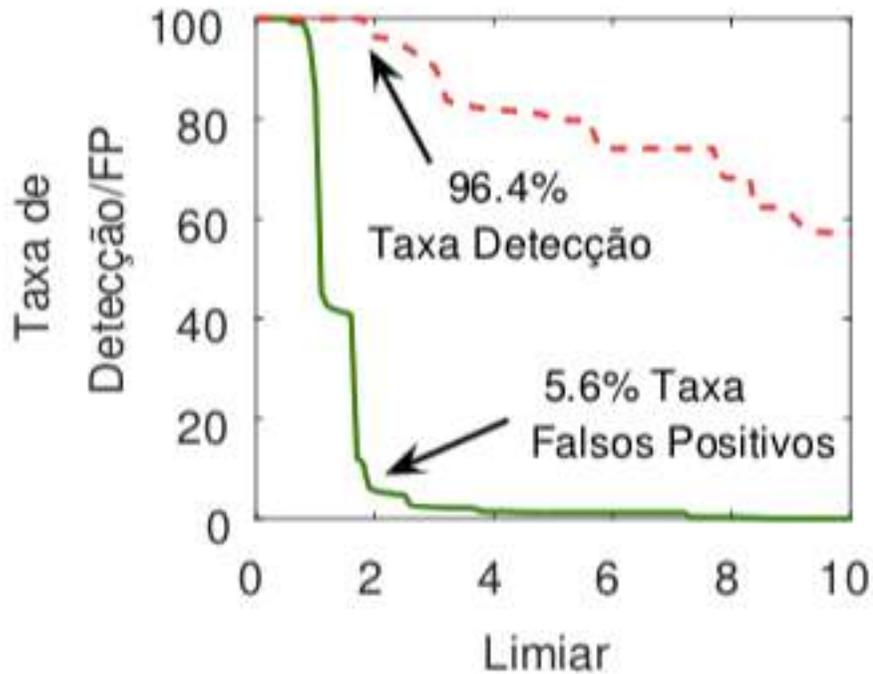


Detecção pela Distribuição Normal

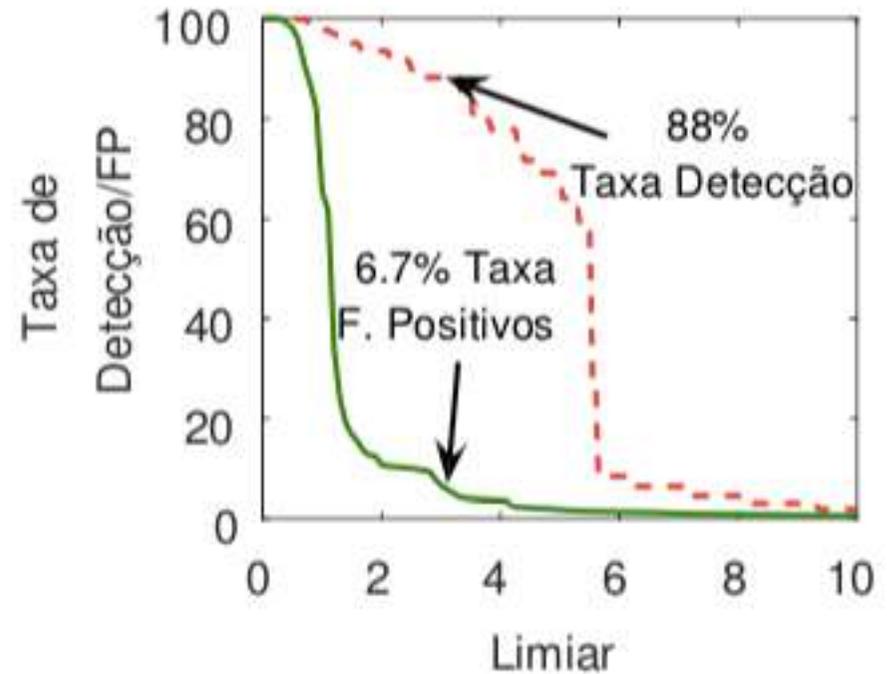


Resultados

Distribuição Normal



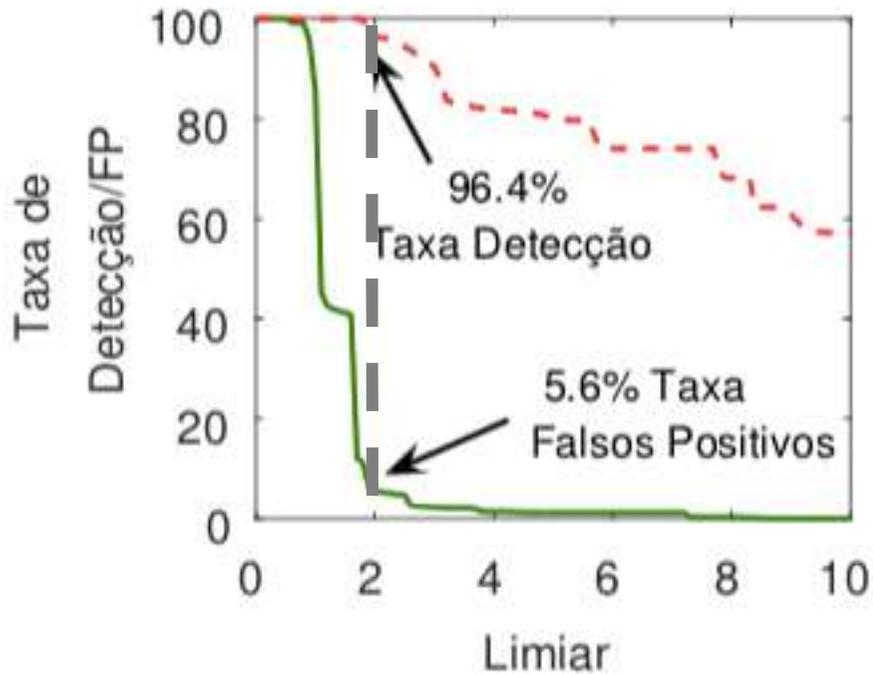
Conjunto de dados do Laboratório.



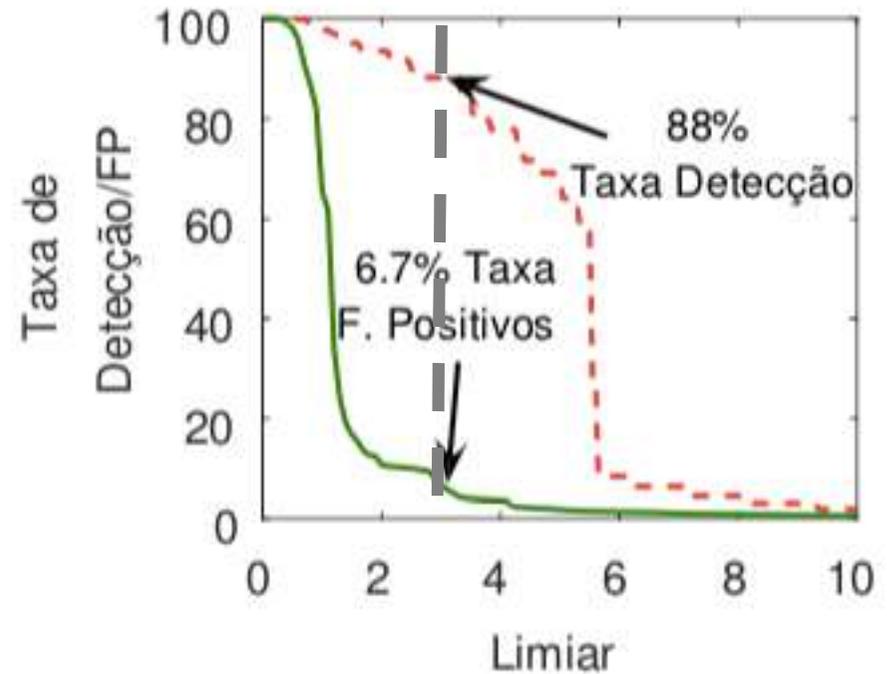
Conjunto de dados NetOp

Resultados

Distribuição Normal



Conjunto de dados do Laboratório.

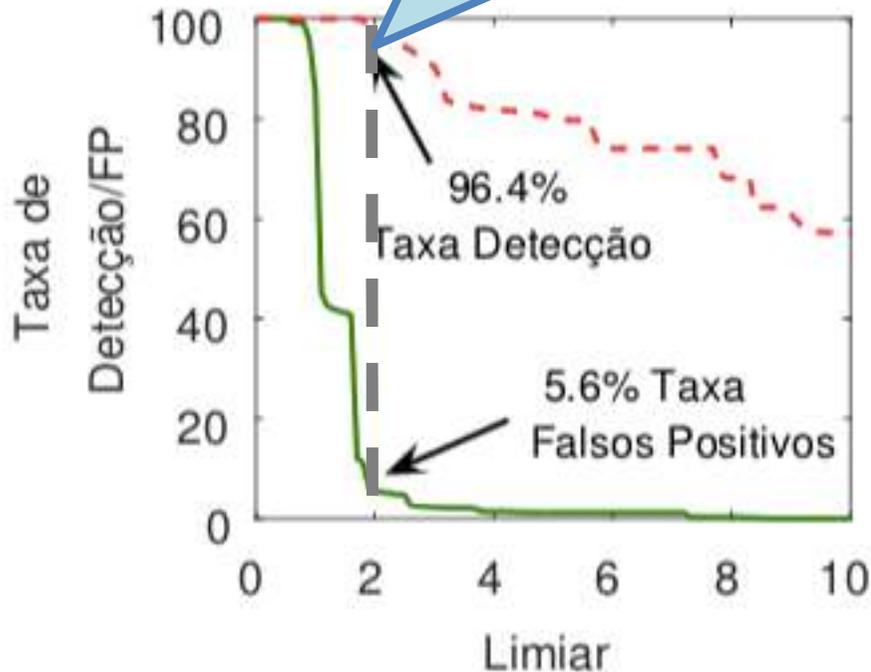


Conjunto de dados NetOp

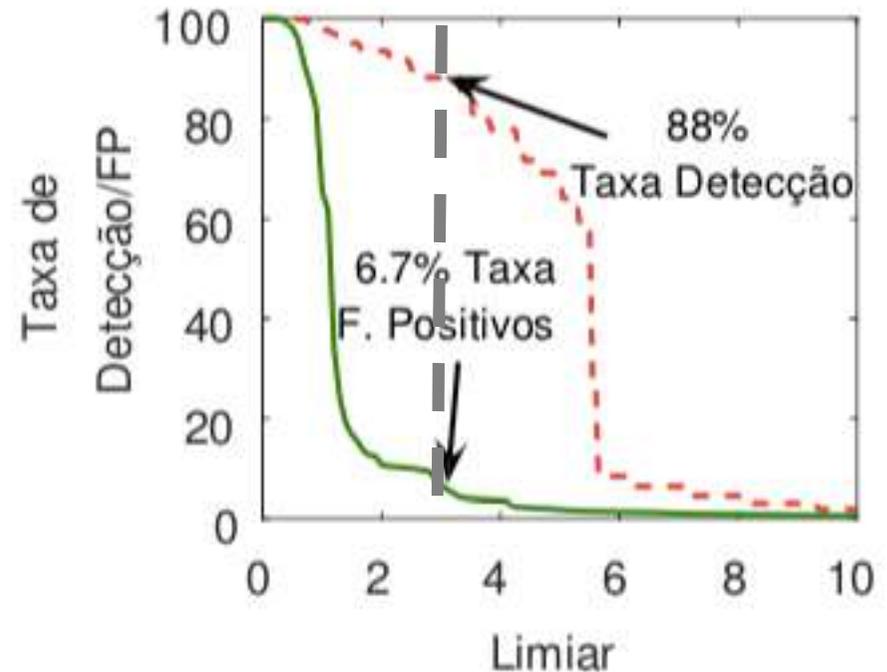
Resultados

Distribuição Normal

Limiar = 2
Tráfego com menor
variabilidade



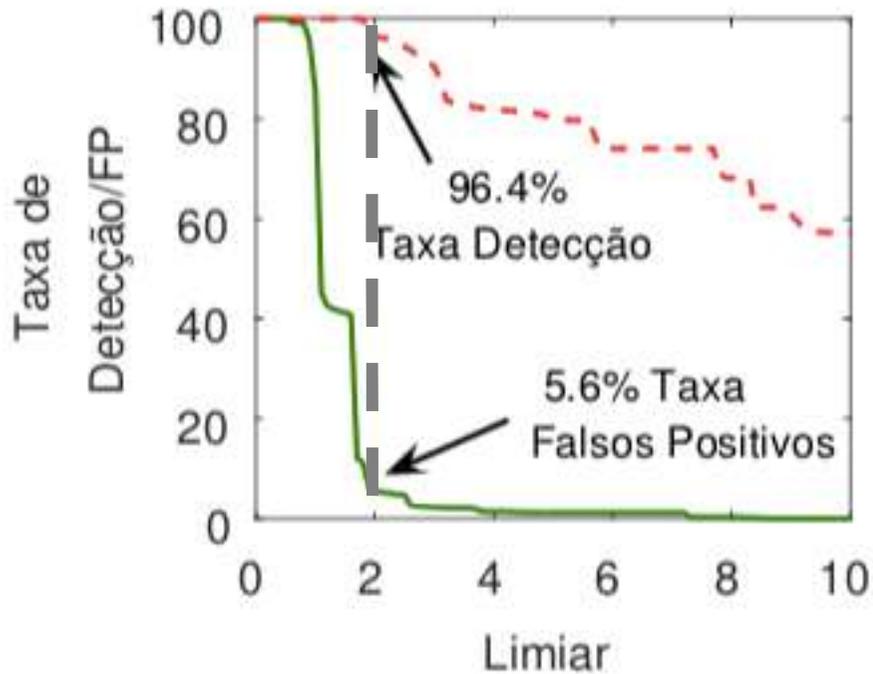
Conjunto de dados do Laboratório.



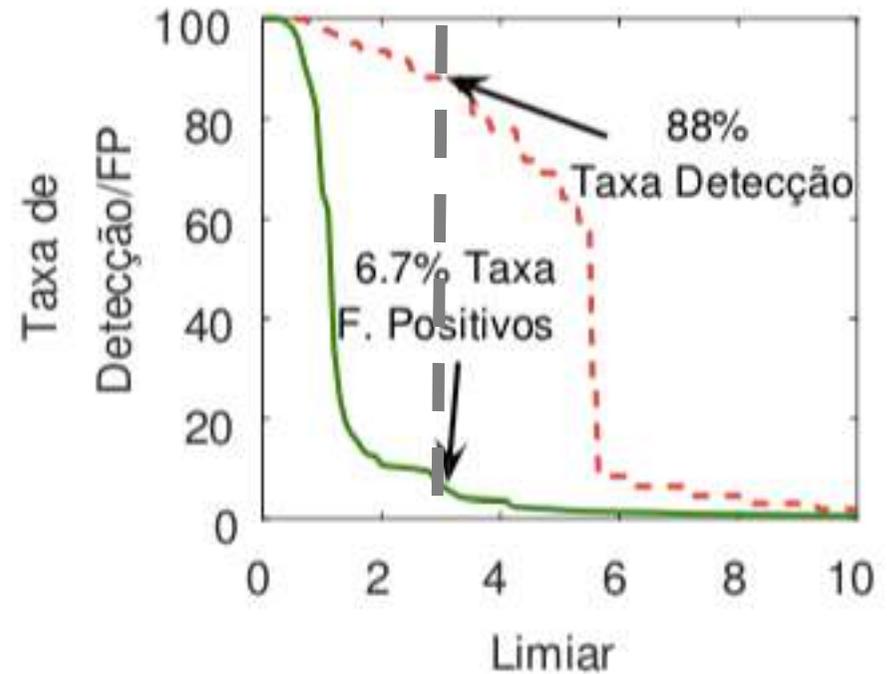
Conjunto de dados NetOp

Resultados

Distribuição Normal



Conjunto de dados do Laboratório.

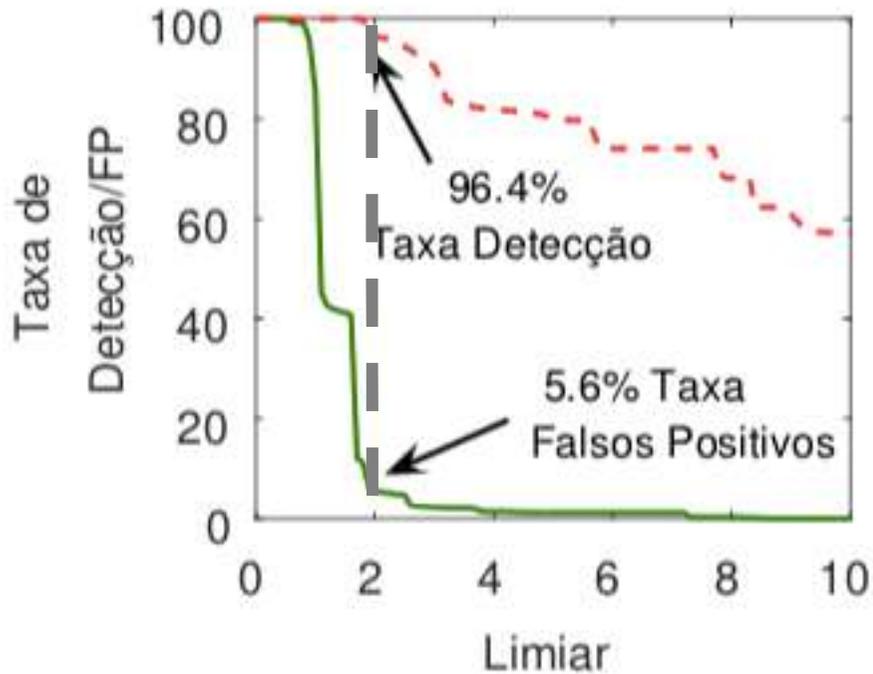


Conjunto de dados NetOp

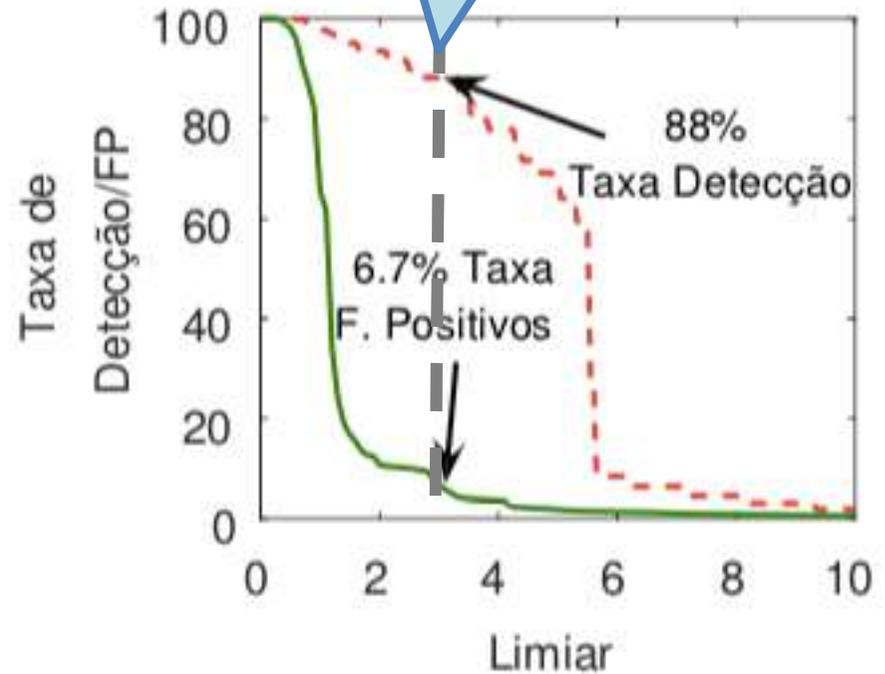
Resultados

Distribuição Normal

Limiar = 3
Tráfego com maior
variabilidade



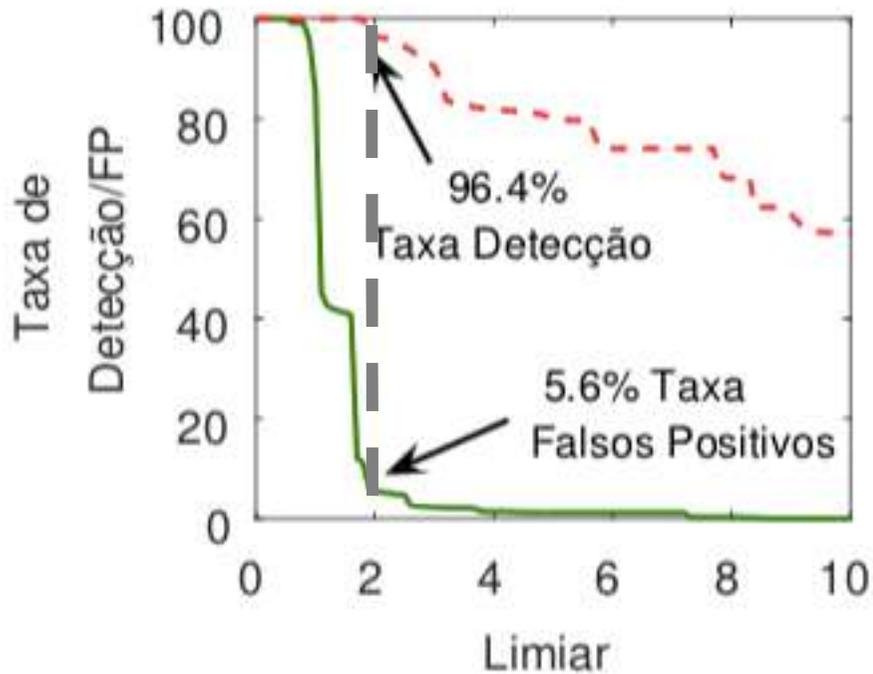
Conjunto de dados do Laboratório.



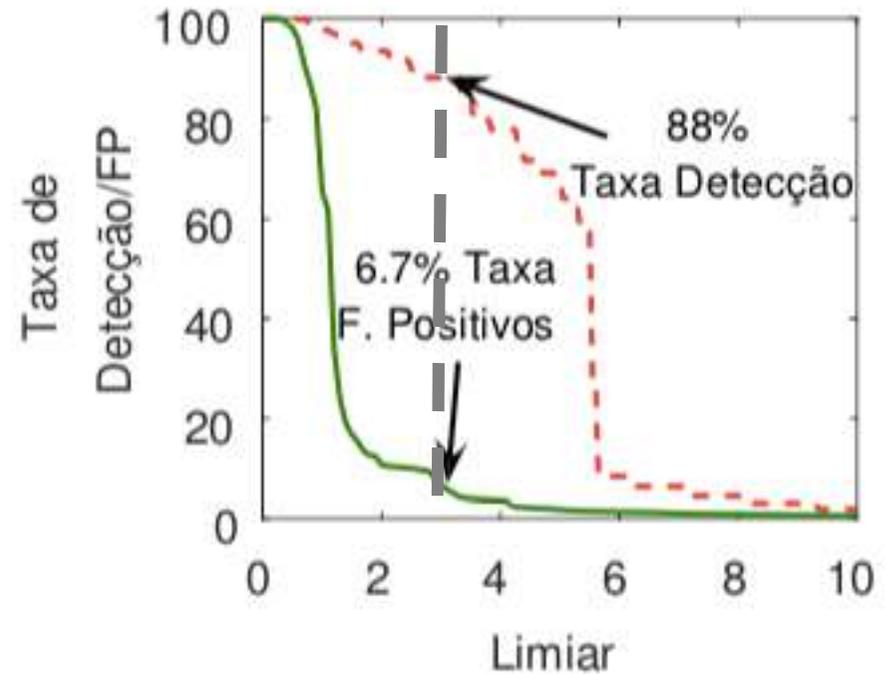
Conjunto de dados NetOp

Resultados

Distribuição Normal



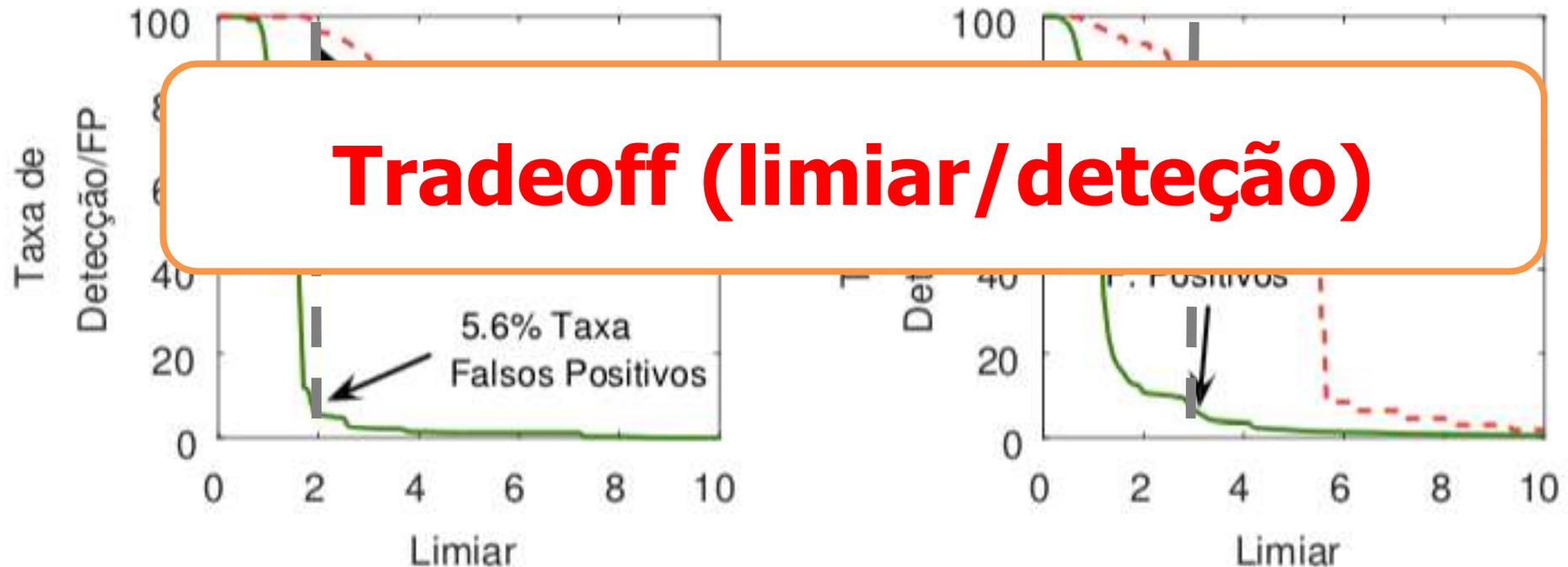
Conjunto de dados do Laboratório.



Conjunto de dados NetOp

Resultados

Distribuição Normal



Conjunto de dados do Laboratório.

Conjunto de dados NetOp

Detecção por Entropia

- Série Temporal → Janela deslizante de 40 fluxos
- Grau de dispersão das amostras na janela

$$H(X) = - \sum_{i=1}^N \left(\frac{n_i}{S}\right) \log_2 \left(\frac{n_i}{S}\right),$$

- S = número total de observações
- n_i = número de observações no intervalo i
- N = número de intervalos

Detecção por Entropia

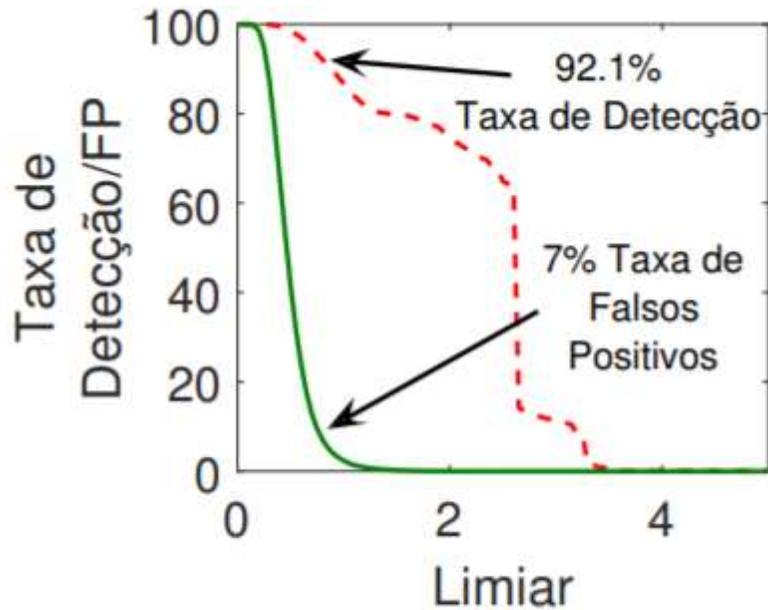
- Série Temporal → Janela deslizante de 40 fluxos
- Grau de dispersão das amostras na janela

$$H(X) = - \sum_{i=1}^N \left(\frac{n_i}{S}\right) \log_2 \left(\frac{n_i}{S}\right),$$

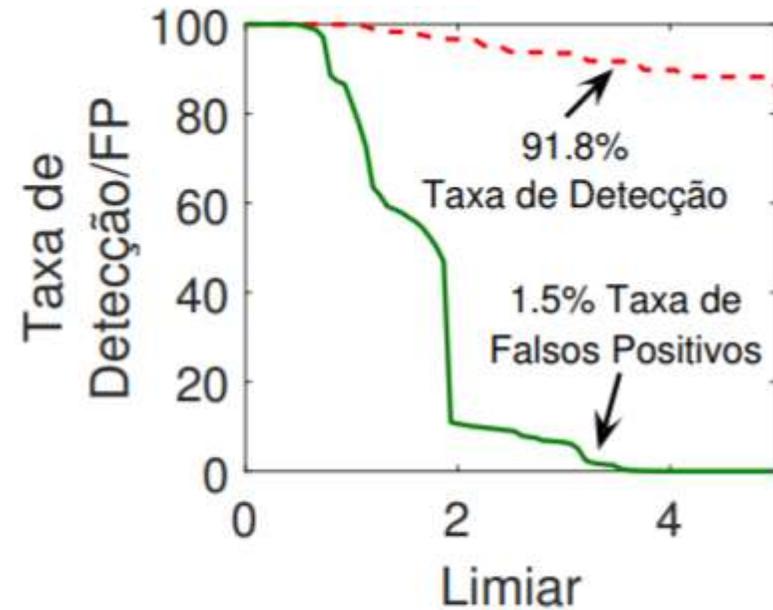
- S = número total de observações
- n_i = número de observações no intervalo i
- N = número de intervalos
- $H(X) = \text{zero}$
 - Valores concentrados em um intervalo
- $H(X) = \log_2(N)$
 - Cada valor esta em uma faixa diferente i

Resultados

Detecção pela Entropia



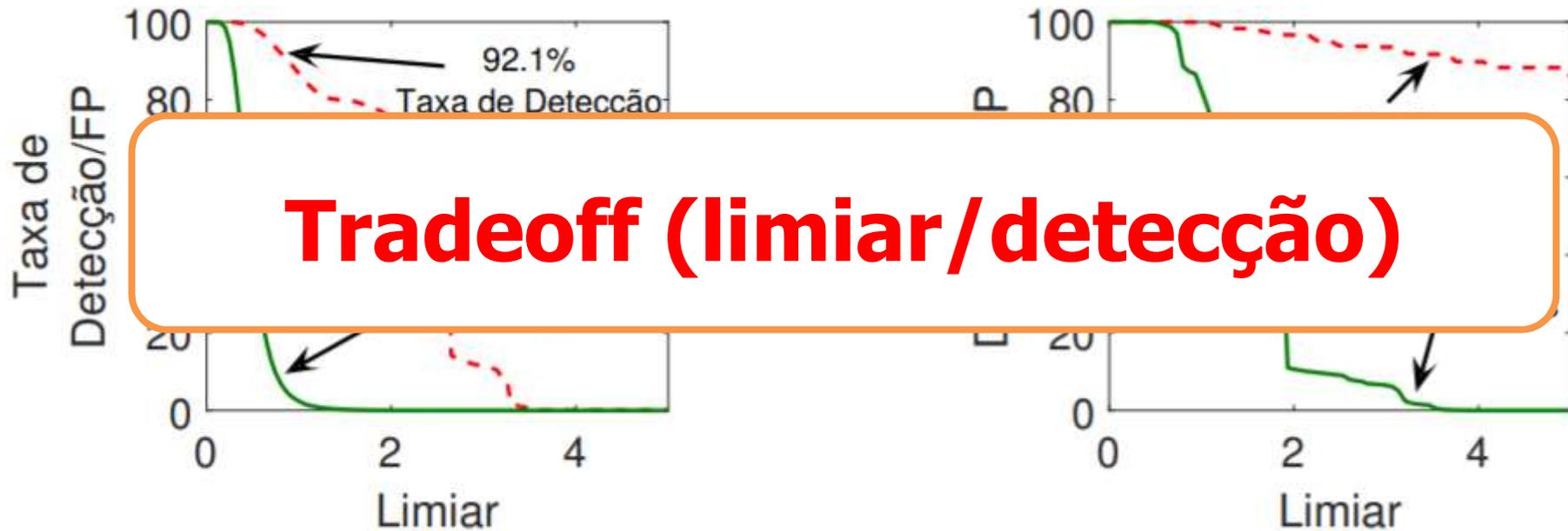
(a) Conjunto de dados do Laboratório.



(b) Conjunto de dados do Operador de Rede.

Resultados

Detecção pela Entropia

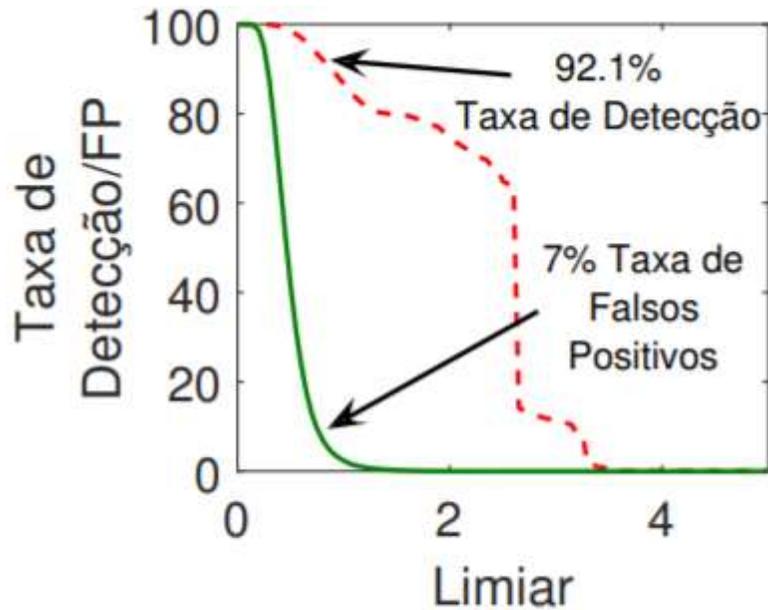


(a) Conjunto de dados do Laboratório.

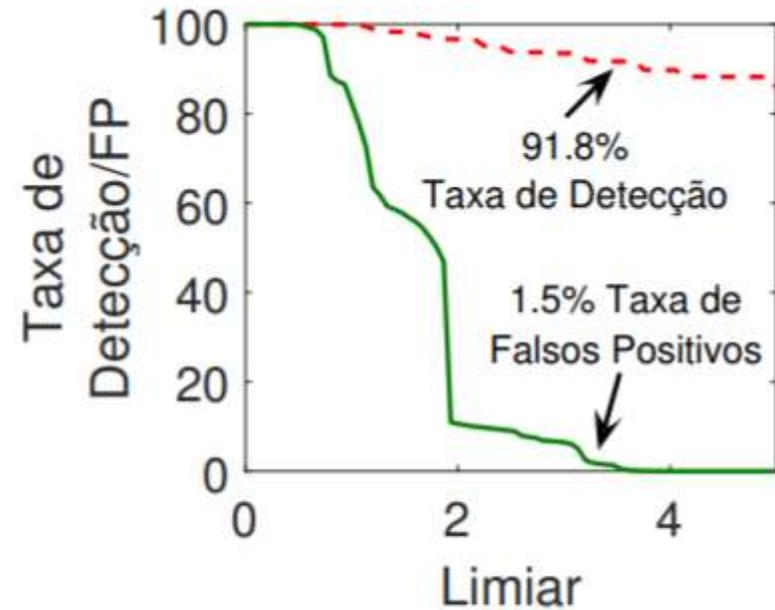
(b) Conjunto de dados do Operador de Rede.

Resultados

Detecção pela Entropia



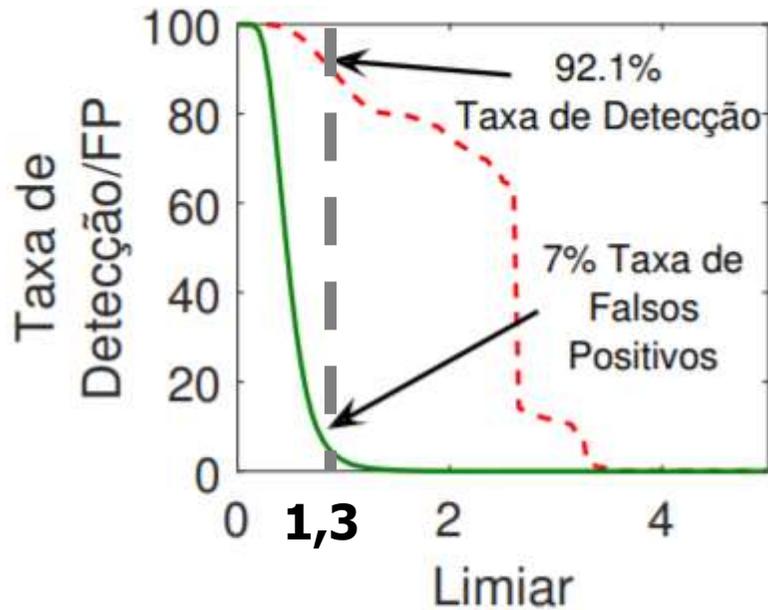
(a) Conjunto de dados do Laboratório.



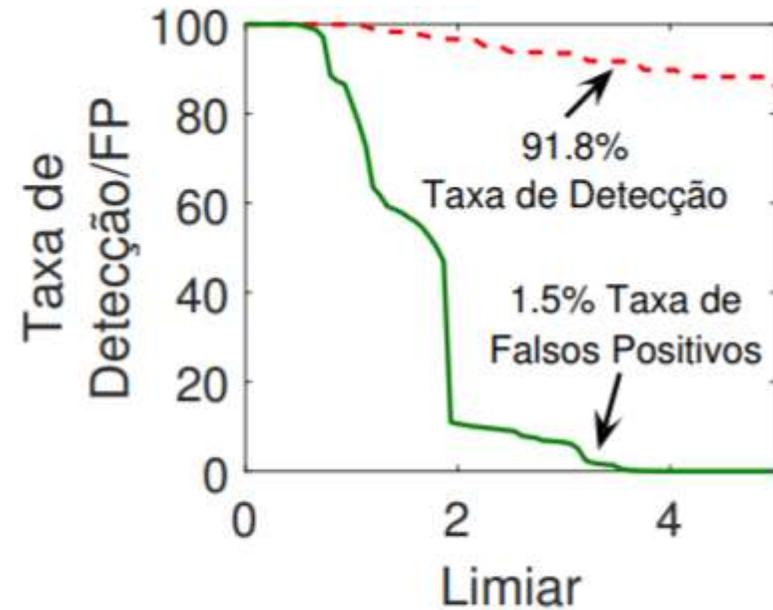
(b) Conjunto de dados do Operador de Rede.

Resultados

Detecção pela Entropia



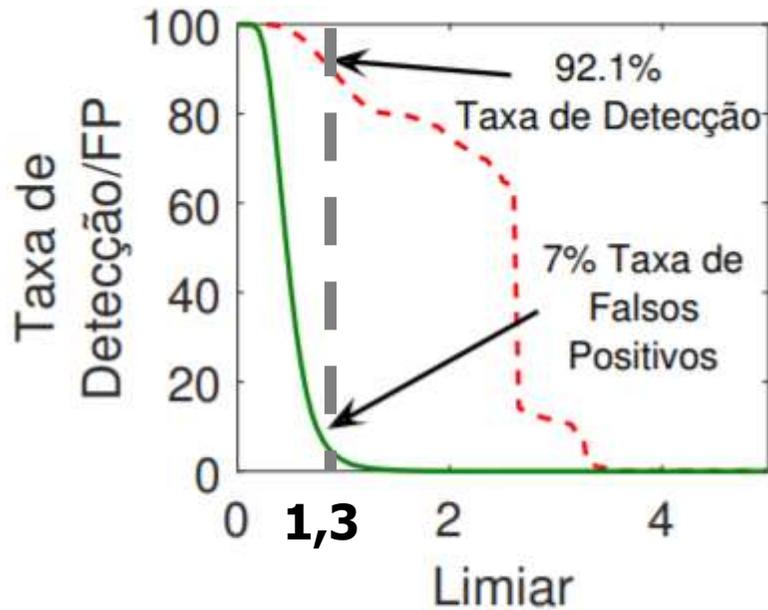
(a) Conjunto de dados do Laboratório.



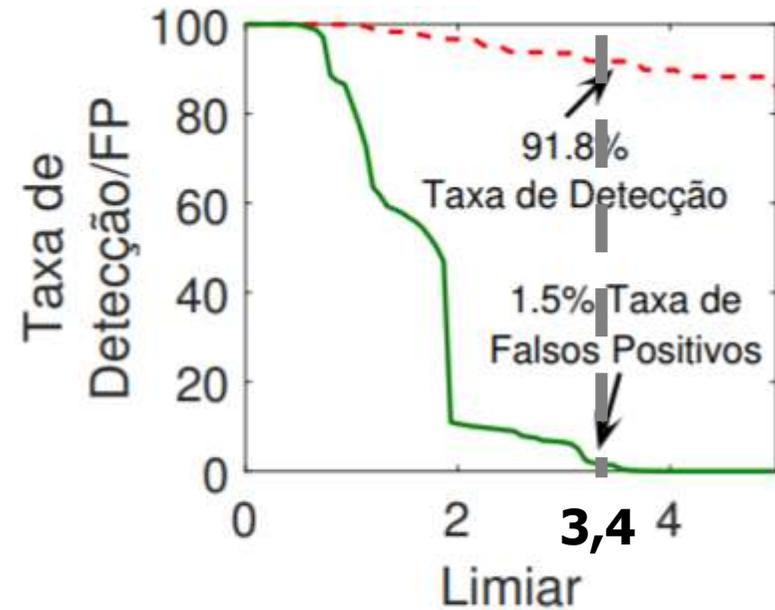
(b) Conjunto de dados do Operador de Rede.

Resultados

Detecção pela Entropia



(a) Conjunto de dados do Laboratório.



(b) Conjunto de dados do Operador de Rede.

AULA PRÁTICA

Estudo de Caso CATRACA



- **sCALable TRAffic Classifier and Analyzer**
 - Análise de tráfego e visualização através do processamento por fluxo



Estudo de Caso CATRACA



- **sCALable TRAffic Classifier and Analyzer**
 - Análise de tráfego e visualização através do processamento por fluxo
 - *Dashboard* amigável para a visualização
 - Estatísticas de tráfego
 - Comportamento da rede em tempo real



Estudo de Caso CATRACA



- **sCALable TRAFFIC Classifier and Analyzer**
 - Análise de tráfego e visualização através do processamento por fluxo
 - *Dashboard* amigável para a visualização
 - Estatísticas de tráfego
 - Comportamento da rede em tempo real
 - Classificação por Aprendizado de Máquina
 - Classificação em linha e em tempo diferenciado



Estudo de Caso CATRACA

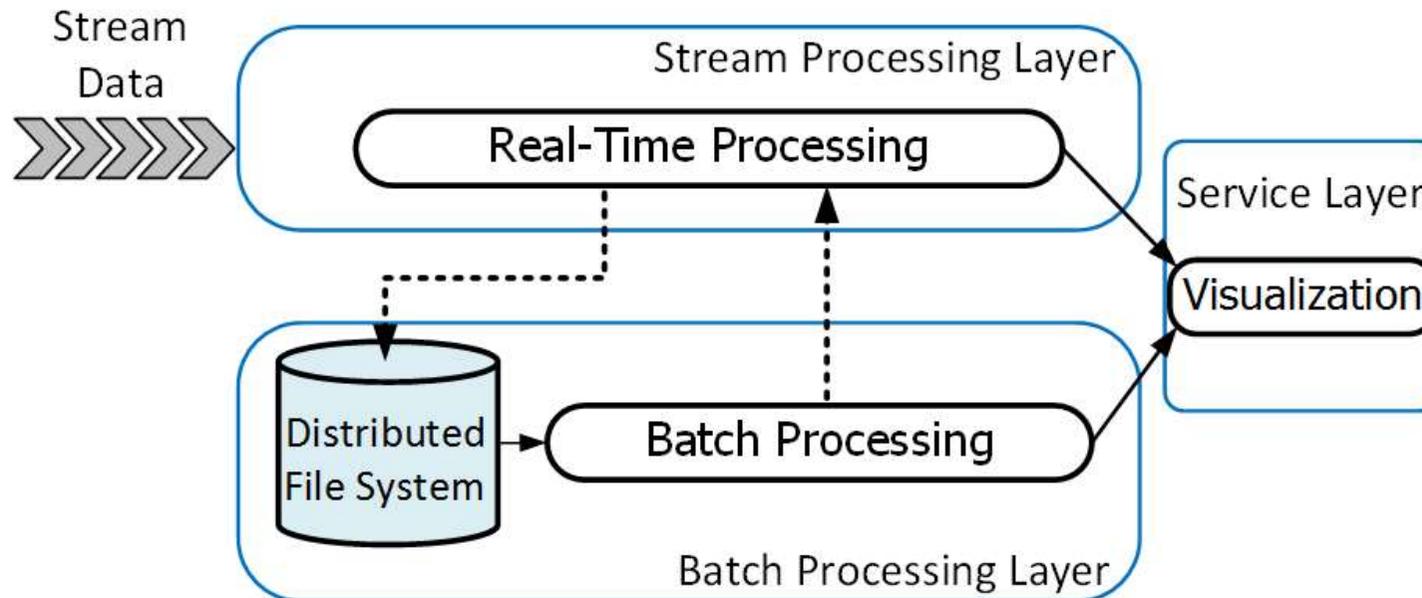


- **sCALable TRAFFIC Classifier and Analyzer**
 - Análise de tráfego e visualização através do processamento por fluxo
 - *Dashboard* amigável para a visualização
 - Estatísticas de tráfego
 - Comportamento da rede em tempo real
 - Classificação por Aprendizado de Máquina
 - Classificação em linha e em tempo diferenciado
 - Escalabilidade e Processamento por Fluxo
 - Implemented in OPNFV
 - Apache Spark



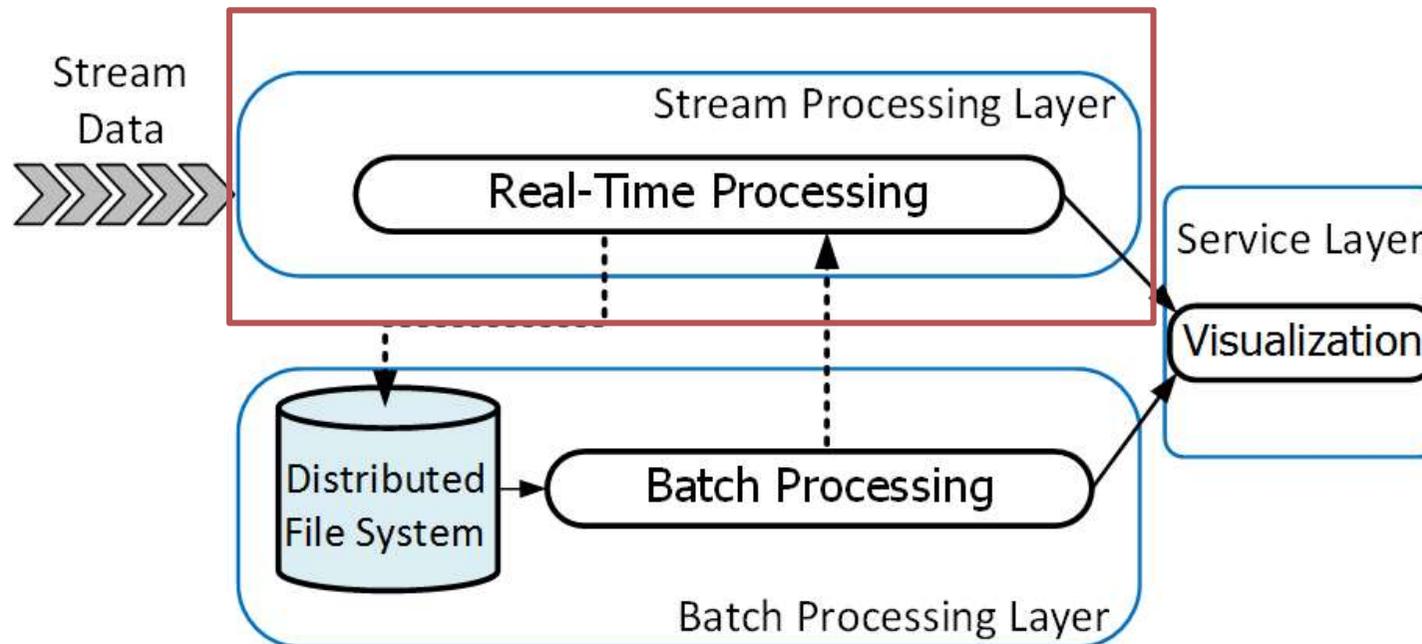
Abordagem Proposta CATRACA

Baseada na Arquitetura Lambda



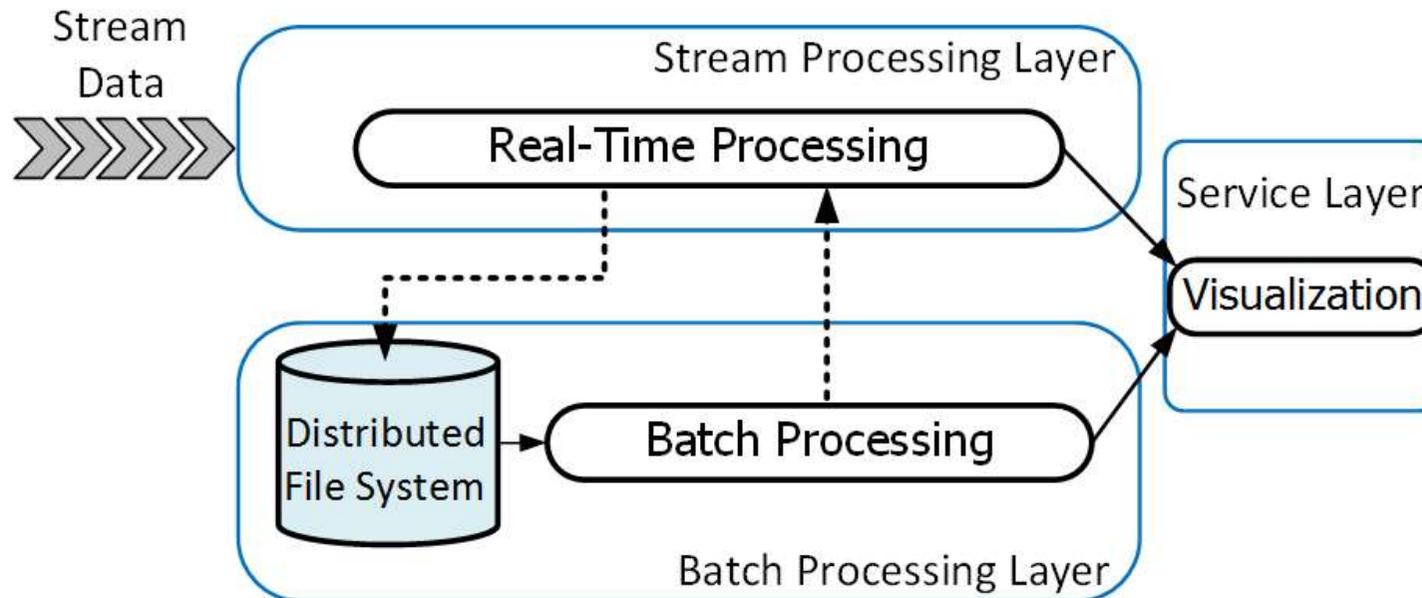
Abordagem Proposta CATRACA

Baseada na Arquitetura Lambda



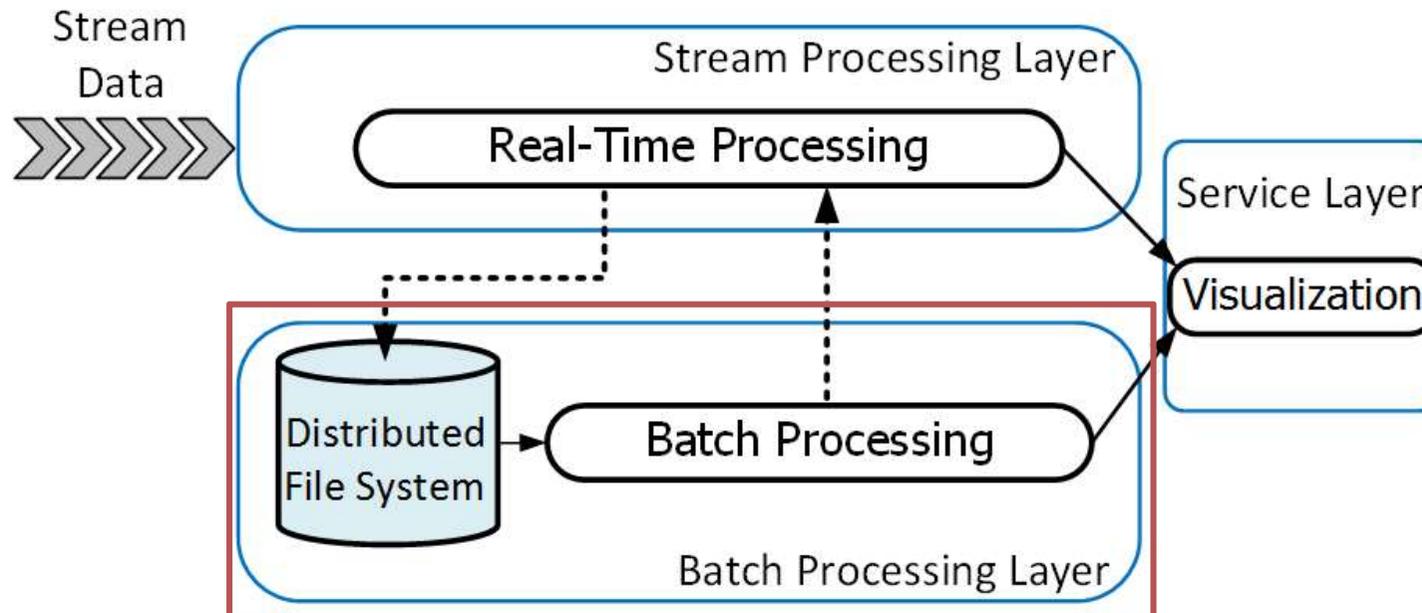
Abordagem Proposta CATRACA

Baseada na Arquitetura Lambda



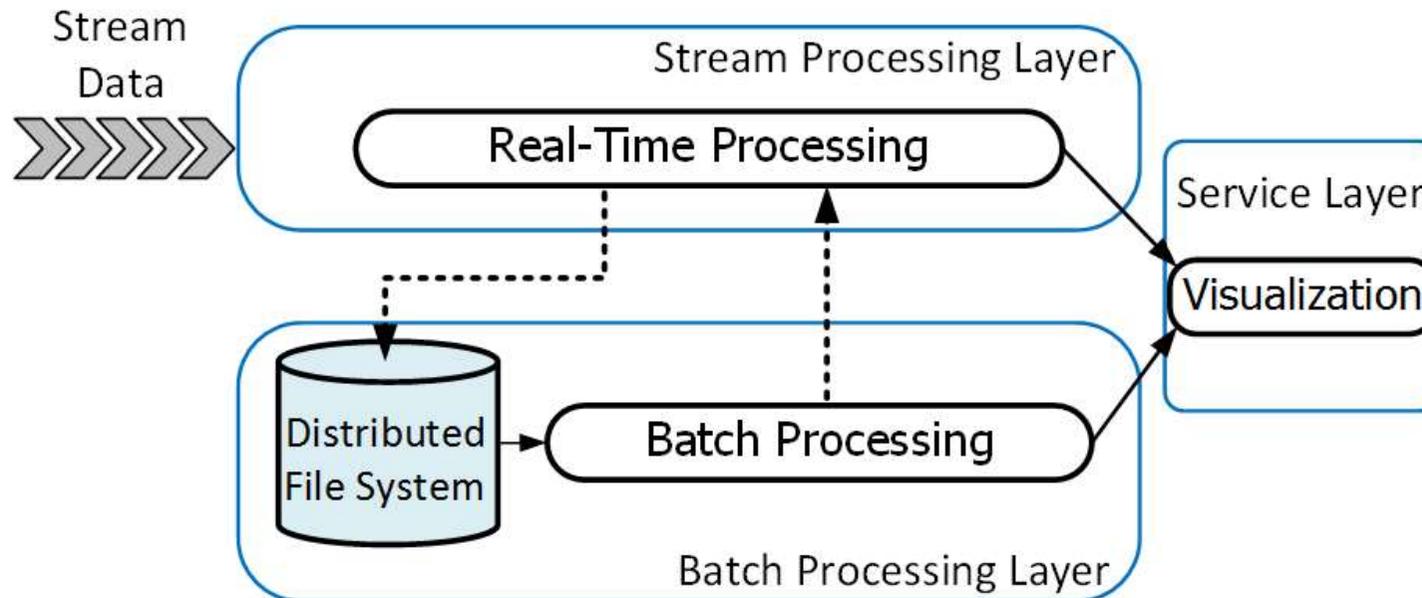
Abordagem Proposta CATRACA

Baseada na Arquitetura Lambda



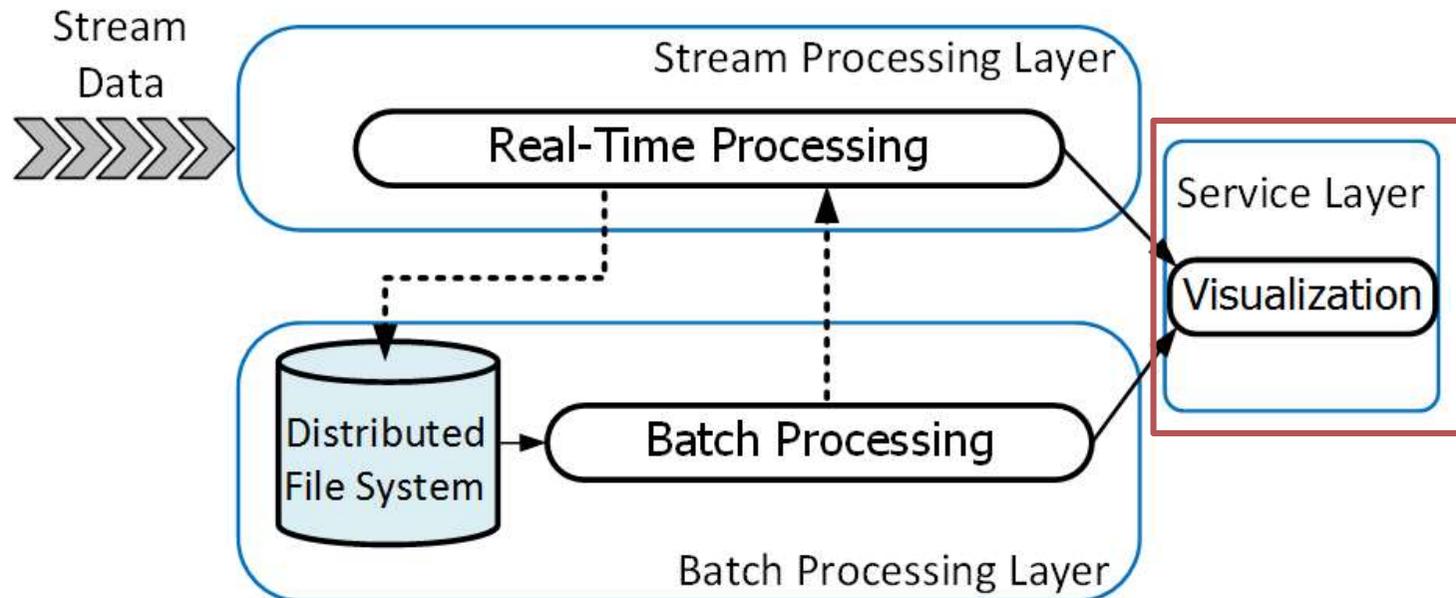
Abordagem Proposta CATRACA

Baseada na Arquitetura Lambda



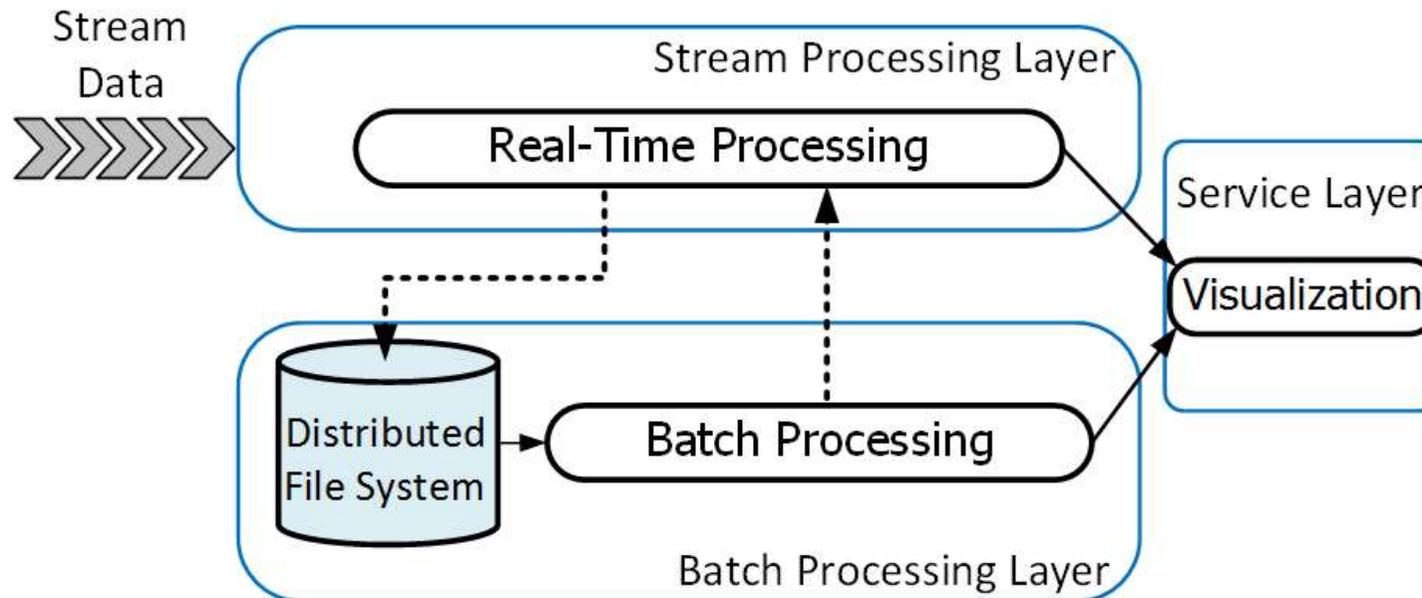
Abordagem Proposta CATRACA

Baseada na Arquitetura Lambda



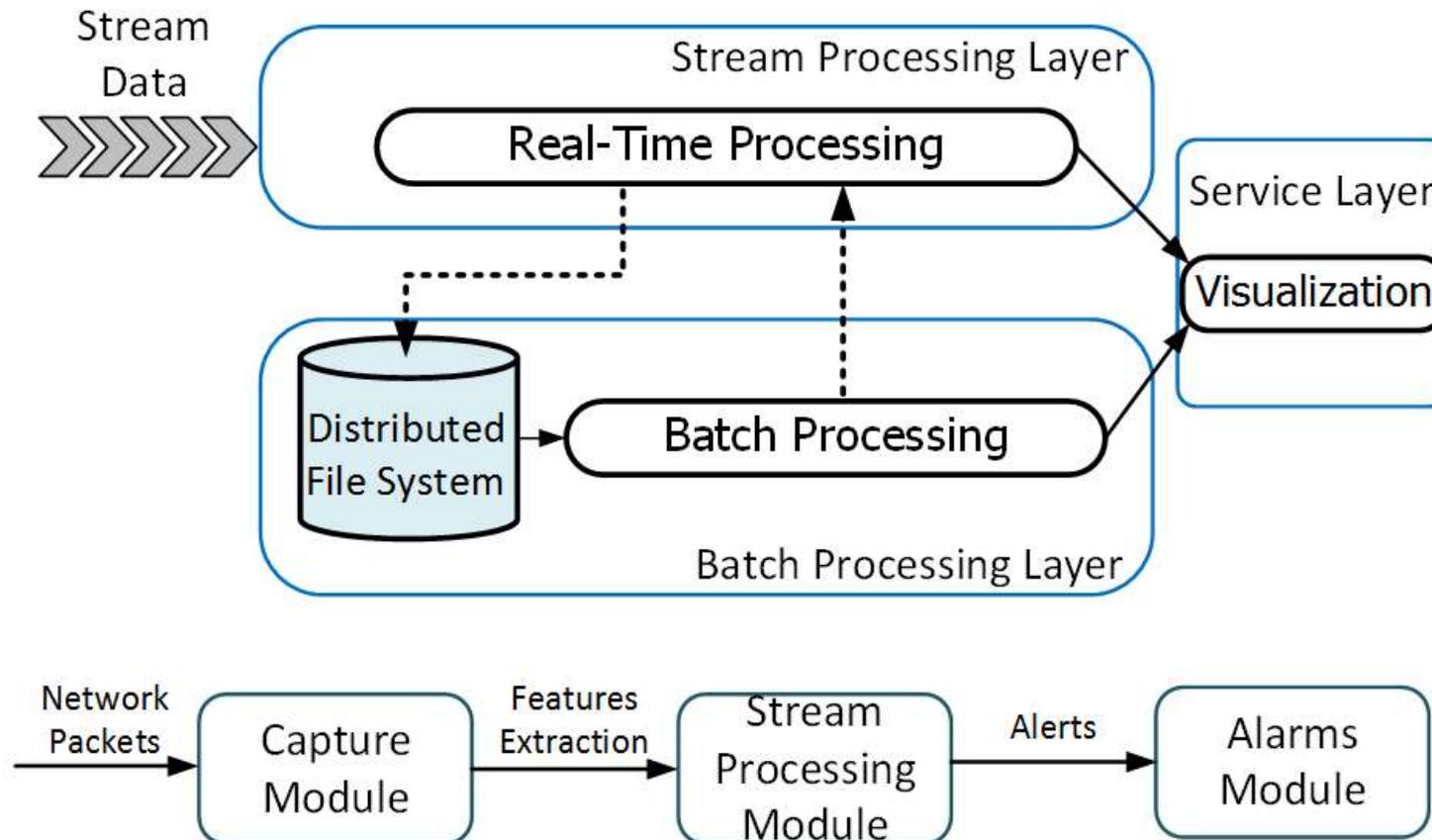
Abordagem Proposta CATRACA

Baseada na Arquitetura Lambda

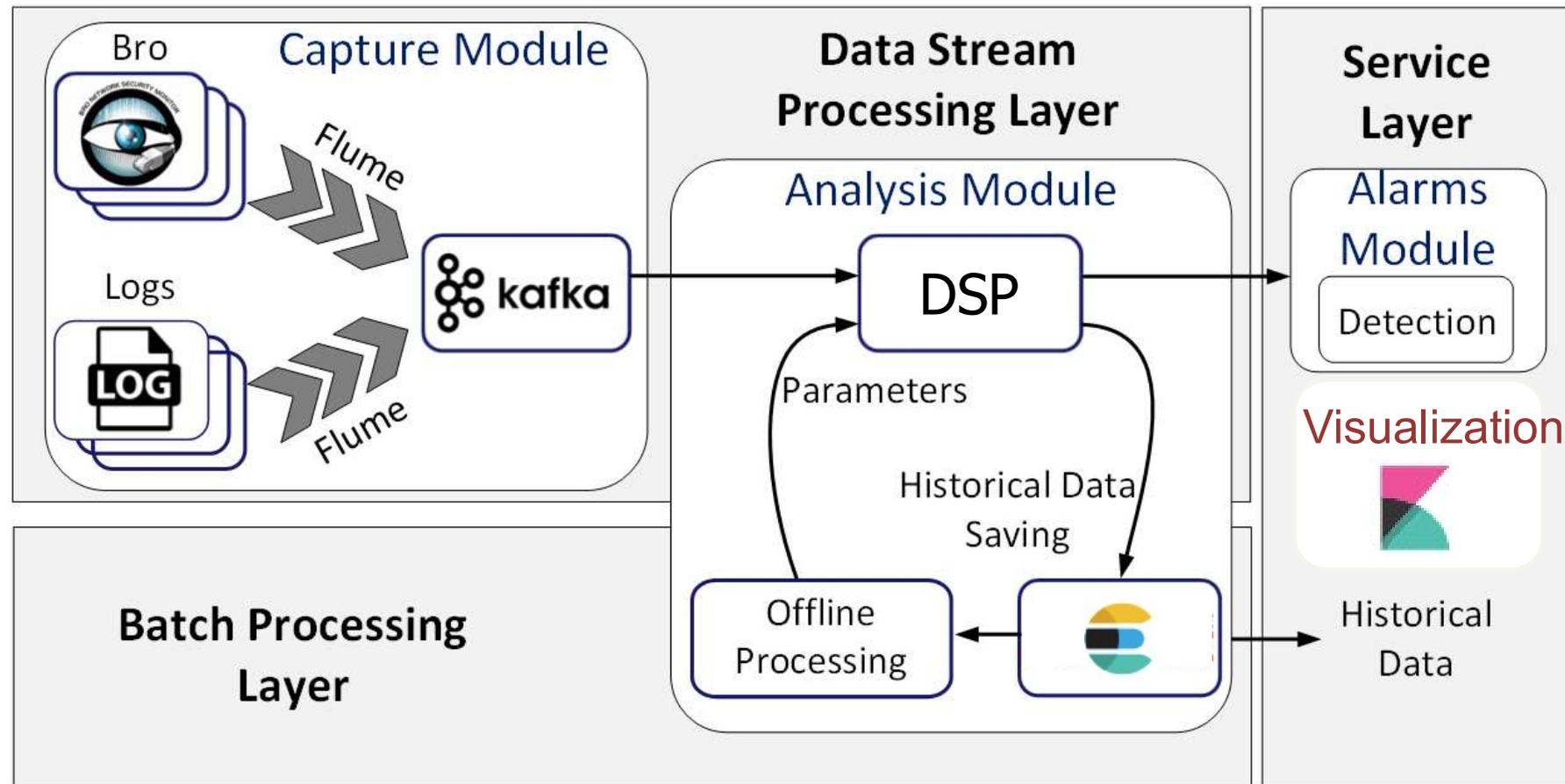


Abordagem Proposta CATRACA

Baseada na Arquitetura Lambda



Arquitetura do Sistema CATRACA



Roteiro da Aula Prática

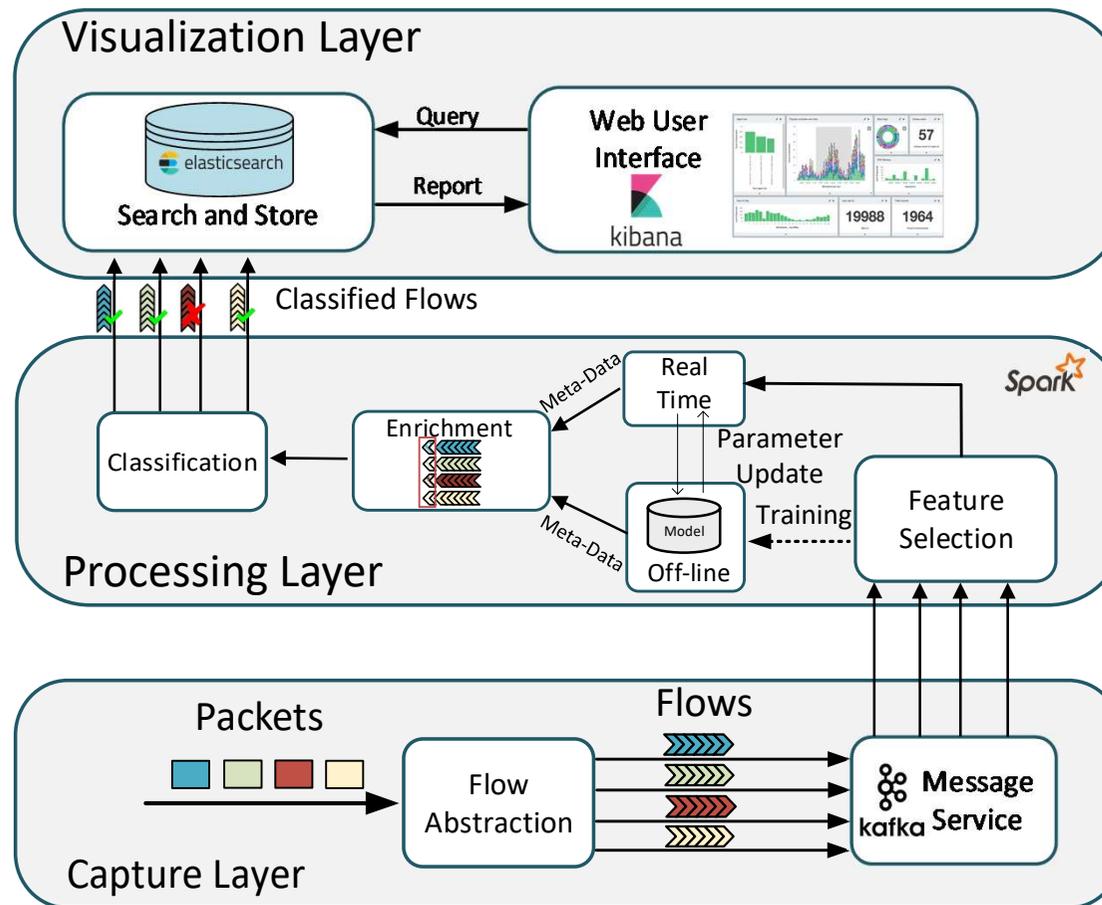
CATRACA



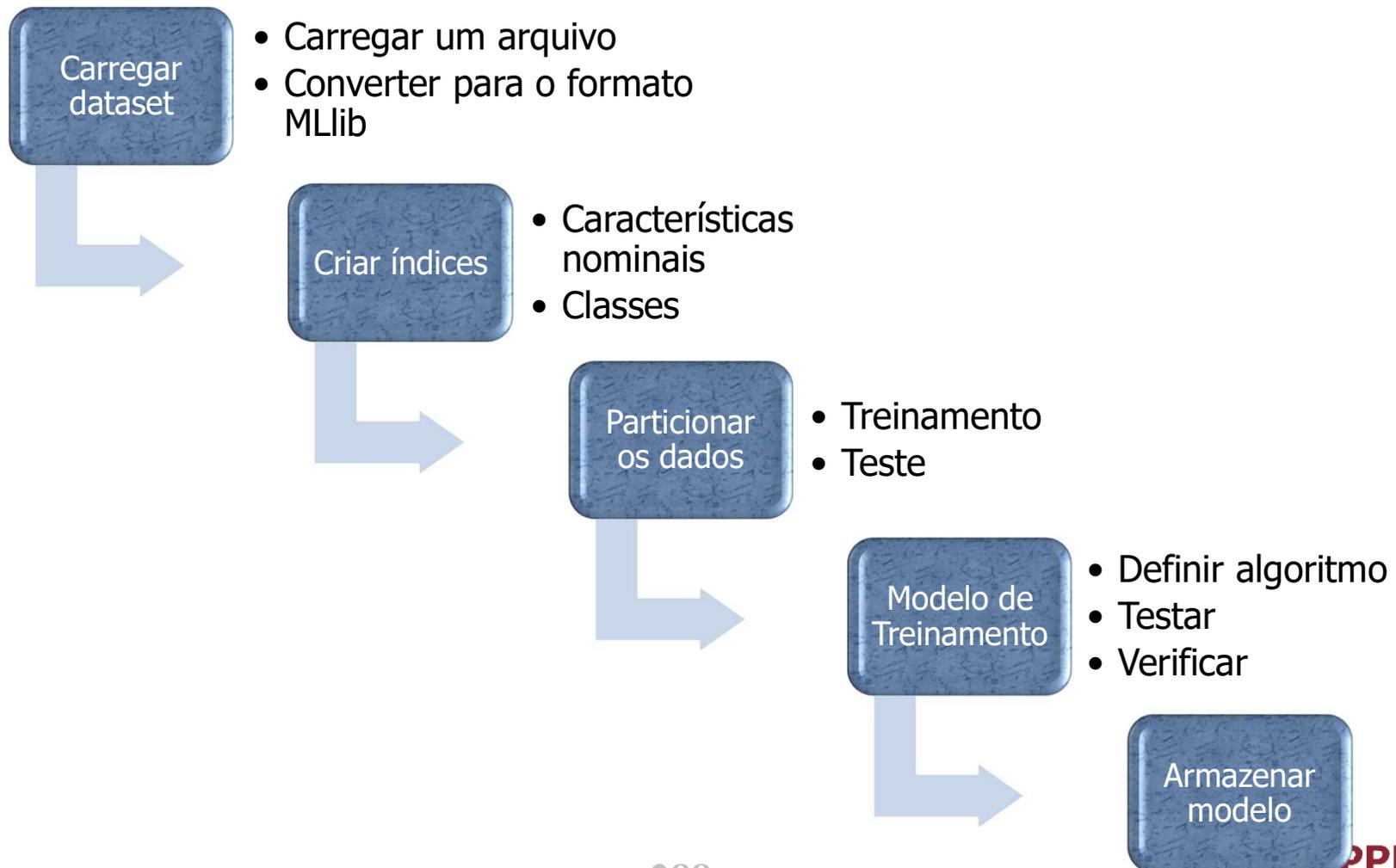
- Arquitetura em camadas
 - Relacionamento entre cada componente e aplicação da arquitetura *lambda*
- Código executado em cada camada
 - Explicação do funcionamento
- Integração das camadas
 - Como são executados cada componente das camadas
- Demonstração da execução da ferramenta CATRACA
 - Execução no agrupamento computacional no GTA/UFRJ

Arquitetura do Sistema

CATRACA → Mais Detalhes



Roteiro de Treinamento Offline



- Importar bibliotecas de aprendizado de máquina do Spark

```
from __future__ import print_function
```

```
import sys
```

```
from pyspark.ml import Pipeline
```

```
from pyspark.ml.classification import DecisionTreeClassifier
```

```
from pyspark.ml.feature import StringIndexer, VectorIndexer, VectorAssembler
```

```
from pyspark.ml.evaluation import MulticlassClassificationEvaluator
```

```
from pyspark.sql import SparkSession
```

```
from pyspark.sql.types import StructType, StructField, StringType, IntegerType
```

Intergindo com o Spark

- Spark session
 - Objeto que controla a interação do nó mestre com o restante do aglomerado

```
if __name__ == "__main__":  
    # Create spark session  
    spark = SparkSession\  
        .builder\  
        .appName("TrainDecisionTreeIDS")\  
        .getOrCreate()
```

Carregando o Dataset

- Definir o cabeçalho (schema) dos dados

```
schema = StructType([\n    StructField("srcip", StringType(), False),           # Feature 1\n    StructField("srcport", IntegerType(), False),       # Feature 2\n    StructField("dstip", StringType(), False),         # Feature 3\n    StructField("dstport", IntegerType(), False),      # Feature 4\n    StructField("proto", IntegerType(), False),        # Feature 5\n    #(...)\n    StructField("burg_cnt", IntegerType(), False),     # Feature 42\n    StructField("total_fhlen", IntegerType(), False),  # Feature 43\n    StructField("total_bhlen", IntegerType(), False),  # Feature 44\n    StructField("dscp", IntegerType(), False),        # Feature 45\n    StructField("label", StringType(), False)         # Class Label\n])
```

Carregando o Dataset

- Carregar os dados de um arquivo

```
data = spark.read.csv("File.csv", schema=schema)
```

```
# or
```

```
data = spark.read.json("File.json", schema=schema)
```

```
# For more formats:
```

```
# http://spark.apache.org/docs/2.1.0/api/python/pyspark.sql.html
```

Transformando para o Formato MLlib

- Dividir em duas colunas
 - Vetores de Características
 - Classes

```
# Create vector assembler
assembler = VectorAssembler(inputCols=schema.fieldNames()[:-1],
                             outputCol="features")

# Assemble feature vector in new dataframe
assembledData = assembler.transform(data)
```

Criando um Modelo

- Definir um classificador

```
# Create a DecisionTree model trainer
dt = DecisionTreeClassifier(labelCol="indexedLabel",
                           featuresCol="indexedFeatures")
```

```
# Train a RandomForest model.
rf = RandomForestClassifier(labelCol="indexedLabel",
                           featuresCol="indexedFeatures",
                           numTrees=10)
```

```
# For more models, look into
# https://spark.apache.org/docs/latest/ml-classification-regression.html
```

Particionando os Dados

- Gerar novos conjuntos de dados
 - 80% treino
 - 20% teste

```
(trainingData, testData) = assembledData.randomSplit([0.8, 0.2])
```

Treinando o Modelo

- Criar um pipeline que encadeia as transformações
 - Transformações retornam um novo dataset
- Ajustar o modelo de acordo com os dados de treinamento e testar o modelo

```
# Chain indexers and model training in a Pipeline
```

```
pipeline = Pipeline(stages=[labelIndexer, featureIndexer, dt])
```

```
# Train model
```

```
model = pipeline.fit(trainingData)
```

```
# Make predictions
```

```
predictions = model.transform(testData)
```

Verificando Modelo

- Um avaliador retorna métricas a partir dos testes

```
f1=MulticlassClassificationEvaluator(labelCol="indexedLabel",  
    predictionCol="prediction",  
    metricName="f1").evaluate(predictions)
```

```
Precision=MulticlassClassificationEvaluator(labelCol="indexedLabel",  
    predictionCol="prediction",  
    metricName="weightedPrecision").evaluate(predictions)
```

```
Recall=MulticlassClassificationEvaluator(labelCol="indexedLabel",  
    predictionCol="prediction",  
    metricName="weightedRecall").evaluate(predictions)
```

```
accuracy=MulticlassClassificationEvaluator(labelCol="indexedLabel",  
    predictionCol="prediction",  
    metricName="accuracy").evaluate(predictions)
```

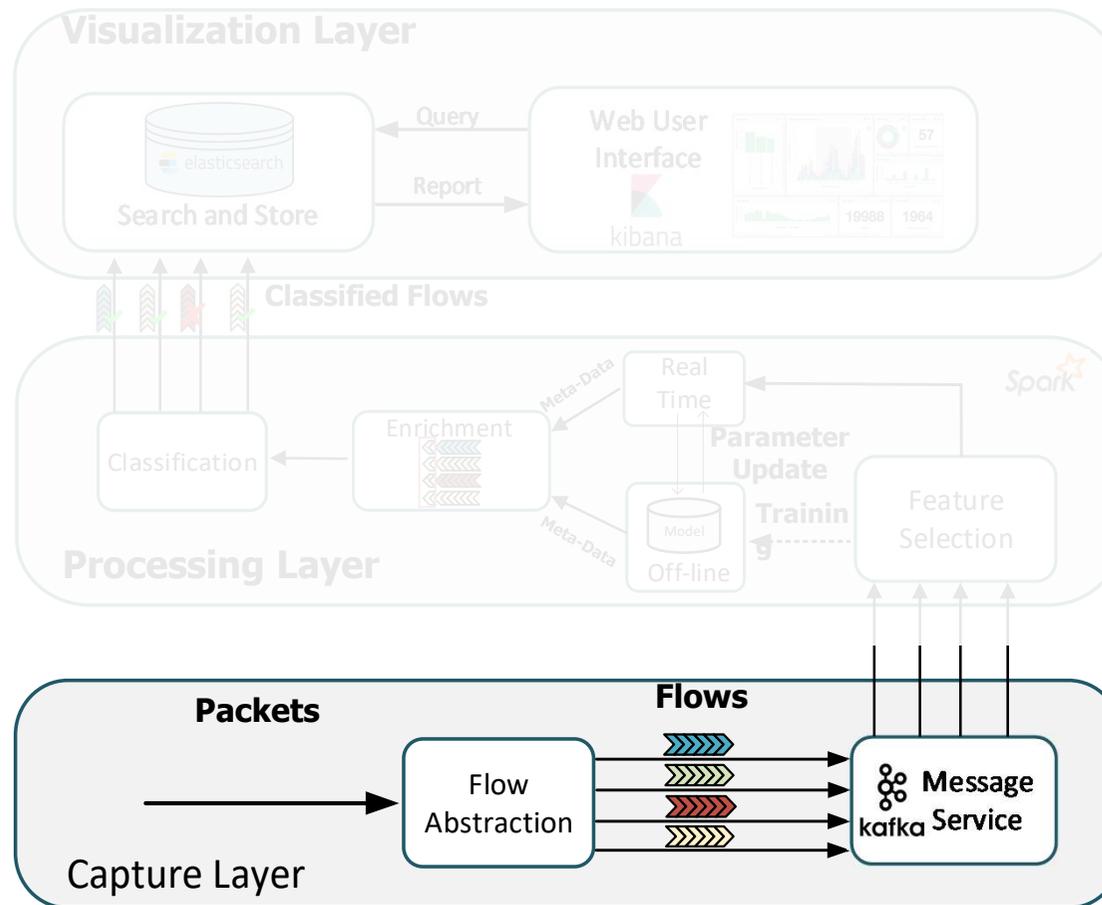
Armazenando Modelo

- O modelo é armazenado em um diretório

```
# Store model  
model.save("MyModelPath")
```

CATRACA

Camada de Captura



CATF Call

```
import threading
import Queue
import os
import netifaces as ni
import flowtbag
import sys
import json

#If Windows
if os.name == 'nt': import win_inet_pton

from scapy.all import *
load_contrib("nsh")

from kafka import KafkaProducer
from kafka.errors import KafkaError

###Config###
WINDOW = 2.0
CLASS = 'live'
TEST_FILE = 'testFlowtbag.txt'
IFACE = 'ens3' #IFACE = 'eth0' #None = All
TOPIC = 'test2'.encode('utf-8')# + str(contadorTopics)
ENCAPSULATION = None #GRE #NSH
producer = KafkaProducer(bootstrap_servers=['10.240.180.33:9092'])

#####

#CallBack
def removeNSH(pkt):
    global PKTS
    global ENCAPSULATION
    try:
        PKTS.append(pkt[ENCAPSULATION][1])
    except:
        pass

def noNSH(pkt):
    global PKTS
    try:
```

CATF Car

```
import threading
import Queue
import os
import netifaces as ni
import flowtbag
import sys
import json

#If Windows
if os.name == 'nt': import win_inet_pton

from scapy.all import *
load_contrib("nsh")

from kafka import KafkaProducer
from kafka.errors import KafkaError

###Config###
WINDOW = 2.0
CLASS = 'live'
TEST_FILE = 'testFlowtbag.txt'
IFACE = 'ens3' #IFACE = 'eth0' #None = All
TOPIC = 'test2'.encode('utf-8')# + str(contadorTopics)
ENCAPSULATION = None #GRE #NSH
producer = KafkaProducer(bootstrap_servers=['10.240.180.33:9092'])

#####

#CallBack
def removeNSH(pkt):
    global PKTS
    global ENCAPSULATION
    try:
        PKTS.append(pkt[ENCAPSULATION][1])
    except:
        pass

def noNSH(pkt):
    global PKTS
    trv:
```

Flowtbag → Pacote usado para abstrair pacotes de rede em conjunto de características por fluxos (5-tupla)

CATF Call

```
import threading
import Queue
import os
import netifaces as ni
import flowtbag
import sys
import json

#If Windows
if os.name == 'nt': import win_inet_pton

from scapy.all import *
load_contrib("nsh")

from kafka import KafkaProducer
from kafka.errors import KafkaError

###Config###
WINDOW = 2.0
CLASS = 'live'
TEST_FILE = 'testFlowtbag.txt'
IFACE = 'ens3' #IFACE = 'eth0' #None = All
TOPIC = 'test2'.encode('utf-8')# + str(contadorTopicos)
ENCAPSULATION = None #GRE #NSH
producer = KafkaProducer(bootstrap_servers=['10.240.180.33:9092'])

#####

#CallBack
def removeNSH(pkt):
    global PKTS
    global ENCAPSULATION
    try:
        PKTS.append(pkt[ENCAPSULATION][1])
    except:
        pass

def noNSH(pkt):
    global PKTS
    try:
```

**Configurações gerais:
Tempo da janela de amostragem,
interface de captura, tópico do Kafka
(serviço de mensagens),
Protocolo de encapsulamento
usado no enlace**

```
from kafka import KafkaProducer
from kafka.errors import KafkaError

###Config###
WINDOW = 2.0
CLASS = 'live'
TEST_FILE = 'testFlowtbag.txt'
IFACE = 'ens3' #IFACE = 'eth0' #None = All
TOPIC = 'test2'.encode('utf-8')# + str(contadorTopicos)
ENCAPSULATION = None #GRE #NSH
producer = KafkaProducer(bootstrap_servers=['10.240.180.33:9092'])

#####

#CallBack
def removeNSH(pkt):
    global PKTS
    global ENCAPSULATION
    try:
        PKTS.append(pkt[ENCAPSULATION][1])
    except:
        pass

def noNSH(pkt):
    global PKTS
    try:
```

CATF

Car

```
try:
    PKTS.append(pkt)
except:
    pass

#Send to Kafka
def salvar_fluxosKafka(flows, classe, topico, producer):
    for flow in flows.active_flows.values():
        msg = str(flow) + ',' + classe
        producer.send(topico, json.dumps(msg).encode('utf-8'))

BUFFER = Queue.Queue()
PKTS = []
def capture():
    global BUFFER
    global PKTS
    ip = ni.ifaddresses(IFACE)[2][0]['addr']
    while(1):
        #Network to flowtbag format
        PKTS = []
        sniff(timeout=WINDOW, iface=IFACE, store=0, prn=noNSH)
        pkts = [(len(pkt), str(pkt), pkt.time) for pkt in PKTS]
        BUFFER.put(pkts)

def write_flows():
    global BUFFER
    global TOPIC
    global producer
    while (1):
        pkts = BUFFER.get()
        flows=flowtbag.Flowtbag(pkts)
        salvar_fluxosKafka(flows, CLASS, TOPIC, producer)

#Start simple threads
capture_thread = threading.Thread(target=capture)
writer_thread = threading.Thread(target=write_flows)

capture_thread.start()
writer_thread.start()
```

CATF

Car

```
try:
    PKTS.append(pkt)
except:
    pass

#Send to Kafka
def salvar_fluxosKafka(flows, classe, topico, producer):
    for flow in flows.active_flows.values():
        msg = str(flow) + ',' + classe
        producer.send(topico, json.dumps(msg).encode('utf-8'))

BUFFER = Queue.Queue()
PKTS = []
def capture():
    global BUFFER
    global PKTS
    ip = ni.ifaddresses(IFACE)[2][0]['addr']
    while(1):
        #Network to flowtbag format
        PKTS = []
        sniff(timeout=WINDOW, iface=IFACE, store=0, prn=noNSH)
        pkts = [(len(pkt), str(pkt), pkt.time) for pkt in PKTS]
        BUFFER.put(pkts)

def write_flows():
    global BUFFER
    global TOPIC
    global producer
    while (1):
        pkts = BUFFER.get()
        flows=flowtbag.Flowtbag(pkts)
        salvar_fluxosKafka(flows, CLASS, TOPIC, producer)

#Start simple threads
capture_thread = threading.Thread(target=capture)
writer_thread = threading.Thread(target=write_flows)

capture_thread.start()
writer_thread.start()
```

Envio de dados ao produtor do Kafka para serem consumidos pelo consumidor do Spark

```
try:
    PKTS.append(pkt)
except:
    pass

#Send to Kafka
def salvar_fluxosKafka(flows, class):
    for flow in flows.active:
        msg = str(flow)
        producer.send(msg)

BUFFER = Queue.Queue()
PKTS = []

def capture():
    global BUFFER
    global PKTS
    ip = ni.ifaddresses(IFACE)[2][0]['addr']
    while(1):
        #Network to flowtbag format
        PKTS = []
        sniff(timeout=WINDOW, iface=IFACE, store=0, prn=noNSH)
        pkts = [(len(pkt), str(pkt), pkt.time) for pkt in PKTS]
        BUFFER.put(pkts)

def write_flows():
    global BUFFER
    global TOPIC
    global producer
    while (1):
        pkts = BUFFER.get()
        flows=flowtbag.Flowtbag(pkts)
        salvar_fluxosKafka(flows, CLASS, TOPIC, producer)

#Start simple threads
capture_thread = threading.Thread(target=capture)
writer_thread = threading.Thread(target=write_flows)

capture_thread.start()
writer_thread.start()
```

Função de captura dos pacotes nas interface de rede e cópia dos pacotes para um *buffer* que é lido pelo Flowtbag

```
try:
    PKTS.append(pkt)
except:
    pass

#Send to Kafka
def salvar_fluxosKafka(flows, classe, topico, producer):
    for flow in flows.active_flows.values():
        msg = str(flow) + ',' + classe
        producer.send(topico, json.dumps(msg).encode('utf-8'))

BUFFER = Queue.Queue()
PKTS = []
def capture():
    global BUFFER
    global PKTS
    ip = ni.ifaddresses(IFACE)[2][0]['addr']
    while(1):
        #Network to flowtbag format
        PKTS = []
        sniff(timeout=WINDO
        pkts = [(len(pkt),
        BUFFER.put(pkts)

def write_flows():
    global BUFFER
    global TOPIC
    global producer
    while (1):
        pkts = BUFFER.get()
        flows=flowtbag.Flowtbag(pkts)
        salvar_fluxosKafka(flows, CLASS, TOPIC, producer)

#Start simple threads
capture_thread = threading.Thread(target=capture)
writer_thread = threading.Thread(target=write_flows)

capture_thread.start()
writer_thread.start()
```

Recuperação dos fluxos gerados pelo flowtbag e escrita no produtor do Kafka

CATF

Car

```
try:
    PKTS.append(pkt)
except:
    pass

#Send to Kafka
def salvar_fluxosKafka(flows, classe, topico, producer):
    for flow in flows.active_flows.values():
        msg = str(flow) + ',' + classe
        producer.send(topico, json.dumps(msg).encode('utf-8'))

BUFFER = Queue.Queue()
PKTS = []
def capture():
    global BUFFER
    global PKTS
    ip = ni.ifaddresses(IFACE)[2][0]['addr']
    while(1):
        #Network to flowtbag format
        PKTS = []
        sniff(timeout=WINDOW, iface=IFACE, store=0, prn=noNSH)
        pkts = [(len(pkt), str(pkt), pkt.time) for pkt in PKTS]
        BUFFER.put(pkts)

def write_flows():
    global BUFFER
    global TOPIC
    global producer
    while (1):
        pkts = BUFFER.get()
        flows=flowtbag.Flowtbag(pkts)
        salvar_fluxosKafka(flows, CLASS, TOPIC, prod

#Start simple threads
capture_thread = threading.Thread(target=capture)
writer_thread = threading.Thread(target=write)

capture_thread.start()
writer_thread.start()
```

Execução paralela das funções de captura de pacotes e escrita no produtor do Kafka através de *threads*

```
try:
    PKTS.append(pkt)
except:
    pass

#Send to Kafka
def salvar_fluxosKafka(flows, classe, topico, producer):
    for flow in flows.active_flows.values():
        msg = str(flow) + ',' + classe
        producer.send(topico, json.dumps(msg).encode('utf-8'))

BUFFER = Queue.Queue()
PKTS = []
def capture():
    global BUFFER
    global PKTS
    ip = ni.ifaddresses(IFACE)[2][0]['addr']
    while(1):
        #Network to flowtbag format
        PKTS = []
        sniff(timeout=WINDOW, iface=IFACE, store=0, prn=noNSH)
        pkts = [(len(pkt), str(pkt), pkt.time) for pkt in PKTS]
        BUFFER.put(pkts)

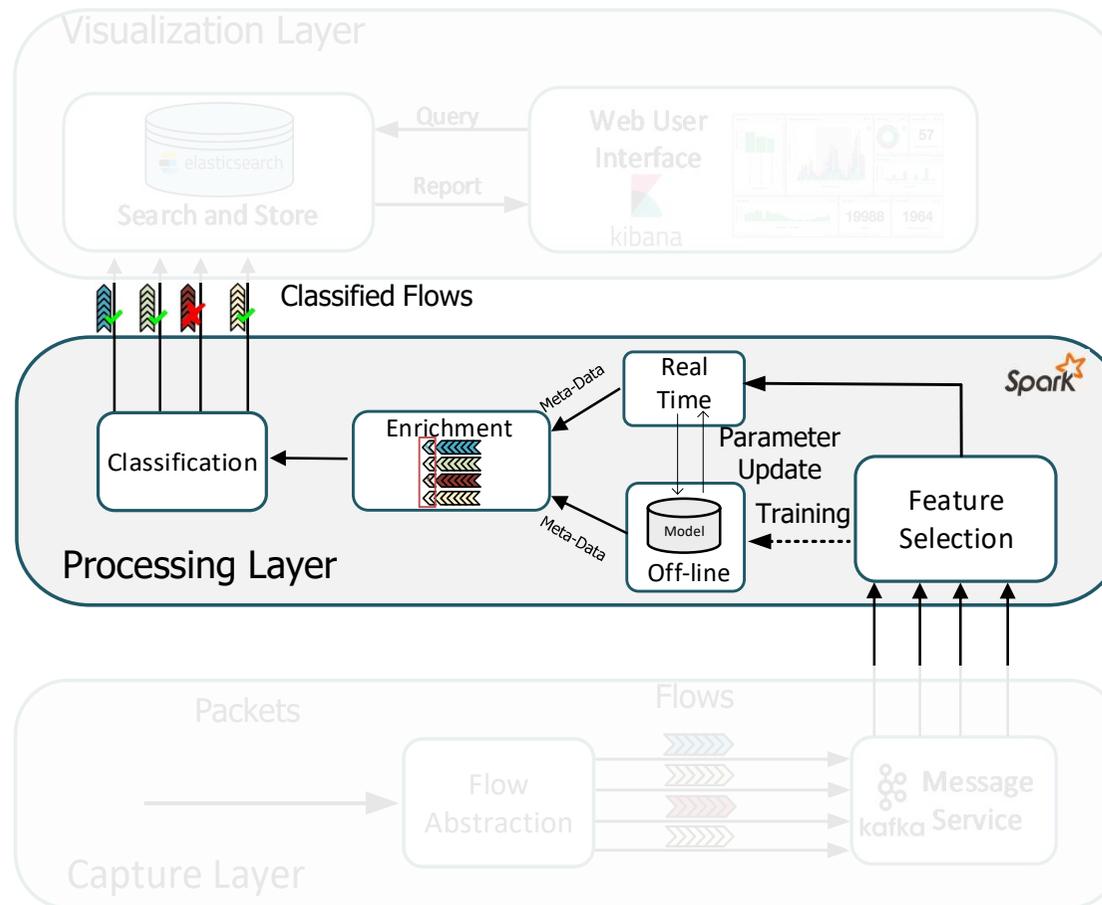
def write_flows():
    global BUFFER
    global TOPIC
    global producer
    while (1):
        pkts = BUFFER.get()
        flows=flowtbag.Flowtbag(pkts)
        salvar_fluxosKafka(flows, CLASS, TOPIC, producer)

#Start simple threads
```

Código executa em máquinas que são monitoradas pelo CATRACA

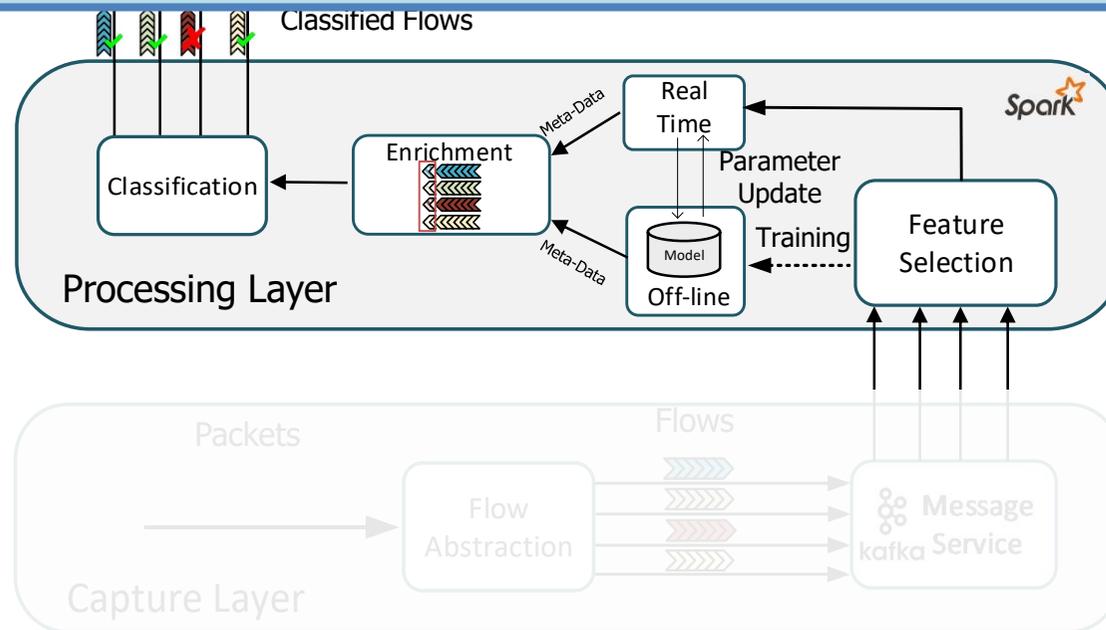
CATRACA

Camada de Processamento



Execução no *cluster Spark*

```
spark-submit --master spark://master:7077 --packages  
TargetHolding:pyspark-elastic:0.4.2 --jars  
/opt/spark/jars/elasticsearch-spark-20_2.10-5.5.1.jar,  
/opt/spark/jars/spark-streaming-kafka-0-8-assembly_2.11-2.1.1.jar  
--conf spark.executor.extraJavaOptions=" -XX:MaxPermSize=15G " <arquivo.py>  
hdfs://master:9000/user/app/<modelo treinado> 10.10.10.3:2181 topic1
```



CA
C

```
from __future__ import print_function

import sys

from pyspark_elastic import EsSparkContext
from pyspark.mllib.linalg import Vectors
from pyspark import SparkContext
from pyspark.streaming import StreamingContext
from pyspark.streaming.kafka import KafkaUtils, OffsetRange
import json
import geoip2
import time

#### ML
from pyspark.mllib.tree import DecisionTree, DecisionTreeModel
from pyspark.mllib.util import MLUtils
####

###
import numpy as np
from pyspark.mllib.stat import Statistics
from pyspark.mllib.regression import LabeledPoint
from pyspark.mllib.util import MLUtils
from tempfile import NamedTemporaryFile
###

from py4j.protocol import Py4JJavaError
import os
import subprocess

###for firewall
import httplib
import json

#numero de caracteristicas e classes do dataset
numberFeatures=46
numberClasses=2

#ip do firewall que vai atuar sobre os fluxos em tempo real
ipFirewall='10.240.114.45'

#funções de apoio
def convertToFloat(x):
    for i in range(len(x)):
        x[i]=float(x[i])
    return x

def convertToString(x):
    for i in range(len(x)):
        x[i]=str(x[i])
    return x

def dataPreparing(lines):
    #os dados chegam como string e são convertidas para vetor de float
    virgulas = lines.map(lambda x: x.split(','))
    vectors = virgulas.mapValues(lambda x: np.array(x)) #converte os valores em arrays
    test = vectors.map(lambda x:x[1]) #pega so os valores
    classes = test.map(lambda x:x[numberFeatures-5]) #recuepra a classe
    test = test.map(lambda x:x[0:numberFeatures-5]) #remove a classe dos dados
```

CA
C

```
from __future__ import print_function
import sys

from pyspark_elastic import EsSparkContext
from pyspark.mllib.linalg import Vectors
from pyspark import SparkContext
from pyspark.streaming import StreamingContext
from pyspark.streaming.kafka import KafkaUtils, OffsetRange
import json
import geoip2
import time

### ML
from pyspark.mllib.tree import DecisionTree, DecisionTreeModel
from pyspark.mllib.util import MLUtils
###

###
import numpy as np
from pyspark.mllib.stat import Statistics
from pyspark.mllib.regression import LabeledPoint
from pyspark.mllib.util import MLUtils
from tempfile import NamedTemporaryFile
###

from py4j.protocol import Py4JJavaError
import os
import subprocess

###for firewall
import httplib
import json
```

```
#numero de caracteristicas e classes do dataset
numberFeatures=46
numberClasses=2
```

```
#ip do firewall que vai atuar sobre os fluxos em tempo real
ipFirewall='10.240.114.45'
```

```
#funções de apoio
def convertToFloat(x):
    for i in range(len(x)):
        x[i]=float(x[i])
    return x
```

```
def convertToString(x):
    for i in range(len(x)):
        x[i]=str(x[i])
    return x
```

```
def dataPreparing(lines):
    #os dados chegam como string e são convertidas para vetor de float
    virgulas = lines.map(lambda x: x.split(','))
    vectors = virgulas.mapValues(lambda x: np.array(x)) #converte os valores em arrays
    test = vectors.map(lambda x:x[1]) #pega so os valores
    classes = test.map(lambda x:x[numberFeatures-5]) #recuepra a classe
    test = test.map(lambda x:x[0:numberFeatures-5]) #remove a classe dos dados
```

**Importação dos
pacotes necessários
Spark, numpy e mllib
são os principais**

CA
C

```
from __future__ import print_function

import sys

from pyspark_elastic import EsSparkContext
from pyspark.mllib.linalg import Vectors
from pyspark import SparkContext
from pyspark.streaming import StreamingContext
from pyspark.streaming.kafka import KafkaUtils, OffsetRange
import json
import geoip2
import time

#### ML
from pyspark.mllib.tree import DecisionTree, DecisionTreeModel
from pyspark.mllib.util import MLUtils
####

###
import numpy as np
from pyspark.mllib.stat import Statistics
from pyspark.mllib.regression import LabeledPoint
from pyspark.mllib.util import MLUtils
from tempfile import NamedTemporaryFile
###

from py4j.protocol import Py4JJavaError
import os
import subprocess

###for firewall
import httplib
import json

#numero de caracteristicas e classes do dataset
numberFeatures=46
numberClasses=2

#ip do firewall que vai atuar sobre os fluxos em tempo real
ipFirewall='10.240.114.45'

#funções de apoio
def convertToFloat(x):
    for i in range(len(x)):
        x[i]=float(x[i])
    return x

def convertToString(x):
    for i in range(len(x)):
        x[i]=str(x[i])
    return x

def dataPreparing(lines):
    #os dados chegam como string e são convertidas para vetor de float
    virgulas = lines.map(lambda x: x.split(','))
    vectors = virgulas.mapValues(lambda x: np.array(x)) #converte os valores em arrays
    test = vectors.map(lambda x:x[1]) #pega so os valores
    classes = test.map(lambda x:x[numberFeatures-5]) #recuepra a classe
    test = test.map(lambda x:x[0:numberFeatures-5]) #remove a classe dos dados
```

**Funções de preparação dos dados
Conversão de strings em arrays
para serem usados no MLLib**

CA⁻
C



```
def CorrelationFeature(vectors):  
  
    matriz=sc.broadcast(Statistics.corr(vectors, method="pearson"))  
  
    summary = Statistics.colStats(vectors)  
  
    varianza=summary.variance()  
  
    #Calculo dos pesos para seleção de características  
    w={}  
    aij={}  
    for i in range(len(matriz.value)):  
        w[i]=0  
        aij[i]=0  
        for j in np.nan_to_num(matriz.value[i]):  
            k=abs(j)  
            aij[i]=aij[i]+k  
        w[i]=varianza[i]/aij[i]  
  
    #ordenamento dos índices de acordo com os pesos de cada característica  
    r=sorted([(value,key) for (key,value) in w.items()],reverse=True)  
  
    index=[]  
    for i in r:  
        index.append(i[1])  
  
    index=index[0:6] #taking the first 6 features  
  
    #retorna os índices  
    return index  
  
def MatrixReducer(vectors, index):  
  
    reducedMatrix =[]  
    vectors = np.matrix(vectors)  
  
    #seleciona somente as colunas relativas as características de maior peso  
    #índice das características são passados por index  
    for k in index:  
        reducedMatrix.append(vectors[:,k]) #reduced matrix  
  
    vectors2 = np.column_stack(reducedMatrix)  
    vectors2 = np.array(vectors2)  
  
    return vectors2  
  
#A entrada dos dados no MLib tem que ser LibSVM  
#conversão do array para libsvm  
def pass2libsvm(vectors2,classes):  
  
    newVector=classes.zip(vectors2)  
    grouped=newVector.groupByKey().mapValues(list)  
    final=newVector.map(lambda x : LabeledPoint(x[0],x[1]))  
  
    return final
```



CA
C

```
def CorrelationFeature(vectors):  
  
    matriz=sc.broadcast(Statistics.corr(vectors, method="pearson"))  
  
    summary = Statistics.colStats(vectors)  
  
    varianza=summary.variance()  
  
    #Calculo dos pesos para seleção de características  
    w=[]  
    aij=[]  
    for i in range(len(matriz.value)):  
        w[i]=0  
        aij[i]=0  
        for j in np.nan_to_num(matriz.value[i]):  
            k=abs(j)  
            aij[i]=aij[i]+k  
        w[i]=varianza[i]/aij[i]  
  
    #ordenamento dos índices de acordo com os pesos de cada característica  
    r=sorted([(value,key) for (key,value) in w.items()],reverse=True)  
  
    index=[]  
    for i in r:  
        index.append(i[1])  
  
    index=index[0:6] #taking the first 6 features  
  
    #retorna os índices  
    return index
```

```
def MatrixReducer(vectors, index):  
  
    reducedMatrix = []  
    vectors = np.matrix(vectors)  
  
    #seleciona somente as colunas relativas as características de maior peso  
    #índice das características são passados por index  
    for k in index:  
        reducedMatrix.append(vectors[:,k]) #reduced matrix  
  
    vectors2 = np.column_stack(reducedMatrix)  
    vectors2 = np.array(vectors2)  
  
    return vectors2
```

```
#A entrada dos dados no MLib tem que ser LibSVM  
#conversão do array para libsvm  
def pass2libsvm(vectors2,classes):  
  
    newVector=classes.zip(vectors2)  
    grouped=newVector.groupByKey().mapValues(list)  
    final=newVector.map(lambda x : LabeledPoint(x[0],x[1]))  
  
    return final
```

FRJ

Calculo dos índices das Características com maior Relevância para definição Da classificação

FEIS

CA
C

```
def CorrelationFeature(vectors):  
  
    matriz=sc.broadcast(Statistics.corr(vectors, method="pearson"))  
  
    summary = Statistics.colStats(vectors)  
  
    varianza=summary.variance()  
  
    #Calculo dos pesos para seleção de características  
    w=[]  
    aij=[]  
    for i in range(len(matriz.value)):  
        w[i]=0  
        aij[i]=0  
        for j in np.nan_to_num(matriz.value[i]):  
            k=abs(j)  
            aij[i]=aij[i]+k  
        w[i]=varianza[i]/aij[i]  
  
    #ordenamento dos índices de acordo com os pesos de cada característica  
    r=sorted([(value,key) for (key,value) in w.items()],reverse=True)  
  
    index=[]  
    for i in r:  
        index.append(i[1])  
  
    index=index[0:6] #taking the first 6 features  
  
    #retorna os índices  
    return index
```

```
def MatrixReducer(vectors, index):  
  
    reducedMatrix =[]  
    vectors = np.matrix(vectors)  
  
    #seleciona somente as colunas relativas as características de maior peso  
    #índice das características são passados por index  
    for k in index:  
        reducedMatrix.append(vectors[:,k]) #reduced matrix  
  
    vectors2 = np.column_stack(reducedMatrix)  
    vectors2 = np.array(vectors2)  
  
    return vectors2
```

```
#A entrada dos dados no MLib tem que ser LibSVM  
#conversão do array para libsvm  
def pass2libsvm(vectors2,classes):  
  
    newVector=classes.zip(vectors2)  
    grouped=newVector.groupByKey().mapValues(list)  
    final=newVector.map(lambda x : LabeledPoint(x[0],x[1]))  
  
    return final
```

Redução da matriz de Características para aquelas que têm apenas os índices em index

CA⁻
C



```
def CorrelationFeature(vectors):  
  
    matriz=sc.broadcast(Statistics.corr(vectors, method="pearson"))  
  
    summary = Statistics.colStats(vectors)  
  
    varianza=summary.variance()  
  
    #Calculo dos pesos para seleção de características  
    w=[]  
    aij=[]  
    for i in range(len(matriz.value)):  
        w[i]=0  
        aij[i]=0  
        for j in np.nan_to_num(matriz.value[i]):  
            k=abs(j)  
            aij[i]=aij[i]+k  
        w[i]=varianza[i]/aij[i]  
  
    #ordenamento dos índices de acordo com os pesos de cada característica  
    r=sorted([(value,key) for (key,value) in w.items()],reverse=True)  
  
    index=[]  
    for i in r:  
        index.append(i[1])  
  
    index=index[0:6] #tacking the first 6 features  
  
    #retorna os índices  
    return index
```

```
def MatrixReducer(vectors, index):  
  
    reducedMatrix = []  
    vectors = np.matrix(vectors)  
  
    #de maior peso
```

Conversão dos dados para o formato da libSVM usado pelo MLLib

```
    return  
  
    #A entrada de dados no MLib tem que ser LibSVM  
    #conversão de array para libsvm  
    def pass2libsvm(vectors2,classes):  
  
        newVector=classes.zip(vectors2)  
        grouped=newVector.groupByKey().mapValues(list)  
        final=newVector.map(lambda x : LabeledPoint(x[0],x[1]))  
  
    return final
```



CA
C

```
#envio de regras de bloqueio para o firewall
def blockFlows(flow):
    vec = flow[0]
    prediction = flow[1]
    #prediction.map(lambda x: x).pprint()
    if prediction != 0.0:
        tupla = json.loads(vec)
        ipSrc=tupla[0]
        ipDst=tupla[2]
        conn = httplib.HTTPConnection(ipFirewall,8000)
        #Firewall restfull - Envio
        conn.request("POST","/add",json.dumps({'ipSrc':ipSrc, 'ipDst':ipDst}))
        res=conn.getresponse()
        res.read()
    return flow

#funcao de verificacao se o arquivo existe no HDFS
def path_exist(file):
    path='hdfs://master:9000/user/app/'
    try:
        cmd = ['hdfs', 'dfs', '-find',path]
        files = subprocess.check_output(cmd).strip().split('\n')
        if file in files:
            return True
        else:
            return False
    except Py4JJavaError as e:
        return False

#Recupera o modelo de ML já calculado
#ou calcula um novo modelo
def getModel(path,file):

    if path_exist(path+'index-'+file):
        index=sc.textFile(path+'index-'+file)
        a=index.collect()
        b=lambda x : [ int(i) for i in x ]

        return DecisionTreeModel.load(sc, path+'model-'+file), b(a)

    else:

        vector,classes = dataPreparing(sc.textFile(path+file))
        index=CorrelationFeature(vector) #se precisar de feature do Feature Selection
        reduced=MatrixReducer(vector,index)
        data=pass2libsvm(reduced,classes)

        model = DecisionTree.trainClassifier(data, numberClasses,{})

        model.save(sc, path+'model-'+file)

        return model, index

#Adiciona a localização como característica do conjunto de dados
#localização obtida pelo IP
def addLocation (x):
    dic+x = dic+(x)
```

CA
C

```
#envio de regras de bloqueio para o firewall
def blockFlows(flow):
    vec = flow[0]
    prediction = flow[1]
    #prediction.map(lambda x: x).p
    if prediction != 0.0:
        tupla = json.loads(vec)
        ipSrc=tupla[0]
        ipDst=tupla[2]
        conn = httplib.HTTPConnection(ipFirewall,8000)
        #firewall restfull - Envio
        conn.request("POST", "/add", json.dumps({'ipSrc':ipSrc, 'ipDst':ipDst}))
        res=conn.getresponse()
        res.read()
    return flow

#funcao de verificacao se o arquivo existe no HDFS
def path_exist(file):
    path='hdfs://master:9000/user/app/'
    try:
        cmd = ['hdfs', 'dfs', '-find', path]
        files = subprocess.check_output(cmd).strip().split('\n')
        if file in files:
            return True
        else:
            return False
    except Py4JJavaError as e:
        return False

#Recupera o modelo de ML já calculado
#ou calcula um novo modelo
def getModel(path,file):
    if path_exist(path+'index-'+file):
        index=sc.textFile(path+'index-'+file)
        a=index.collect()
        b=lambda x : [ int(i) for i in x ]
        return DecisionTreeModel.load(sc, path+'model-'+file), b(a)
    else:
        vector,classes = dataPreparing(sc.textFile(path+file))
        index=CorrelationFeature(vector) #se precisar de Feature do Feature Selection
        reduced=MatrixReducer(vector,index)
        data=pass2libsvm(reduced,classes)
        model = DecisionTree.trainClassifier(data, numberClasses,{})
        model.save(sc, path+'model-'+file)
        return model, index

#Adiciona a localização como característica do conjunto de dados
#localização obtida pelo IP
def addLocation (x):
    dic+x = dic+(x)
```

**Ao detectar um fluxo malicioso,
realiza uma chamada Web para
o FW para bloquear o fluxo**

CA
C

```
#envio de regras de bloqueio para o firewall
def blockFlows(flow):
    vec = flow[0]
    prediction = flow[1]
    #prediction.map(lambda x: x).pprint()
    if prediction != 0.0:
        tupla = json.loads(vec)
        ipSrc=tupla[0]
        ipDst=tupla[2]
        conn = httplib.HTTPConnection(ipFirewall,8000)
        #Firewall restfull - Envio
        conn.request("POST", "/add", json.dumps({'ipSrc':ipSrc,
        res=conn.getresponse()
        res.read()

    return flow
```

```
#funcao de verificacao se o arquivo existe no HDFS
def path_exist(file):
    path='hdfs://master:9000/user/app/'
    try:
        cmd = ['hdfs', 'dfs', '-find',path]
        files = subprocess.check_output(cmd).strip().split('\n')
        if file in files:
            return True
        else:
            return False
    except Py4JavaError as e:
        return False
```

```
#Recupera o modelo de ML já calculado
#ou calcula um novo modelo
def getModel(path,file):
```

```
    if path_exist(path+'index-'+file):
        index=sc.textFile(path+'index-'+file)
        a=index.collect()
        b=lambda x : [ int(i) for i in x ]

        return DecisionTreeModel.load(sc, path+'model-'+file), b(a)
```

```
    else:
```

```
        vector,classes = dataPreparing(sc.textFile(path+file))
        index=CorrelationFeature(vector) #se precisar de Feature do Feature Selection
        reduced=MatrixReducer(vector,index)
        data=pass2libsvm(reduced,classes)

        model = DecisionTree.trainClassifier(data, numberClasses,{})

        model.save(sc, path+'model-'+file)

    return model, index
```

```
#Adiciona a localização como característica do conjunto de dados
#localização obtida pelo IP
def addLocation (x):
    dic+x = dic+(x)
```

Verificação de se um determinado
arquivo existe no HDFS

CA
C

```
#envio de regras de bloqueio para o firewall
def blockFlows(flow):
    vec = flow[0]
    prediction = flow[1]
    #prediction.map(lambda x: x).pprint()
    if prediction != 0.0:
        tupla = json.loads(vec)
        ipSrc=tupla[0]
        ipDst=tupla[2]
        conn = httplib.HTTPConnection(ipFirewall,8000)
        #Firewall restfull - Envio
        conn.request("POST", "/add", json.dumps({'ipSrc':ipSrc, 'ipDst':ipDst}))
        res=conn.getresponse()
        res.read()
    return flow

#funcao de verificacao se o arquivo existe no HDFS
def path_exist(file):
    path='hdfs://master:9000/user/app/'
    try:
        cmd = ['hdfs', 'dfs', '-find', path]
        files = subprocess.check_output(cmd).strip()
        if file in files:
            return True
        else:
            return False
    except Py4JJavaError as e:
        return False

#Recupera o modelo de ML já calculado
#ou calcula um novo modelo
def getModel(path,file):
    if path_exist(path+'index-'+file):
        index=sc.textFile(path+'index-'+file)
        a=index.collect()
        b=lambda x : [ int(i) for i in x ]
        return DecisionTreeModel.load(sc, path+'model-'+file), b(a)
    else:
        vector,classes = dataPreparing(sc.textFile(path+file))
        index=CorrelationFeature(vector) #se precisar de Feature do Feature Selection
        reduced=MatrixReducer(vector,index)
        data=pass2libsvm(reduced,classes)
        model = DecisionTree.trainClassifier(data, numberClasses,{})
        model.save(sc, path+'model-'+file)
        return model, index

#Adiciona a localização como característica do conjunto de dados
#localização obtida pelo IP
def addLocation (x):
    dic+x = dic+(x)
```

Recuperação do modelo treinado a partir do HDFS
Caso não exista, treina um novo modelo com dados *offline*

CA
C

```
#Adiciona a localização como característica do conjunto de dados
#localização obtida pelo IP
def addLocation (x):
    dictX = dict(x)
    locSrcIp = geoup2.geolite2.lookup(dictX['srcip'])
    locDstIp = geoup2.geolite2.lookup(dictX['dstip'])

    try:

        if locSrcIp and locSrcIp.location:

            dictX['srclocation'] = {'lat': locSrcIp.location[0], 'lon':locSrcIp.location[1]}

        else:
            dictX['srclocation'] = {'lat': 48, 'lon':22}

        if locDstIp and locDstIp.location:
            dictX['dstlocation'] = {'lat': locSrcIp.location[0], 'lon':locSrcIp.location[1]}

        else:
            dictX['dstlocation'] = {'lat': 48, 'lon':22}

    except AttributeError:

        pass

    except TypeError:
        pass

    return dictX
```

```
#Execução do main
if __name__ == "__main__":
    if len(sys.argv) != 4:
        exit(-1)

    sc = SparkContext(appName="CATRACA with DT")

    #Create model
    a=0
    orig=sys.argv[1]
    path='hdfs://master:9000/user/app/'
    file=orig.split('app/')[1]
    features=sc.textFile(path+'feature-des.txt').collect()
    feat=[]
    for i in features:
        feat.append(i.split('-')[0].split(' ')[0])

    #se o modelo ainda não existe no HDFS, calcula-se um modelo com dados offline
    [model,index]=getModel(path,file)

    if path_exist(path+'index-'+file) == False:
        rdd=sc.parallelize(index)
        rdd.saveAsTextFile(path+'index-'+file)

    ###Streaming

    ssc = StreamingContext(sc, 1)

    ###kafka
    zkQuorum = sys.argv[2]
```

RJ
TOMAÇÃO



CA
C

```
#Adiciona a localização como característica do conjunto de dados
#localização obtida pelo IP
def addLocation (x):
    dictX = dict(x)
    locSrcIp = geoup2.geolite2.lookup(dictX['srcip'])
    locDstIp = geoup2.geolite2.lookup(dictX['dstip'])

    try:

        if locSrcIp and locSrcIp.location:

            dictX['srclocation'] = {'lat': locSrcIp.location[0], 'lon':locSrcIp.location[1]}
        else:
            dictX['srclocation'] = {'lat': 48, 'lon':22}

        if locDstIp and locDstIp.location:
            dictX['dstlocation'] = {'lat': locSrcIp.location[0], 'lon':locSrcIp.location[1]}
        else:
            dictX['dstlocation'] = {'lat': 48, 'lon':22}
    except AttributeError:

        pass
    except TypeError:
        pass

    return dictX
```

```
#Execução do main
if __name__ == "__main__":
    if len(sys.argv) != 4:
        exit(-1)

    sc = SparkContext(appName="CATRACA with DT")

    #Create model
    a=0
    orig=sys.argv[1]
    path='hdfs://master:9000/user/app/'
    file=orig.split('app')[1]
    features=sc.textFile(path+'feature-des.txt').collect()
    feat=[]
    for i in features:
        feat.append(i.split('-')[0].split(' ')[0])

    #se o modelo ainda não existe no HDFS, calcula-se um modelo com dados offline
    [model,index]=getModel(path,file)

    if path_exist(path+'index-'+file) == False:
        rdd=sc.parallelize(index)
        rdd.saveAsTextFile(path+'index-'+file)

    ###Streaming

    ssc = StreamingContext(sc, 1)

    ###kafka
    kafkaStream = ssc.textStream('kafka://192.168.1.100:9092/topic')
```

Enriquecimento com a localização baseada no IP

RJ
TOMAÇÃO



CA
C

```
#Adiciona a localização como característica do conjunto de dados
#localização obtida pelo IP
def addLocation (x):
    dictX = dict(x)
    locSrcIp = geoup2.geolite2.lookup(dictX['srcip'])
    locDstIp = geoup2.geolite2.lookup(dictX['dstip'])

    try:
        if locSrcIp and locSrcIp.location:
            dictX['srclocation'] = {'lat': locSrcIp.location[0], 'lon': locSrcIp.location[1]}
        else:
            dictX['srclocation'] = {'lat': 48, 'lon': 22}

        if locDstIp and locDstIp.location:
            dictX['dstlocation'] = {'lat': locSrcIp.location[0], 'lon': locSrcIp.location[1]}
        else:
            dictX['dstlocation'] = {'lat': 48, 'lon': 22}
    except AttributeError:
        pass
    except TypeError:
        pass

    return dictX
```

```
#Execução do main
if __name__ == "__main__":
    if len(sys.argv) != 4:
        exit(-1)

    sc = SparkContext(appName="CATRACA with DT")

    #Create model
    a=0
    orig=sys.argv[1]
    path='hdfs://master:9000/user/app/'
    file=orig.split('app/')[1]
    features=sc.textFile(path+'feature-des.txt').collect()
    feat=[]
    for i in features:
        feat.append(i.split('-')[0].split(' ')[0])

    #se o modelo ainda não existe no HDFS, calcula-se um modelo com dados offline
    [model,index]=getModel(path,file)

    if path_exist(path+'index-'+file) == False:
        rdd=sc.parallelize(index)
        rdd.saveAsTextFile(path+'index-'+file)

    ###Streaming

    ssc = StreamingContext(sc, 1)

    ###kafka
    zkQuorum = sys.argv[2]
```

**Carregamento do
modelo de ML
A partir do HDFS**

```
###kafka
zkQuorum, topic = sys.argv[2:]

kvs = KafkaUtils.createStream(ssc, zkQuorum, "spark-streaming-consumer", {topic: 1})

parsed = kvs.map(lambda v: json.loads(v[1]))

#recuperacao dos dados que chegam pelo kafka
lines = parsed.map(lambda x: x.split(',')) .map(lambda x:(json.dumps(x[0:4]), x[4:numberFeatures-1])).mapValues(lambda x: convertToFloat(x))

#formatacao para o elastic
elastic=parsed.map(lambda x: x.split(',')) .map(lambda x: {feat[i]: x[i] for i in range(numberFeatures-2)}).map(addLocation)

test = lines.flatMapValues(lambda x: MatrixReducer(x,index))

conf = {"es.resource" : "spark/test", "es.nodes" : "10.10.10.15", "es.index.auto.create": "true"}

vec = test.mapValues( Vectors.dense) #now we have the vectors with the format of the ML

try:
    vec=test.map(lambda x: x[1])
    #indexa os dados
    ips=test.transform(lambda x: x.keys().zipWithIndex()).map(lambda x: (x[1],x[0]))
    #aplica a predição nos dados
    algo=test.transform(lambda x: model.predict(x.values()).zipWithIndex()).map(lambda x: (x[1],x[0]))

    #junta os labels com os dados preditos
    joined = ips.join(algo).transform(lambda x: x.values())
    #força a execução do conjunto de transformações
    joined.foreachRDD(lambda v: print(v.collect()))

    #junta os dados que vão para o elastic com a predição
    yyy=elastic.transform(lambda x: x.zipWithIndex()).map(lambda x: (x[1],x[0]))
    toElastic = yyy.join(algo).transform(lambda x: x.values())

    almostSend=toElastic.map(lambda x: dict([i for i in x[0].items()+[('predict',x[1]),('timestamp',int(time.time()*1000))]]))

    now=almostSend.map(lambda x: ('key',x))

    ##Combina todos os dados dos RDDs sendo processados no momento e formata para ser salvo em HDFS
    ## Troca da classe de armazenamento para o Elasticsearch e, então, envio para o Elastic
    now.foreachRDD(lambda v: print(v.collect()))
    now.foreachRDD(lambda x: x.saveAsNewAPIHadoopFile(path='-',
        outputFormatClass="org.elasticsearch.hadoop.mr.EsOutputFormat",
        keyClass="org.apache.hadoop.io.NullWritable",
        valueClass="org.elasticsearch.hadoop.mr.LinkedMapWritable",conf=conf))
except AttributeError:
    pass

#execução do spark
ssc.start()
ssc.awaitTermination()
```

CA-
C:

```
###kafka
zkQuorum, topic = sys.argv[2:]

kvs = KafkaUtils.createStream(ssc, zkQuorum, "spark-streaming-consumer", {topic: 1})

parsed = kvs.map(lambda v: json.loads(v[1]))

#recuperacao dos dados que chegam pelo kafka
lines = parsed.map(lambda x: x.split(',')) .map(lambda x:(json.dumps(x[0:4]), x[4:numberFeatures-1])).mapValues(lambda x: convertToFloat(x))

#formatacao para o elastic
elastic=parsed.map(lambda x: x.split(',')) .map(lambda x: {feat[i]: x[i] for i in range(numberFeatures-2)}).map(addLocation)

test = lines.flatMapValues(lambda x: MatrixReducer(x,index))

conf = {"es.resource" : "spark/test", "es.nodes" : "10.10.10.15", "es.index.auto.create": "true"}

vec = test.mapValues( Vectors.dense) #now we have the vectors with the format of the ML
```

RJ
TOMAÇÃO

Inicialização do Kafka e do Elastic

```
...: x[1])

... lambda x: x.keys().zipWithIndex()).map(lambda x: (x[1],x[0]))
... os dados
... lambda x: model.predict(x.values()).zipWithIndex()).map(lambda x: (x[1],x[0]))

... os dados preditos
... go).transform(lambda x: x.values())
... conjunto de transformações
joined.foreachRDD(lambda v: print(v.collect()))

#junta os dados que vão para o elastic com a predição
yyy=elastic.transform(lambda x: x.zipWithIndex()).map(lambda x: (x[1],x[0]))
toElastic = yyy.join(algo).transform(lambda x: x.values())

almostSend=toElastic.map(lambda x: dict([i for i in x[0].items()+[('predict',x[1]),('timestamp',int(time.time()*1000))]]))

now=almostSend.map(lambda x: ('key',x))

##Combina todos os dados dos RDDs sendo processados no momento e formata para ser salvo em HDFS
## Troca da classe de armazenamento para o Elasticsearch e, então, envio para o Elastic
now.foreachRDD(lambda v: print(v.collect()))
now.foreachRDD(lambda x: x.saveAsNewAPIHadoopFile(path='-',
outputFormatClass="org.elasticsearch.hadoop.mr.EsOutputFormat",
keyClass="org.apache.hadoop.io.NullWritable",
valueClass="org.elasticsearch.hadoop.mr.LinkedMapWritable",conf=conf))

except AttributeError:
    pass

#execução do spark
ssc.start()
ssc.awaitTermination()
```

```
##kafka
zkQuorum, topic = sys.argv[2:]

kvs = KafkaUtils.createStream(ssc, zkQuorum, "spark-streaming-consumer", {topic: 1})

parsed = kvs.map(lambda v: json.loads(v[1]))

#recuperacao dos dados que chegam pelo kafka
lines = parsed.map(lambda x: x.split(',')) .map(lambda x:(json.dumps(x[0:4]), x[4:numberFeatures-1])).mapValues(lambda x: convertToFloat(x))

#formatacao para o elastic
elastic=parsed.map(lambda x: x.split(',')) .map(lambda x: {feat[i]: x[i+4].split(',') for i in range(0, numberFeatures-1)})

test = lines.flatMapValues(lambda x: MatrixReducer(x))

conf = {"es.resource" : "spark/test", "es.nodes" : "localhost"}

vec = test.mapValues( Vectors.dense) #now we have a RDD of vectors

try:
    vec=vec.map(lambda x: x[1])
    #indexa os dados
    ips=test.transform(lambda x: x.keys().zipWithIndex()).map(lambda x: (x[1],x[0]))
    #aplica a predição nos dados
    algo=test.transform(lambda x: model.predict(x.values()).zipWithIndex()).map(lambda x: (x[1],x[0]))

    #junta os labels com os dados preditos
    joined = ips.join(algo).transform(lambda x: x.values())
    #força a execução do conjunto de transformações
    joined.foreachRDD(lambda v: print(v.collect()))

    #junta os dados que vão para o elastic com a predição
    yyy=elastic.transform(lambda x: x.zipWithIndex()).map(lambda x: (x[1],x[0]))
    toElastic = yyy.join(algo).transform(lambda x: x.values())

    almostSend=toElastic.map(lambda x: dict([i for i in x[0].items()+[('predict',x[1]),('timestamp',int(time.time()*1000))]]))

    now=almostSend.map(lambda x: ('key',x))

    ##Combina todos os dados dos RDDs sendo processados no momento e formata para ser salvo em HDFS
    ## Troca da classe de armazenamento para o Elasticsearch e, então, envio para o Elastic
    now.foreachRDD(lambda v: print(v.collect()))
    now.foreachRDD(lambda x: x.saveAsNewAPIHadoopFile(path='-',
        outputFormatClass="org.elasticsearch.hadoop.mr.EsOutputFormat",
        keyClass="org.apache.hadoop.io.NullWritable",
        valueClass="org.elasticsearch.hadoop.mr.LinkedMapWritable",conf=conf))
except AttributeError:
    pass

#execução do spark
ssc.start()
ssc.awaitTermination()
```

Transformações nos dados e predição baseado no modelo carregado

```

###kafka
zkQuorum, topic = sys.argv[2:]

kvs = KafkaUtils.createStream(ssc, zkQuorum, "spark-streaming-consumer", {topic: 1})

parsed = kvs.map(lambda v: json.loads(v[1]))

#recuperacao dos dados que chegam pelo kafka
lines = parsed.map(lambda x: x.split(','))
lines = parsed.map(lambda x: (json.dumps(x[0:4]), x[4:numberFeatures-1])).mapValues(lambda x: convertToFloat(x))

#formatacao para o elastic
elastic=parsed.map(lambda x: x.split(','))
elastic=elastic.map(lambda x: {feat[i]: x[i] for i in range(numberFeatures-2)}).map(addLocation)

test = lines.flatMapValues(lambda x: MatrixReducer(x,index))

conf = {"es.resource" : "spark/test", "es.nodes" : "10.10.10.15", "es.index.auto.create": "true"}

vec = test.mapValues( Vectors.dense) #now we have the vectors with the format of the ML

try:
    vec=vec.map(lambda x: x[1])
    #indexa os dados
    ips=test.transform(lambda x: x.keys().zipWithIndex()).map(lambda x: (x[1],x[0]))
    #aplica a predição nos dados
    algo=test.transform(lambda x: model.predict(x.values()).zipWithIndex()).map(lambda x: (x[1],x[0]))

    #junta os labels com os dados preditos
    joined = ips.join(algo).transform(lambda x: x.values())
    #força a execução do spark
    joined.foreachParallel(1000, lambda x: x)

    #junta os dados preditos com os dados reais
    yyy=joined.map(lambda x: (x[0],x[1]))
    toE=yyy.map(lambda x: (x[0],x[1]))
    almos=toE.map(lambda x: (x[0],x[1]))
    now=almosts.map(lambda x: (x[0],x[1]))

    ##Combina os dados de treinamento e formata para ser salvo em HDFS
    ## Treina a classe de armazenamento para o ElasticSearch e, então, envio para o Elastic
    now.foreachRDD(lambda v: print(v.collect()))
    now.foreachRDD(lambda x: x.saveAsNewAPIHadoopFile(path='-',
        outputFormatClass="org.elasticsearch.hadoop.mr.EsOutputFormat",
        keyClass="org.apache.hadoop.io.NullWritable",
        valueClass="org.elasticsearch.hadoop.mr.LinkedMapWritable",conf=conf))
except AttributeError:
    pass

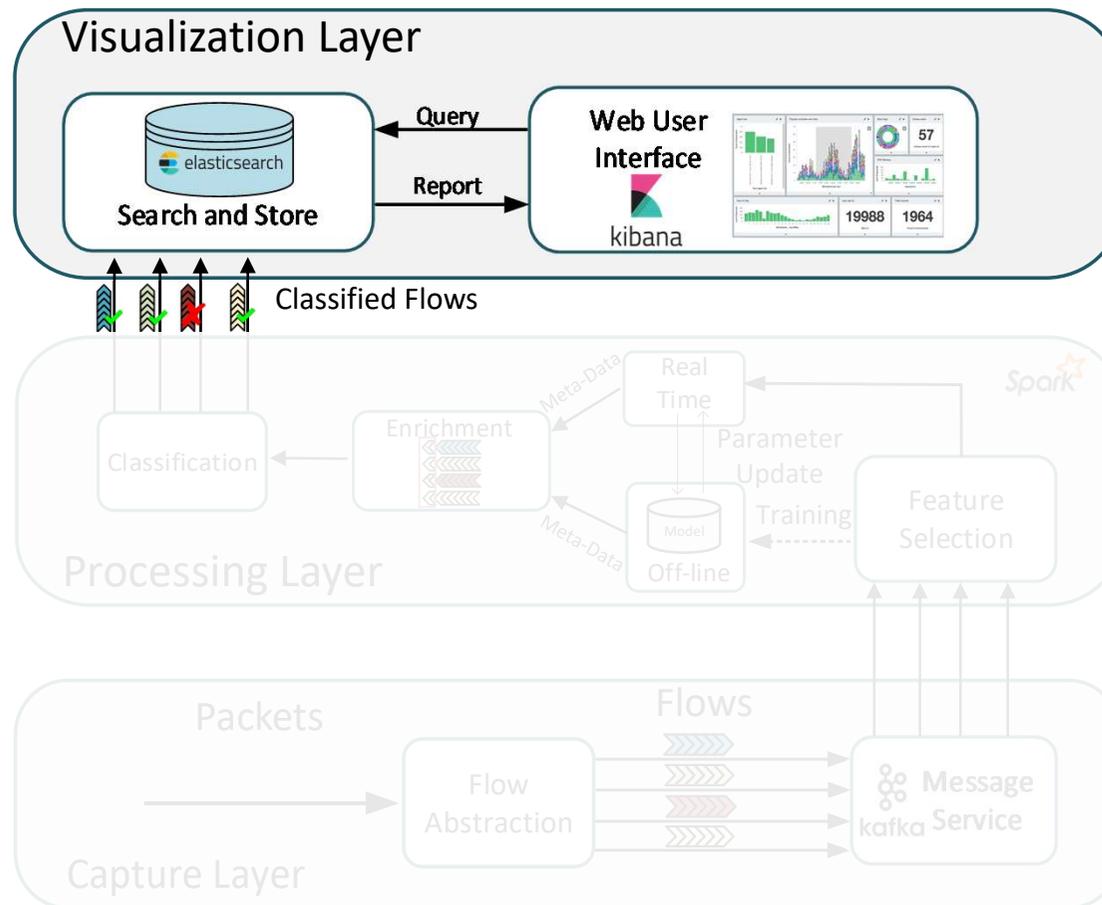
#execução do spark
ssc.start()
ssc.awaitTermination()

```

Formatação e carregamento no ElasticSearch/Kibana

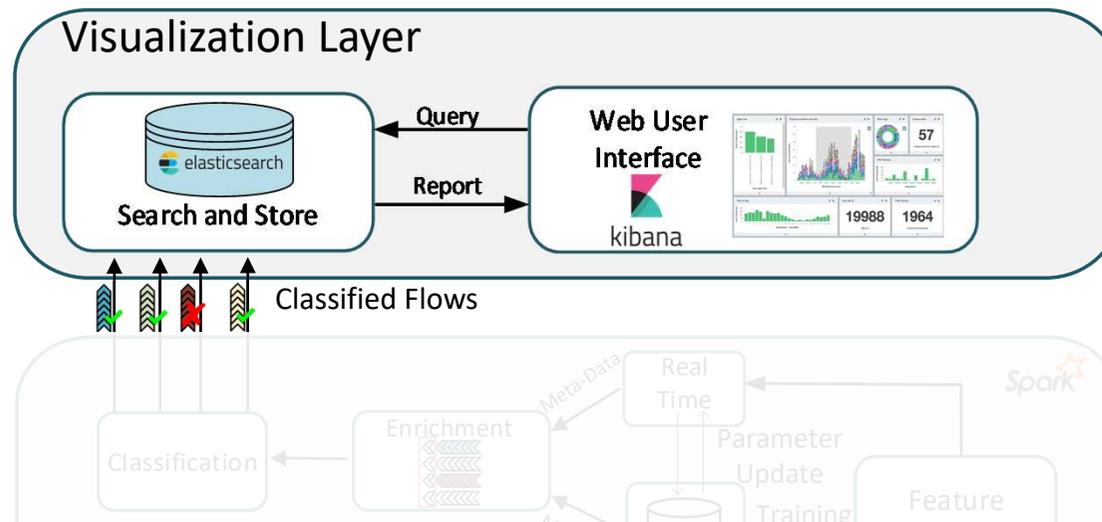
Arquitetura do Sistema

CATRACA → Mais Detalhes



Arquitetura do Sistema

CATRACA → Mais Detalhes



Execução do Ambiente ElasticSearch

Os dados gerados pelo Spark são publicados no ElasticSearch através de chamadas HTTP

O modelo dos dados é representado por *mappings* → mapeamento do que o ElasticSearch recebe e tipos de dados pré-definidos

Arquitetura CATRACA



```
PUT spark
{
  "mappings": {
    "test": {
      "properties": {
        "bpush_cnt": {
          "type": "integer"
        },
        "burg_cnt": {
          "type": "integer"
        },
        "dstip": {
          "type": "ip"
        },
        "dstlocation": {
          "type": "geo_point"
        },
        "dstport": {
          "type": "integer"
        },
        "duration": {
          "type": "float"
        },
        "fpush_cnt": {
          "type": "integer"
        },
        "furg_cnt": {
          "type": "integer"
        },
        "max_active": {
          "type": "integer"
        },
        "max_biat": {
          "type": "integer"
        },
        "max_bpctl": {
          "type": "integer"
        },
        "max_fiat": {
          "type": "integer"
        },
        "max_fpctl": {
          "type": "integer"
        },
        "max_idle": {
          "type": "integer"
        },
        "mean_active": {
          "type": "integer"
        },
        "mean_biat": {
          "type": "integer"
        },
        "mean_bpctl": {
          "type": "integer"
        },
        "mean_fiat": {
          "type": "integer"
        },
        "mean_fpctl": {
          "type": "integer"
        },
        "mean_idle": {
          "type": "integer"
        }
      }
    }
  }
}
```

```
"max_fiat": {
  "type": "integer"
},
"max_fpctl": {
  "type": "integer"
},
"max_idle": {
  "type": "integer"
},
"mean_active": {
  "type": "integer"
},
"mean_biat": {
  "type": "integer"
},
"mean_bpctl": {
  "type": "integer"
},
"mean_fiat": {
  "type": "integer"
},
"mean_fpctl": {
  "type": "integer"
},
"mean_idle": {
  "type": "integer"
},
"min_active": {
  "type": "integer"
},
"min_biat": {
  "type": "integer"
},
},
```

Ar

```
"max_fiat": {
  "type": "integer"
},
"max_fpctl": {
  "type": "integer"
},
"max_idle": {
  "type": "integer"
},
"mean_active": {
  "type": "integer"
},
"mean_biat": {
  "type": "integer"
},
"mean_bpctl": {
  "type": "integer"
},
"mean_fiat": {
  "type": "integer"
},
"mean_fpctl": {
  "type": "integer"
},
"mean_idle": {
  "type": "integer"
},
"min_active": {
  "type": "integer"
},
"min_biat": {
  "type": "integer"
},
},
```

Sintaxe do Mapeamento

```
"<nome-da-característica>":{
"tipo":"<tipo>"
},
```

Arquitetura CATRACA



```
PUT spark
{
  "mappings": {
    "test": {
      "properties": {
        "bpush_cnt": {
          "type": "integer"
        },
        "burg_cnt": {
          "type": "integer"
        },
        "dstip": {
          "type": "ip"
        },
        "dstlocation": {
          "type": "geo_point"
        },
        "dstport": {
          "type": "integer"
        },
        "duration": {
          "type": "float"
        },
        "fpush_cnt": {
          "type": "integer"
        },
        "furg_cnt": {
          "type": "integer"
        },
        "max_active": {
          "type": "integer"
        },
        "max_biat": {
          "type": "integer"
        },
        "max_bpctl": {
          "type": "integer"
        },
        "max_fiat": {
          "type": "integer"
        },
        "max_fpctl": {
          "type": "integer"
        },
        "max_idle": {
          "type": "integer"
        },
        "mean_active": {
          "type": "integer"
        },
        "mean_biat": {
          "type": "integer"
        },
        "mean_bpctl": {
          "type": "integer"
        },
        "mean_fiat": {
          "type": "integer"
        },
        "mean_fpctl": {
          "type": "integer"
        },
        "mean_idle": {
          "type": "integer"
        }
      }
    }
  }
}
```

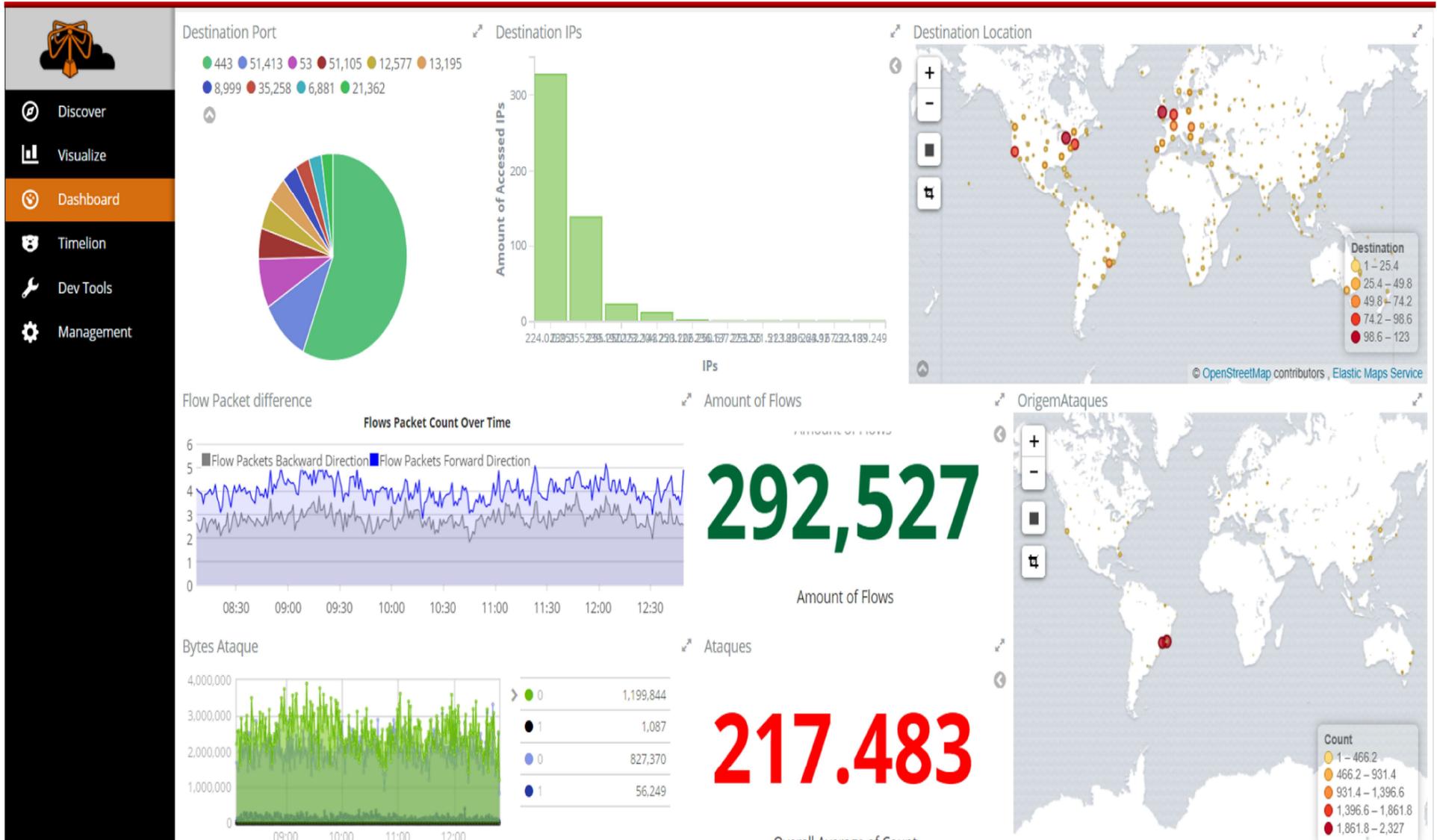


Arquitetura CATRACA



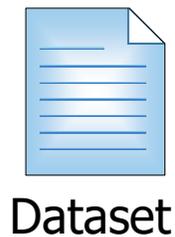
```
},  
"sflow_bbytes": {  
  "type": "integer"  
},  
"sflow_bpackets": {  
  "type": "integer"  
},  
"sflow_fbytes": {  
  "type": "integer"  
},  
"sflow_fpackets": {  
  "type": "integer"  
},  
"srcip": {  
  "type": "ip"  
},  
"srclocation": {  
  "type": "geo_point"  
},  
"srcport": {  
  "type": "integer"  
},  
"std_active": {  
  "type": "integer"  
},  
"std_biat": {  
  "type": "integer"  
},  
"std_bpctl": {  
  "type": "integer"  
},  
"std_fiat": {  
  "type": "integer"  
},  
"std_fpctl": {  
  "type": "integer"  
},  
"std_idle": {  
  "type": "integer"  
},  
"timestamp": {  
  "type": "date",  
  "format": "yyyy-MM-dd HH:mm:ss||yyyy-MM-dd||epoch_millis"  
},  
"total_bhlen": {  
  "type": "integer"  
},  
"total_bpackets": {  
  "type": "integer"  
},  
"total_bvolume": {  
  "type": "integer"  
},  
"total_fhlen": {  
  "type": "integer"  
},  
"total_fpackets": {  
  "type": "integer"  
},  
"total_fvolume": {  
  "type": "integer"  
}  
}  
}  
}
```

Interface de Visualização CATRACA



DEMONSTRAÇÃO DA FERRAMENTA CATRACA

Offline Classification



Distributed Storage

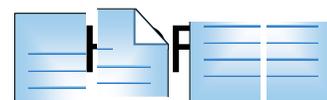
Offline Classification



HDFS

Distributed Storage

Offline Classification



Distributed Storage

Offline Classification

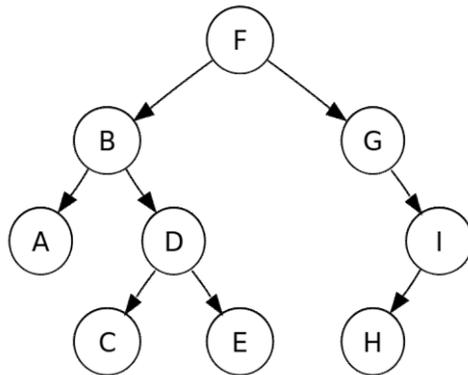
Spark

Distributed Processing



Distributed Storage

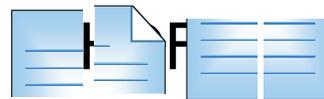
Offline Classification



Decision Tree Model

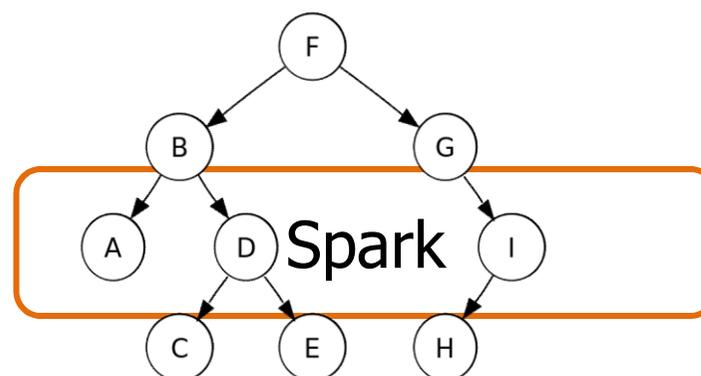
Spark

Distributed Processing

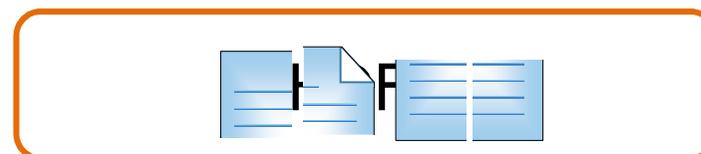


Distributed Storage

Offline Classification

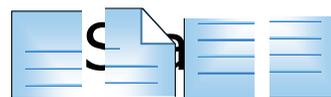


Distributed Processing



Distributed Storage

Offline Classification

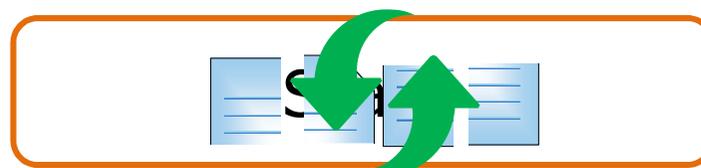


Distributed Processing

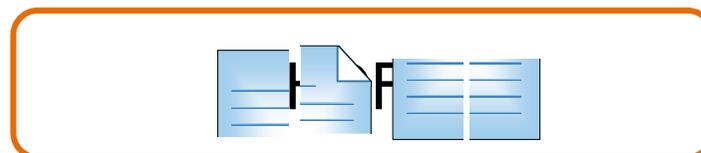


Distributed Storage

Offline Classification

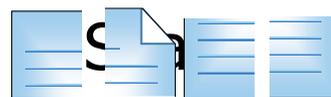


Distributed Processing



Distributed Storage

Offline Classification



Distributed Processing

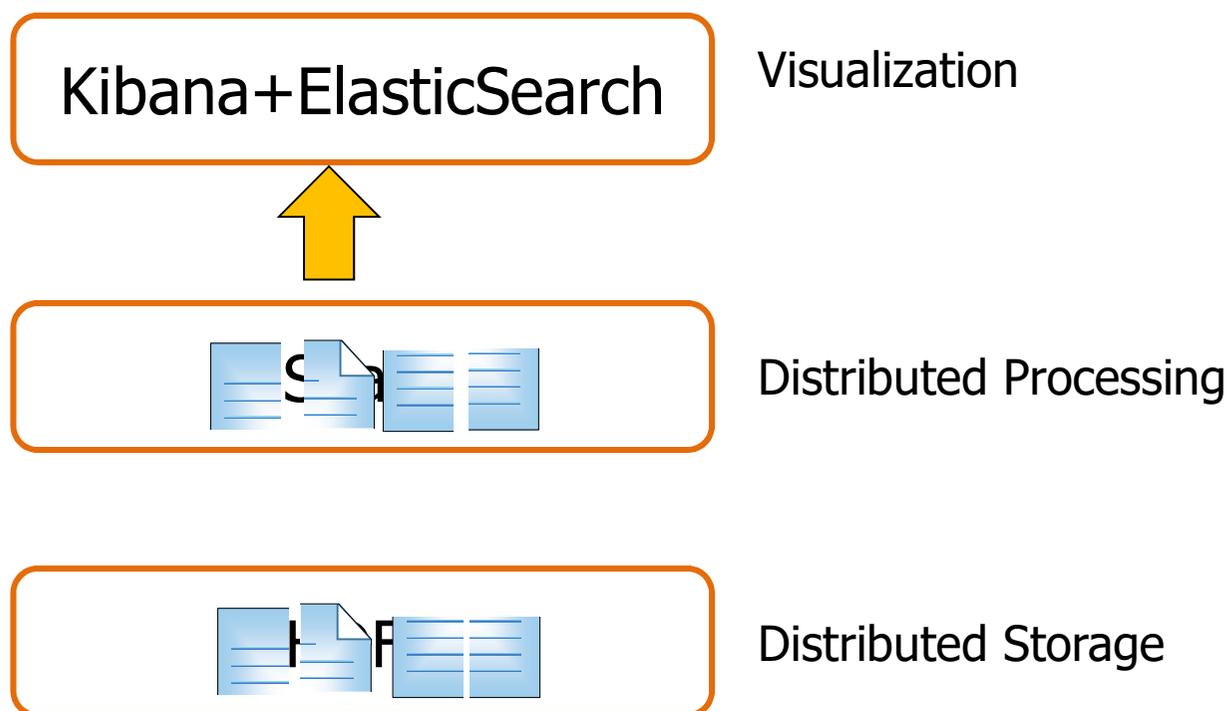


Distributed Storage

Offline Classification

	Precision	Sens.	Spec.
Alert	0.933	0.934	0.976
Normal	0.976	0.976	0.934

Results



PARTE V

Considerações Finais e Problemas em Aberto

Conclusão

- Plataformas de processamento distribuído de fluxo
 - Nova direção de pesquisa para detecção de ameaças
 - Grande volume de dados de rede
 - Grande variedade de dados
 - Logs, pacotes, redes sociais
 - Grande velocidade de geração de dados
- Plataformas de Código Aberto
 - Apache Spark
 - Apache Storm
 - Apache Flink

Conclusão

- Arquitetura *lambda* → acurada e rápida
 - Dados em fluxo tratados em tempo quase real
 - Processamento reduzido sobre cada amostr
 - Treinamento e adaptação de modelos são realizados em tempo diferenciado
 - Treinamento prévio
 - Incapacidade de identificar ameaças inéditas.

- Arquitetura de classificação de tráfego com aprendizado adaptativo
 - Identificar ameaças inéditas (*zero-day threats*)
 - Aperfeiçoamento gradual do modelo conforme novas amostras rotuladas surgem
 - Dados rotulados recebidos em tempo real
 - Potes de mel (*honeypots*) → captura do comportamento das ameaças
 - Introdução de um custo maior de processamento por amostra
 - Passo de adaptação para os algoritmos incrementais

Detecção de Intrusão por Aprendizado de Máquina



- CATRACA → Estudo de Caso da Aula Prática
 - Ferramenta de Detecção de Intrusão baseada em Aprendizado de Máquina executado sobre a plataforma de processamento por fluxo Apache Spark
- Apache Metron
 - Arcabouço de análise de segurança baseado no processamento e correlação de grandes massas de dados
 - Fontes diversas de dados → Correlação de eventos complexos
 - Apache Storm
- Apache Spot
 - Projeto em incubação no Apache Foundation
 - Telemetria + Aprendizado de Máquina → Detecção de Ameaças

Detecção de Intrusão por Aprendizado de Máquina



- Stream4Flow
 - Monitoramento do comportamento da rede através de Apache Spark e ElasticSearch → Visualização
- Hogzilla
 - Sistema de detecção de intrusão com suporte para Snort, Sflow, GrayLog, Apache Spark, Hbsae e libnDPI
 - Processamento de grandes massas de dados e visualização de tráfego da rede

Perspectivas Futuras

- Desafio → detecção de anomalias através do processamento distribuído de fluxos de dados é um desafio
 - Dados gerados de forma contínua e com alta velocidade
 - Algoritmos que processam fluxos → soluções aproximadas e resposta rápida usando poucos recursos de memória
- **Pesquisas atuais** em processamento de fluxos de dados
 - Busca por algoritmos e estruturas de dados com margens estreitas de erro
 - fazer análises em dados criptografados ainda é um desafio
 - Questões semânticas → operadores aplicados sobre os dados

Perspectivas Futuras

- A taxa de geração dos fluxos varia → Valores elevados valores → estouro da fila de processamento dos sistemas de detecção de ameaças
 - **Pesquisas atuais:** Diminuição da representação dos dados ao invés de simplesmente descartar as amostras quando a fila estiver cheia
 - Técnicas como amostragem
 - Descarte de carga (*Load Shedding*)
 - Estruturas de dados de Sinopse (*Synopsis*)

Trabalhos Futuros

- Algoritmos de aprendizado incremental
 - Atualização das estatísticas para classificação com a chegada de cada nova amostra
 - Comportamento estacionário
 - Mudança → classificação com baixa acurácia
 - *Concept drift*
 - Desenvolvimento de algoritmos de aprendizado de máquina resistentes ao *concept drift*
- Aprendizado incremental por agregados de classificadores
 - Classificação através de diversos classificadores de baixa acurácia e alta variabilidade → Classificação final através de um esquema de votação
 - Aglomerado de classificadores → resistente a mudanças no comportamento das amostras

Aprendizado de Máquina em Plataformas de Processamento Distribuído de Fluxo: Análise e Detecção de Ameaças em Tempo Real

Martin Andreoni Lopez (UFRJ), Igor Jochem Sanz (UFRJ), Antonio G. P. Lobato (UFRJ), Diogo M. F. Mattos (UFF) e Otto Carlos M. B. Duarte (UFRJ)

XXXVI Simpósio Brasileiro de Redes de Computadores

09/05/2018 – Campos do Jordão

Programa de Engenharia Elétrica - PEE/COPPE/UFRJ

Universidade Federal do Rio de Janeiro